

<<计算机应用基础教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787121142475

10位ISBN编号：7121142473

出版时间：2011-9

出版时间：电子工业出版社

作者：郭麦成 主编

页数：277

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机应用基础教程>>

### 内容概要

郭麦成主编的《计算机应用基础教程(第2版)》由浅入深、循序渐进地介绍了计算机基础的相关知识,内容丰富,知识新颖,论述清晰,案例丰富,便于自学。

主要介绍了计算机的发展与运算基础、微型计算机系统的基本知识、Windows XP操作系统、Word 2007文档编辑与排版、Excel 2007的使用、PowerPoint 2007的使用、Access数据库管理系统、多媒体图像制作软件Photoshop CS5和动画创作软件Flash CS5,计算机网络基础知识及常用工具软件的使用等。

《计算机应用基础教程(第2版)》配有一本《计算机应用基础实践指导与习题解答(第2版)》辅导教材,包括上机操作内容、习题及其解答,并配有电子教案,便于教师组织教学与学生自学。

《计算机应用基础教程(第2版)》可以作为高等院校、高职高专院校计算机应用基础课程的教材,同时也适合于计算机培训班和一般计算机用户使用。

## <<计算机应用基础教程>>

### 书籍目录

- 第1章 计算机的发展与运算基础
- 第2章 微型计算机系统基本知识
- 第3章 Windows操作系统
- 第4章 Word 2007文档编辑与排版
- 第5章 Excel 2007的使用
- 第6章 PowerPoint 2007的使用
- 第7章 Access 2007的使用
- 第8章 多媒体应用基础
- 第9章 计算机网络基础
- 第10章 常用工具软件
- 附录A 部分习题参考答案

## 章节摘录

版权页：插图：帧就像电影的底片，帧是Flash影片的最小单位，一个动画由多个帧组成，通过连续播放形成动画。

制作动画的大部分操作基本上都是对帧的操作。

帧包含三种类型，分别是普通帧、关键帧和空白关键帧。

关键帧用于表现动作的转折、位置及首尾帧，关键帧方格内有一个黑色的圆点标记；如果方格内是空心的圆点则表示帧中无内容，即空白关键帧；普通帧则把关键帧动作连起来，方格内无标记。

动画制作实际上是改变连续帧内容的过程，最重要的内容是关键帧，关键帧起到设定动画中对象变化的作用。

帧的操作有显示帧状态、创建和插入帧（插入普通帧、关键帧、空白关键帧）、编辑帧操作（选取帧、删除帧、剪切帧、复制帧、粘贴帧、移动帧、翻转帧、帧与关键帧之间的转换）、播放动画帧、使用“绘图纸”按钮查看多帧动画、时间轴特效设置与编辑。

（5）舞台舞台是用户在编辑Flash文档时放置图形内容的工作区，在舞台中可直接绘图或编辑导入的外部图形文件，将各自独立的帧合成在一起，生成影片。

舞台矩形区域中的内容为当前帧的内容。

在工作中，如需要改变舞台的视图，可使用放大和缩小功能。

（6）“属性”面板“属性”面板主要用于设置文件、图形、文本和关键帧的属性，显示的内容取决于当前选择的对象或进行的操作。

“属性”面板如图8-21所示。

（7）“库”面板在Flash中，用户可以直接使用已创建好的各类元件，也可以自己创建元件。

用户所制作的元件和使用的所有媒体元素都被存放在对象“库”中，Flash中的元件是可以反复使用的，每次调用该元件，都会创建该元件的一个“实例”，实例具有该元件的所有特性。

用户根据需要修改实例属性时，不会改变库中该元件的属性，但是如果编辑元件则可以改变其所有的实例的属性。

通过“库”面板可以存储和管理在Flash中的各种元件和导入的文件。

## <<计算机应用基础教程>>

### 编辑推荐

《计算机应用基础教程(第2版)》是21世纪计算机系列规划教材。

<<计算机应用基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>