

图书基本信息

书名 : <<PowerPoint !
让教学更精彩>>

13位ISBN编号 : 9787121132810

10位ISBN编号 : 7121132818

出版时间 : 2011-6

出版时间 : 电子工业

作者 : 孙方

页数 : 304

版权说明 : 本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问 : <http://www.tushu007.com>

内容概要

本书从教学设计的角度对课件及课件制作相关理论进行了梳理，从课件功能实现方法对PowerPoint软件进行了系统的剖析，结合课件实际案例阐述了各种类型课件的设计思路，开发策略以及实现方法，并提出了一套完整的利用PowerPoint高效开发课件的完整流程与策略。

作者简介

孙方，北京师范大学教育技术学专业研究生，现为安徽淮南师范学院教育技术学专业教师，长期从事多媒体课件制作等课程教学工作。

喜欢PPT，喜欢FLASH，对数字化学习资源设计与开发有浓厚兴趣。希望能够通过本书将自己在PowerPoint课件制作方面的经验分享出来，更希望能认识更多的有相同兴趣的朋友们。

书籍目录

第1章 课件理论

- 1.1 什么是课件
- 1.2 一个“好课件”的标准
- 1.3 课件制作常见问题和误区
- 1.4 课件制作软件与工具

第2章 从课件的角度认识PowerPoint

- 2.1 认识PowerPoint
- 2.2 让PowerPoint更听你的话
- 2.3 PowerPoint课件制作的流程与方法

第3章 课件中的教学设计

- 3.1 快速进行教学设计的方法
- 3.2 积件思想在PowerPoint课件制作中的应用
- 3.3 知识视觉化的方法

第4章 PowerPoint课件中的文字处理技术

- 4.1 概述
- 4.2 PowerPoint课件中文本使用常见问题
- 4.3 案例1：简化课件中的文本内容
- 4.4 案例2：强化课件中的文本内容
- 4.5 案例3：美化课件中的文本内容
- 4.6 案例4：文字排版注意的几个问题
- 4.7 案例5：特殊文字与符号的输入
- 4.8 案例6：快速将Word文档转换为PowerPoint课件

第5章 PowerPoint课件中图像处理技术

- 5.1 概述
- 5.2 高质量图像获取方法
- 5.3 课件制作中图片应用常见问题
- 5.4 半透明图像效果的制作
- 5.5 案例1：图像与文字排版的样式
- 5.6 案例2：美化图像——随意添加边框
- 5.7 案例3：自绘图形——画六等分的圆
- 5.8 案例4：绘制图章
- 5.9 案例5：三维对象的绘制
- 5.10 案例6：绘制形状复杂的自定义形状——钥匙
- 5.11 案例7：镜像与倒影效果实现的方法
- 5.12 案例8：让图像背景透明
- 5.13 案例9：删除图像多余部分
- 5.14 案例10：图片缩略显示效果实现
- 5.15 案例11：批量添加和处理图片

第6章 PowerPoint课件中声音处理技术

- 6.1 概述
- 6.2 使用声音常见问题
- 6.3 获取声音素材的方法
- 6.4 使用计算机录音
- 6.5 案例1：标准的英语单词读音
- 6.6 案例2：为指定对象添加声音效果或提示音

<<PowerPoint！ 让教学更

6.7 案例3：控制声音的播放

6.8 案例4：为课件添加美妙的背景音乐及声音的循环播放

6.9 案例5：录制和使用旁白

第7章 PowerPoint课件中的视频与视频处理技术

7.1 概述

7.2 视频素材下载

7.3 视频格式转换

7.4 简单的视频剪辑

7.5 案例1：在PowerPoint控制播放的视频

7.6 案例2：在PowerPoint中直接插入FLV视频

第8章 PowerPoint课件中的动画技术

8.1 概述

8.2 PowerPoint中动画设计技巧

8.3 案例1：让PowerPoint动画自动演示

8.4 案例2：钟摆运动

8.5 案例3：倒计时动画

8.6 案例4：模拟画圆

8.7 案例5：模拟树叶飘落

8.8 案例6：卷轴动画效果制作

8.9 案例7：探照灯（遮罩）动画效果

8.10 案例8：模拟液体流动

8.11 案例9：演示勾股定理原理

8.12 案例10：演示滑轮原理

8.13 案例11：永不停息的跑马灯信息

8.14 案例12：进度条动画效果制作

8.15 案例13：制作写字动画

8.16 案例14：课件片头动画制作

8.17 案例15：使用Flash动画

第9章 PowerPoint课件界面设计

9.1 课件界面设计概述

9.2 课件界面设计基本原则

9.3 学习界面设计的基本方法

9.4 精确调整对象位置和对齐对象的技巧

9.5 案例1：改变幻灯片的默认比例，宽屏效果的实现

9.6 案例2：为课件选择一种色彩

9.7 案例3：设计课件内容的导航条

9.8 案例4：如何设计课件封面

9.9 案例5：设计课件主界面

9.10 案例6：设计课件内容界面

9.11 案例7：课件中的帮助与设计课件帮助界面

9.12 案例8：设计课件退出界面

9.13 案例9：优秀课件界面赏析

9.14 母版与多母版技术在课件制作中的应用

第10章 PowerPoint课件交互设计

10.1 使用按钮

10.2 详解触发器及其使用

10.3 案例1：利用触发器制作开关按钮

- 10.4 案例2：制作菜单
- 10.5 案例3：热区的应用——鼠标经过提示信息
- 10.6 案例4：制作选择题
- 10.7 案例5：制作连线题
- 10.8 案例6：制作填空题
- 10.9 认识PowerPoint中的VBA技术
- 10.10 案例7：弹出提示信息
- 10.11 案例8：输入文本
- 10.12 案例9：随机听写单词
- 10.13 认识PowerPoint中的宏
- 第11章 PowerPoint课件摄影教程制作实例
 - 11.1 课件的教学设计
 - 11.2 课件素材收集、编辑与制作
 - 11.3 课件界面和导航设计
 - 11.4 课件的交互功能实现
 - 11.5 课件的放映与格式设置
- 第12章 PowerPoint课件打包技术
 - 12.1 概述
 - 12.2 利用PowerPoint打包功能，让课件随时随地播放
 - 12.3 PPT课件完成后的优化
 - 12.4 案例1：让课件自动播放，使用PowerPoint的放映格式
 - 12.5 案例2：增强课件容错能力，防止误点击
 - 12.6 案例3：保护课件版权，防止课件内容被任意修改
 - 12.7 案例4：转换课件格式，网络发布更方便
- 第13章 PowerPoint课件播放技术
 - 13.1 概述
 - 13.2 为什么要使用幻灯片的“遥控器”
 - 13.3 教师要做些什么
 - 13.4 如何标记和更改课件中的内容
 - 13.5 案例1：自由掌控播放时间——你用过PowerPoint的排练计时吗
 - 13.6 案例2：只有播放者才能看到的备注
 - 13.7 案例3：将幻灯片当作黑板或白板
 - 13.8 一个课件，多处使用——使用隐藏幻灯片的功能
 - 13.9 案例4：让课件内容循环播放
 - 13.10 进行适当的安全性设置——让那些警告窗口不再出现
 - 13.11 几个与课件播放相关的重要快捷键
- 第14章 几个与PowerPoint课件制作相关的软件与服务
 - 14.1 PowerPoint Viewer
 - 14.2 iSpring——将PowerPoint格式的文档转换为SWF格式的利器
 - 14.3 PPTPlex——让你的课件更具结构化
 - 14.4 Nxpowerlite——让你的课件作品更轻便
 - 14.5 Flip PowerPoint——像书一样的PowerPoint
 - 14.6 Mouse Mischief ——让学生真正参与到PowerPoint课件中来
 - 14.7 Camtasia把PowerPoint使用过程录制成视频
 - 14.8 WPS演示——有时可以让它代替PowerPoint
 - 14.9 Office Web Apps——PowerPoint在线制作与分享
- 第15章 附录

15.1 关于多媒体课件的一些对话

15.2 从哪里可以找到我需要的课件

15.3 提取PowerPoint课件中的素材

15.4 PowerPoint课件内容打印

15.5 优秀PowerPoint学习资源推荐

15.6 善用网络，在线学习PPT课件制作

致谢

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>