

<<C#面向对象程序设计与框架>>

图书基本信息

书名：<<C#面向对象程序设计与框架>>

13位ISBN编号：9787121133145

10位ISBN编号：7121133148

出版时间：2011-6

出版时间：电子工业出版社

作者：蔺华

页数：464

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#面向对象程序设计与框架>>

内容概要

微软公司一直引领IT行业的发展，平台占据市场绝大多数份额，特别是在目前的国内就业市场。而对于一个计算机的专业的从业人员，对微软整体技术的把握与发展，也是大多数IT从业人员的必然选择。

《C#面向对象程序设计与框架》侧重实用性，从最基本的知识介绍开始，通过一半以上篇幅的从简到难的实验，系统地给读者介绍微软C#面向对象程序设计与框架。

本书一共三大部分：第一部分：微软.NET平台。

第二部分：C#语言。

第三部分：面向对象的设计思想与UML。

与之对应的实验，案例与实验的篇幅大概占一半，涵盖了几乎所有的知识点。

《C#面向对象程序设计与框架》适合作为高等院校计算机及相关专业本科教材，也可供想要写出更快、更可靠程序的程序员及专业技术人员参考。

本书能最快地把知识与积累，转换成为就业的资本和能力，可以让有基础的读者最快地发挥出积累、创造机会，也可以让没有基础的读者最快地学到最实用的技术，带来更多的与发展与工作机会。

本书由蔺华、唐菁等编著。

<<C#面向对象程序设计与框架>>

书籍目录

第一部分：微软.NET平台

第1章 微软.NET平台介绍(相关知识体系系统学习)

- 1.1 .NET Framework概述
 - 1.1.1 Microsoft .NET计划
 - 1.1.2 .NET Framework
- 1.2 公共语言运行库
- 1.3 .NET Framework类库
 - 1.3.1 .NET Framework类库概述
 - 1.3.2 命名约定
 - 1.3.3 重要命名空间说明
- 1.4 通用类型系统
 - 1.4.1 值类型
 - 1.4.2 引用类型
- 1.5 托管代码的执行过程
- 1.6 托管模块
- 1.7 元数据
- 1.8 程序集
 - 1.8.1 单文件程序集
 - 1.8.2 多文件程序集
 - 1.8.3 程序集的功能
 - 1.8.4 程序集解决DLL Hell问题
 - 1.8.5 两种程序集和两种部署方式
- 1.9 应用程序域
 - 1.9.1 应用程序域和程序集
 - 1.9.2 应用程序域和线程
 - 1.9.3 编程应用程序域
- 1.10 内存管理
 - 1.10.1 C++开发人员
 - 1.10.2 Visual Basic开发人员
 - 1.10.3 COM开发人员
- 1.11 异常处理
- 1.12 代码设计规范
 - 1.12.1 大小写样式
 - 1.12.2 标识符的大小写规则
- 1.13 命名规则
 - 1.13.1 命名类、结构和接口的规则
 - 1.13.2 命名类成员的规则
 - 1.13.3 命名参数的规则
 - 1.13.4 命名命名空间
 - 1.13.5 命名资源
- 1.14 .NET Framework 3.5新特性
 - 1.14.1 .NET Compact Framework
 - 1.14.2 ASP.NET
 - 1.14.3 Common Language Runtime
 - 1.14.4 Threading

<<C#面向对象程序设计与框架>>

1.14.5 Networking

1.14.6 Windows Communication

Foundation

1.14.7 Windows Forms

第2章 微软.NET平台(相关知识案例分析)

2.1 案例分析要求与案例描述

2.1.1 案例分析要求

2.1.2 案例描述

2.2 案例分析1：安装Microsoft.NET Framework SDK

2.2.1 案例描述

2.2.2 案例实现与技巧

2.3 案例分析2：创建一个简单的.NET应用程序

2.3.1 案例描述

2.3.2 案例实现与技巧

2.3.3 代码分析

2.4 案例分析3：值类型与引用类型

2.4.1 案例描述

2.4.2 案例实现与技巧

2.4.3 装箱拆箱操作

2.4.4 转换参考

2.5 案例分析4：查看元数据

2.5.1 案例描述

2.5.2 案例实现与技巧

2.6 案例分析5：使用程序集编程

2.6.1 案例描述

2.6.2 案例实现与技巧

.....

第二部分：C#语言

第3章 C#语言(3.5版本)

第4章 C#语言(相关知识案例分析)

第三部分：面向对象的设计思想与UML

第5章 面向对象的设计思想与UML(相关知识体系系统学习)

第6章 面向对象的设计思想与UML(相关知识案例分析)

<<C#面向对象程序设计与框架>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>