

<<超级漫画视频大讲堂>>

图书基本信息

书名：<<超级漫画视频大讲堂>>

13位ISBN编号：9787121132933

10位ISBN编号：7121132931

出版时间：2011-6

出版时间：电子工业出版社

作者：凤凰动漫

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<超级漫画视频大讲堂>>

内容概要

通过了解人体的结构与动作规律，再灵活地运用到漫画人物中去，可以轻松地绘制出动作自然、造型优美的漫画人物。

《超级漫画视频大讲堂：运动篇》内容包括认识人体的基本结构、人物的基本站姿、人物的基本坐姿、人物走路的基本动态、人物跑步的动态、人物的日常动作、格斗动作、溜冰动作、击剑动作、跳跃动作、打篮球的动作、漫画动作的设定、设计现场等几个部分。

为了让读者掌握到最真实的绘制方法和过程，在《超级漫画视频大讲堂：运动篇》附带的光盘中，包含了大量的真人视频绘画演示的内容，可以让读者学习到完整的漫画绘制过程，让整个学习过程变得更加轻松容易。

《超级漫画视频大讲堂：运动篇》内容丰富，讲解系统，图示完整真实，技法简洁实用，非常适合动漫爱好者学习，也适合相关动漫培训班作为教材使用。

读者对象：动漫爱好者的自学教材，也适合作为动漫、游戏等专业的学习教材。

<<超级漫画视频大讲堂>>

书籍目录

运动篇漫画欣赏

- 走路的动态
- 跳舞的动作
- 向下走路的姿态
- 跳跃的动作
- 男性的坐姿
- 女性的坐姿
- 喝水的动作

第1章 认识人体的基本结构

- 人体的骨骼结构
- 人体的肌肉结构
- 腰部的表现和动态
- 肩部的表现和动态
- 胳膊的结构和动态
- 腿部的结构和动态
- 手部的结构和动态
- 脚部的结构和动态

第2章 人物的基本站姿

- 从人物的站姿开始
- 站姿的结构和人物姿态的对应关系
- 站姿的范例欣赏和结构讲解
- 站姿实例绘制过程全跟踪（一）
- 站姿实例绘制过程全跟踪（二）
- 站姿实例的最后完善和绘画提升技巧
- 女性的典型站姿
- 男性的典型站姿
- 展示女性妩媚的站姿
- 背着双手的站姿
- 单腿的站姿

第3章 人物的基本坐姿

- 坐姿和人物的头身比例
- 坐姿的结构和人物姿态的对应关系
- 坐姿的范例欣赏和结构讲解
- 坐姿实例绘制过程全跟踪
- 坐姿实例的最后完善和绘画提升技巧
- 女性的典型坐姿
- 男性的典型坐姿
- 盘腿的坐姿
- 坐姿与椅子高度的关系

第4章 人物走路的基本动态

- 走路的基本特征和关键点
- 走路的范例欣赏和结构讲解
- 走路实例绘制过程全跟踪
- 走路实例的最后完善和绘画提升技巧
- 女性的典型走路姿态

<<超级漫画视频大讲堂>>

男性的典型走路姿态

正面的走路姿态

背面的走路姿态

向上的走路姿态

第5章 人物跑步的动态

跑步的基本特征和关键点

跑步的动态分析

跑步的范例欣赏和结构讲解

跑步实例绘制过程全跟踪

跑步实例的最后完善和绘画提升技巧

狂奔的姿态

运动员的跑步姿态

女子的跑步姿态

第6章 人物的日常动作

穿衣服的动作

提水的动作

砸东西的动作

挖地的动作

看书的动作

唱歌的动作

跳舞的动作

吃饭的动作

第7章 格斗动作

直拳的画法

勾拳的画法

踢腿的画法分析

摆腿的画法分析

打耳光的画法分析

拳击的画法分析

摔跤的画法分析

飞扑的画法分析

倒地的画法分析

勒脖子的画法分析

第8章 溜冰动作

滑冰动作的关键点

启动阶段的动态分析

滑动的动态分析

飞身的动态分析

翻转的动态分析

溜冰的花样

溜冰动作的终止

第9章 击剑动作

击剑动作的关键点

进攻方的动态分析

防守方的动态分析

格挡动作的动态分析

刺杀的花样

<<超级漫画视频大讲堂>>

两个人的攻防战

第10章 跳跃动作

并拢双腿的跳跃方式

跨栏的跳跃方式

飞旋的跳跃

垂直的跳跃

第11章 打篮球的动作

投篮动作分析

扣篮动作分析

运球的动作分析

撞击的动作分析

盖帽的动作分析

防守的动作分析

第12章 漫画动作的设定

确定动作的关键点

人体与服饰的关系

怎样运用服饰表现动作

第13章 设计现场

多个人物动作的设计原则

场景的构思

透视的表现

结构图的确认

人体动态的完成

衣服与修饰

画面的统一与完善

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>