

<<疯狂Android讲义>>

图书基本信息

书名：<<疯狂Android讲义>>

13位ISBN编号：9787121135767

10位ISBN编号：7121135760

出版时间：2011-6

出版时间：电子工业

作者：李刚

页数：689

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<疯狂Android讲义>>

内容概要

计算机便携化是未来的发展趋势，而Android作为最受欢迎的手机、平板电脑操作之一，其发展的上升势头是势不可当的。

而Android应用选择了Java作为其开发语言，对于Java来说也是一次极好的机会。

本书全面地介绍了Android应用开发的相关知识，全书内容覆盖了Android用户界面编程、Android四大组件、Android资源访问、图形/图像处理、事件处理机制、Android输入/输出处理、音频/视频多媒体应用开发、OpenGL与3D应用开发、网络通信编程、Android平台的Web Service、传感器应用开发、GPS应用开发、Google Map服务等。

本书并不局限于介绍Android编程的各种理论知识，而是从“项目驱动”的角度来讲授理论，全书一共包括近百个实例，这些示范性的实例既可帮读者更好地理解各知识点在实际开发中的应用，也可供读者在实际开发时作为参考、拿来就用。

本书最后还提供了两个实用的案例：疯狂连连看和电子拍卖系统Android客户端，具有极高的参考价值。

本书提供了配套的答疑网站，如果读者在阅读本书时遇到了技术问题，可以登录疯狂Java联盟（<http://www.crazyit.org>）发帖，笔者将会及时予以解答。

本书适合于有一定Java编程基础的读者。

如果读者已熟练掌握Java编程语法并具有一定图形界面编程经验，阅读本书将十分合适。

否则，阅读本书之前建议先认真阅读疯狂Java体系之《疯狂Java讲义》。

<<疯狂Android讲义>>

作者简介

作者从事过近7年的J2EE应用开发，担任过LITEON公司的J2EE技术主管，负责该公司的企业信息平台的架构设计，担任过广东龙泉科技有限公司的J2EE技术培训导师，目前在新东方IT培训中心担任J2EE培训讲师。

培训的学生已在华为、从兴电子、瑞达通信、中企动力等公司就职，在珠三角的J2EE行业极具影响力。

<<疯狂Android讲义>>

书籍目录

第1章 Android应用与开发环境

1.1 Android的发展和历史

1.1.1 Android的发展和简介

1.1.2 Android平台架构及特性

1.2 搭建Android开发环境

1.2.1 下载和安装Android SDK

1.2.2 安装Eclipse和ADT插件

1.3 Android常用开发工具的用法

1.3.1 创建、删除和浏览AVD

1.3.2 使用Android模拟器 (Emulator)

1.3.3 使用DDMS进行调试

1.3.4 Android Debug Bridge (ADB) 的用法

1.3.5 使用DX编译Android应用

1.3.6 使用Android Asset Packaging Tool (AAPT) 打包资源

1.3.7 使用mksdcard管理虚拟SD卡

1.4 开始第一个Android应用

1.4.1 使用Eclipse开发第一个Android应用

1.4.2 通过ADT运行Android应用

1.5 Android应用结构分析

1.5.1 创建一个Android应用

1.5.2 自动生成的R.java

1.5.3 res目录说明

1.5.4 Android应用的清单文件：AndroidManifest.xml

1.5.5 应用程序权限说明

1.6 Android应用的基本组件介绍

1.6.1 Activity和View

1.6.2 Service

1.6.3 BroadcastReceiver

1.6.4 ContentProvider

1.6.5 Intent和IntentFilter

1.7 本章小结

第2章 Android应用的界面编程

第3章 事件处理

第4章 深入理解Activity

第5章 使用Intent和IntentFilter进行通信

第6章 Android应用的资源

第7章 图形与图像处理

第8章 Android的数据存储和IO

第9章 使用ContentProvider实现数据共享

第10章 Service与Broadcast Receiver

第11章 多媒体应用开发

第12章 OpenGL与3D应用开发

第13章 Android的网络应用

第14章 管理Android手机桌面

第15章 传感器应用开发

<<疯狂Android讲义>>

- 第16章 GPS应用开发
- 第17章 使用Google Map服务
- 第18章 疯狂连连看
- 第19章 电子拍卖系统

<<疯狂Android讲义>>

章节摘录

计算机便携化是一种趋势。

在人们的习惯里，很容易把电脑理解成主机、显示器、键盘的“组合”，即使后来出现了笔记本电脑，其实依然脱不了主机、显示器与键盘的组合。

对于这种传统的电脑，用户必须“安静”地坐下来，打开计算机，然后才能使用计算机。但用户并不能完全满足通过这种方式使用电脑，有时用户需要在车上查看、管理公司的运营状况，有时用户需要在等飞机时查看、管理自己的证券交易情况，有时用户需要随时玩游戏松弛神经……在这些需求场景下，用户需要更加便携化的计算机，这也是目前智能手机、平板电脑大行其道的重要原因。

Android系统就是一个开发式的手机和平台电脑的操作系统，目前的发展势头十分迅猛。

虽然Android面世的时间不长，但Android已经对传统的手机平台（如Symbian）构成了强大冲击，最近Nokia宣布与Microsoft结盟，可能会逐步采用WindowsPhone来代替自己的Symbian系统，不过业界大多并不看好这次结盟，因为Windows的手机操作系统本身并不太受市场欢迎。

业界部分人士预测，Android将会成为应用最为广泛的手机操作系统。

对于Java语言而言，Android系统给了Java一个新的机会。

在过去的岁月中，Java语言作为服务器端编程语言，已经取得了极大的成功，JavaEE平台发展得非常成熟，而且一直是电信、移动、银行、证券、电子商务应用的首选平台、不争的王者。

但在客户端应用开发方面，Java语言一直表现不佳，虽然Java既有AWT/Swing界面开发库，也有SWT/JFace界面开发库，但对于客户端应用开发人员而言，大多不愿意选择Java语言。

Android系统的出现改变了这种局面。

Android是一个非常优秀的手机、平板电脑操作系统，它将会逐渐蚕食传统的桌面操作系统，而Android平台应用的开发语言就是Java，这意味着Java语言将可以在客户端应用开发上大展拳脚。

随着Android平台在市场占有率上的稳步上升，采用Java语言开发的Android应用会越来越多。不过需要指出的是，运行Android平台的硬件只是手机、平台电脑等便携式设备，这些设备的计算能力、数据存储能力都是有限的，不太可能在Android平台上部署大型企业级应用，因此Android应用可能以纯粹客户端应用的角色出现，然后通过网络与传统大型应用交互，充当大型企业应用的客户端，比如现在已经出现的淘宝Android客户端、赶集网Android客户端，它们都是这种发展趋势下的产物。

对于Java开发者来说，以前主要在JavaEE平台上从事服务器端应用开发，但在计算机便携化的趋势下，Java开发者必然面临着为这些应用开发客户端的需求。

对于Java开发者来说，Android应用开发既是一个挑战，也是一个机遇——挑战是：掌握Android应用开发需要重新投入学习成本；机遇是：掌握Android开发之后将可让职业生涯达到一个新的高度，而且Android系统是一个新的发展趋势，这必然带来更多的就业机会与创业机会，这都值得当下的开发者好好把握。

本书有什么特点 本书是一本介绍Android应用开发的实用图书，全面介绍了Android2.3平台上应用开发各方面的知识。

与市面上有些介绍Android编程的图书不同，本书并没有花太多篇幅介绍Android的发展历史（因为这些内容到处都是），完全没有介绍Android市场（因为它只是一个交易网站，与Android开发无关，但有些图书甚至用整整一章来介绍它），也没有介绍JDK安装、环境变量配置等内容——笔者假设读者已经具有一定的Java功底。

换句话说，如果你对JDK安装、Java基本语法还不熟，本书并不适合你。

本书只用了一章来介绍如何搭建Android开发环境、Android应用结构，当然也简要说明了Android的发展历史。

可能依然会有人觉得本书篇幅很多，这是由于本书覆盖了Android开发绝大部分知识，而且很多知识不仅介绍了相应的理论，并通过相应的实例程序给出了示范。

需要说明的是，本书只是一本介绍Android实际开发的图书，这不是一本关于所谓“思想”的书，不要指望学习本书能提高你所谓的“Android思想”，所以奉劝那些希望提

<<疯狂Android讲义>>

高编程思想的读者不要阅读本书。

本书更不是一本看完之后可以“吹嘘、炫耀”的书——因为本书并没有堆砌一堆“深奥”的新名词、一堆“高深”的思想，本书保持了“疯狂Java体系”的一贯风格：操作步骤详细、编程思路清晰，语言平实。

只要读者有基本的Java基础，阅读本书不会有任何问题，看完本书不会让你觉得自己突然“高深”了，“高深”到自己都理解不了。

认真看完本书、把书中所有示例都练习一遍，本书带给你的只是9个字：“看得懂、学得会、做得出”。

本书不能让你认识一堆新名词，只会让你学会实际的Android应用开发。

如果读者有非常扎实的Java基本功、良好的英文阅读能力，而且对图形用户界面编程也有丰富的经验，不管是AWT/Swing编程的经验，还是SWT编程的经验，抑或是Windows界面编程的经验都行，那没有多大必要购买本书，只要花几天时间快速浏览本书即可动手编程了。

如果遇到某个类、某个功能不太确定，直接查阅AndroidDevGuide和API参考文档即可。

不管怎样，只要读者在阅读本书时遇到知识上的问题，都可以登录疯狂Java联盟与广大Java学习者交流，笔者也会通过该平台与大家一起交流、学习。

本书还具有如下几个特点。

1. 知识全面，覆盖面广 本书深入阐述了Android应用开发的Activity、Service、BroadcastReceiver与ContentProvider四大组件，并详细介绍了Android全部图形界面组件的功能和用法，Android各种资源的管理与用法，Android图形、图像处理，事件处理，Android输入/输出处理，视频/音频等多媒体开发，OpenGL-ES开发，网络通信，传感器和GPS开发等内容，全面覆盖Android官方指南，在某些内容上更加具体、深入。

2. 内容实际，实用性强 本书并不局限于枯燥的理论介绍，而是采用了“项目驱动”的方式来讲授知识点，全书包括近百个实例，几乎每个知识点都可找到对应的参考实例。本书最后还提供了“疯狂连连看”、“电子拍卖系统Android客户端”两个应用，具有极高的参考价值。

3. 讲解详细，上手容易 本书保持了“疯狂Java体系”的一贯风格：操作步骤详细、编程思路清晰，语言平实。

只要读者有一定的Java编程基础，阅读本书将可以很轻松地上手Android应用开发；学习完本书最后的两个案例后，读者即可完全满足实际企业中Android应用开发的要求。

⋮

<<疯狂Android讲义>>

编辑推荐

李刚编著的《疯狂Android讲义》是一本介绍Android应用开发的实用图书，全面介绍了Android 2.3平台上应用开发各方面的知识。

如果你对JDK安装、Java基本语法还不熟，本书并不适合你。

本书只用了一章来介绍如何搭建Android开发环境、Android应用结构，当然也简要说明了Android的发展历史。

本书只是一本介绍Android实际开发的图书，这不是一本关于所谓“思想”的书，不要指望学习本书能提高你所谓的“Android思想”，所以奉劝那些希望提高编程思想的读者不要阅读本书。

本书更不是一本看完之后可以“吹嘘、炫耀”的书。

认真看完本书、把书中所有示例都练习一遍，本书带给你的只是9个字：“看得懂、学得会、做得出”。

本书不能让你认识一堆新名词，只会让你学会实际的Android应用开发。

<<疯狂Android讲义>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>