

<<OPhone应用开发权威指南>>

图书基本信息

书名：<<OPhone应用开发权威指南>>

13位ISBN编号：9787121133664

10位ISBN编号：7121133660

出版时间：2011-6

出版时间：电子工业出版社

作者：黄晓庆

页数：451

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<OPhone应用开发权威指南>>

### 内容概要

本书系统地介绍了OPhone OS

2.0的体系结构、应用程序开发流程和调试技巧，以及OPhone应用程序开发中所涉及的主要模块。

全书结合30多个经典案例，阐述了OPhone平台的运行环境、应用程序模型、用户界面与图形引擎、数据持久化存储方案、移动多媒体框架、Service、联网接口、高级通信技术以及访问硬件层能力等内容

。在介绍OPhone这一崭新的移动开发平台的同时，作者融入了大量的对于经典设计模式、工程项目开发技巧的介绍，使得本书在实际项目开发中具有重要的参考价值。

## 作者简介

黄晓庆，现任中国移动通信研究院院长，在信息通信业拥有超过25年的从业经验，在信息通信各个领域都具有丰富的经验和独到的见解，是技术创新的倡导者和践行者。

带领中国移动研发团队在国际标准化、科技创新、终端平台开放、基础网络架构、融合新业务等方面引领了行业发展。

发起设立了“中国移动创新系列丛书”出版项目。

书籍目录

第1章 OPhone平台概述

- 1.1 OPhone的架构
- 1.2 开发OPhone应用程序
- 1.3 将OPhone应用上传到Mobile Market
- 1.4 小结

第2章 OPhone开发环境和流程

- 2.1 安装OPhone SDK和Eclipse
- 2.2 第一个OPhone应用程序
- 2.3 调试OPhone应用程序
- 2.4 在命令行下开发OPhone程序
- 2.5 OPhone SDK介绍
- 2.6 OPhone可视化软件开发工具
- 2.7 小结

第3章 OPhone应用程序模型

- 3.1 OPhone应用程序基础
- 3.2 Activity
- 3.3 Content Provider
- 3.4 BroadcastReceiver
- 3.5 Service
- 3.6 安全与许可
- 3.7 数字签名
- 3.8 小结

第4章 图形用户界面

- 4.1 用户界面概述
- 4.2 用户界面设计
- 4.3 常用Widget
- 4.4 高级图形用户界面技术
- 4.5 图形动画
- 4.6 Resource介绍
- 4.7 俄罗斯方块实例
- 4.8 AppWidget
- 4.9 小结

第5章 OpenGL ES编程

第6章 数据持久化存储

第7章 移动多媒体编程

第8章 让程序在后台运行

### 编辑推荐

黄晓庆主编的《OPhone应用开发权威指南（第2版）》结合丰富的案例，系统全面地介绍OPhone应用程序开发的知识是本书追求的目标。

全书包括的30多个案例，其中不乏俄罗斯方块、铃声DIY等完整的案例，是学习OPhone应用程序开发的重要参考。

在内容安排上，不但详细地介绍了OPhone应用程序开发的主要内容，包括Activity、Service、Content Provider和BroadcastReceiver，还在多媒体、联网应用程序开发中适当深入，帮助读者提高工程项目的开发能力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>