

<<计算机专业英语教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机专业英语教程>>

13位ISBN编号：9787121140518

10位ISBN编号：7121140519

出版时间：2011-7

出版时间：电子工业出版社

作者：金志权

页数：407

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机专业英语教程>>

### 内容概要

本书为普通高等教育“十一五”国家级规划教材，旨在使读者了解计算机领域的新进展，了解和掌握最新和常用的专业英语术语。

期望读者通过本教程的学习，巩固和扩大计算机专业知识面，能培养和提高阅读与笔译专业英语文献资料的能力，并达到会看、会听、会说和会写的英语四会能力。

本书素材取自近年来国外计算机科学各个领域的最新教材、专著、论文和计算机网络信息。内容新颖、覆盖面广、结构合理、系统性强、可读性高。

为了方便读者，本书配有光盘，内容包括单词汇总、缩略语与术语索引以及部分音频和视频素材等。为了方便教学，本书另配有教学资源，向采用本书作为教材的教师免费提供。

<<计算机专业英语教程>>

书籍目录

Unit 1 Hardware

- 1.1 A Closer Look at the Processor and Primary Storage
- 1.2 Bus Interconnection
- 1.3 Integrated Circuit—Moore ' s

Law

- 1.4 Multicore Processors
- 1.5 Computer Architectures

Unit 2 Hardware

- 2.1 Optical Storage Media: High?Density Storage

2.1.1

Optical Laser Disks

2.1.2

DVDs

- 2.2 Display devices, Smart cards

2.2.1

Display devices

2.2.2 Smart

card—another type of storage system

- 2.3 RAID Technology

- 2.4 The External Interface:

USB

Unit 3 Programming and Programming Languages

- 3.1 Computer Programming

- 3.2 C and Object?Oriented

Programming

- 3.3 JavaScript Tutorial

- 3.4 Introduction to Java

- 3.5 Characteristics of Web Programming

Languages

Unit 4 Operating System

- 4.1 Summary of OS

- 4.2 Using The Windows Operating

System

- 4.3 Window Managers

- 4.4 Myths of UNIX

- 4.5 Using Linux in Embedded and Real?time

Systems

Unit 5 Computer Networks

- 5.1 Internet

- 5.2 Type of Connection

- 5.3 Extending Your Markup:An XML

Tutorial

- 5.4 Network Protocols

<<计算机专业英语教程>>

5.4.1

Protocol Hierarchies

5.4.2

WAP—The Wireless Application Protocol

5.5 Web 2.0, Internet2

5.5.1 Web

2.0

5.5.2

Internet2

Unit 6 Network

Communication

6.1 Two Approaches to Network

Communication

6.2 Carrier Frequencies and

Multiplexing

6.3 Wavelength Division

Multiplexing: Ultra High Speed Fiber Optics

6.4 Wireless Network

Unit 7 Database

7.1 An Overview of a Database System

7.2 Introduction to SQL

7.3 Object?relational Database

7.4 Data Warehouse

7.4.1 Data

Warehouse

7.4.2 What

is Data Mining

7.5 Universal Data Access (UDA)

Overview

Unit 8 Multimedia

8.1 Introduction

8.1.1 Main

Properties of a Multimedia System

8.1.2

Multimedia

8.2 Audio

8.2.1

Computer Representation of Sound

8.2.2 Audio

Formats

8.2.3 MP3

Compression

8.3 Video

8.3.1 Video

Compression

8.3.2

MP4

<<计算机专业英语教程>>

- 8.4 Synchronization
- 8.5 An Introduction to Desktop Conferencing
- Unit 9 Artificial Intelligence
  - 9.1 Overview of Artificial Intelligence
  - 9.2 About Expert System
  - 9.3 Introduction to Game AI
  - 9.4 Neural Networks
  - 9.5 Industrial Robotics
- Unit 10 Data Structure and Algorithms
  - 10.1 Abstract Data Types and Algorithms
  - 10.2 Spanning Trees
  - 10.3 Block Sorting Algorithms: Parallel and Distributed Algorithm
  - 10.4 Divide and Conquer
- Unit 11 Fundamentals of the Computing Sciences
  - 11.1 Set Theory
  - 11.2 Predicates
  - 11.3 Languages and Grammars
  - 11.4 Finite State Machines
- Unit 12 Computer Applications
  - 12.1 Computer Aided Design
  - 12.2 Introductory Overview of CIM
  - 12.3 Management Information System(MIS)
  - 12.4 Enterprise Resource Planning
- Unit 13 Computer Applications
  - 13.1 Distance Education Technological Models
  - 13.2 Electronic Business
  - 13.3 E-Government —Introduction
  - 13.4 Office Automation
- Unit 14 Computer Applications
  - 14.1 Geographic Information Systems(GIS): A New Way to Look at Business Data
  - 14.2 Introduction to GPS
  - 14.3 The Virtual Reality Responsive Workbench
- Unit 15 Software Development

<<计算机专业英语教程>>

15.1 Overview of Software

Engineering

15.2 Unified Modeling Language

15.3 Overview of the Capability Maturity

Model

15.4 Requirements for the Next Generation

Methods and CASE Envir

onments

15.5 Agile Software Development

Methods

Unit 16 Network Security

16.1 What Do I Need to Know about

Viruses?

16.2 Modern Cryptography?Data

Encryption

16.3 Firewalls and Proxies

Unit 17 Some Computer Systems

17.1 Embedded Systems

17.2 Distributed Systems

17.3 Middleware

参考译文

1.3 集成电路——摩尔定律

2.3 廉价磁盘机冗余阵列技术

2.4 通用串行总线

## 章节摘录

6.4 无线网络 只有几年的时间，无线局域网已从一个新颖事物发展到彻底改变许多组织连接它们计算机的方法。

现在去任何较大的百货商店、医院，或办公楼，都会遇到在所有PC和安装在天花板上接入点中的802.11网卡。

无线网络变得流行的这种速度并不令人惊奇，因为802.11b提供高达11Mbps的带宽，以及几百英尺的（覆盖）范围。

更新的标准，例如802.11g，承诺有上述速度的5倍（54Mbps）。

多个无线接入点可以很容易地安装在同一个网络上，以扩大可达范围，因此整个大楼很容易被连接。

相反，用以太网对大楼布线是昂贵的，并且限制了连网计算机的位置。

现在购买的大多数新的膝上型计算机都配有内置的802.11连网能力，而配置一个家庭或办公室无线网络只需不到10分钟。

此外，PC网卡价格正在迅速下降，而功能却在增强，影响无线连网的经济因素只有通过给用户方便来解决。

802.11的广泛接受是必然的，并且普遍预期它只会增加。

最终，很可能大多数公共场所将提供某种类型的无线连接；人们积极地把范围扩大到飞机和火车，以及购物商品区和机场。

IEEE802.11无线局域网是一组位于有限的物理区域内的工作站（无线网络站点）。

在该区域内，每个工作站具有与基站进行无线电通信的能力。

有两种WLAN设计结构：专用网络和基础设施网络。

安装的绝大多数使用基于基础设施的WLAN。

专用WLAN若不用另外的路由协议，就没有能力与外部网络通信。

建立一个专用WLAN通常允许多个无线工作站彼此能直接通信，而需要最小的硬件和管理。

基于基础设施的WLAN由一个或多个基本服务组（BSS）组成。

每个工作站只有一条把它连接到该基础设施，分布系统（DS），允许访问外部网络的BSS连接。

工作站到DS的连接点，称做接入点（AP），负责把从该BSS中的工作站来的包转播到DS，如图6-4所示。

这种通信信息的转播意味着对手有另外的机会截取通信。

在图6.4中，通信信息能够被BSS1或BSS2内无线电接收者捕获，也能被有线网络上的嗅听者获取。

所以无线网络的出现已经引起了一些很独特的和激发兴趣的问题。

第一个问题是安全性，由于无线网络的开放特性，它们会带来哪些威胁？

其他问题包括合法性和社会性。

某人是否有权与他们的邻居共享带宽，而该带宽是邻居付钱给ISP?服务提供者是否有权要求得到连接的人付钱？

咖啡店转卖互联网服务给无线用户是否合适？

红外技术 红外技术作为一种在办公室PC之间，或办公室PC与手持设备或打印机之间建立无线连接的方法，最近几年已获得流行。

红外技术以红外光线发送数据。

如同你的红外电视遥控那样，红外技术需要瞄准线传输。

因为这个限制，许多以前的红外设备（如无线鼠标和键盘）现在都使用无线电技术。

某些仍使用红外技术的应用包括从手持PC、笔记本电脑、数码相机、或其他设备发送数据给台式计算机，从便携式PC发送文档给打印机，以及连接便携式PC到公司网络。

蓝牙（无线个人网） 蓝牙标准是手持PC，移动电话和其他便携式设备之间低成本，短距离的无线无线电通信的解决方案，也是这些设备连接到家里和企业里PC、电话，打印机等设备的无线电通信的解决方案。

蓝牙无线技术使有蓝牙功能的设备（包含专用的蓝牙无线电收发器芯片）之间传输实时声音和数据很

<<计算机专业英语教程>>

方便，例如，蓝牙耳机或头戴式耳机能够与放在口袋或包里的手机一起使用（无线连接），或者当你走进办公室时，你的PDA设备立刻能与台式PC同步。

因为当诸蓝牙设备到达传输范围内时（无放大器大约10米）它们能互相自动认识，所以手持PC、手机和其他便携式设备当它们在该范围内总是能无线连网。

一些工业专家预言，未来所有家用电器都将是具有蓝牙功能的，导致一个总是被自动连网的智能家庭。

.....

<<计算机专业英语教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>