

图书基本信息

书名：<<Android编程典型实例与项目开发>>

13位ISBN编号：9787121144967

10位ISBN编号：7121144964

出版时间：2011-10

出版时间：电子工业出版社

作者：吴亚峰

页数：760

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要以Android平台下应用软件开发的基础知识为主题，并结合真实的案例为读者详细介绍Android平台下的商务软件、3D游戏程序及2D游戏程序的开发流程。

全书分为两篇共15章。

第1篇以大量简单易懂的实例为依托，详细地介绍了Android平台下应用程序开发各方面的基础知识；第2篇则通过对三个真实案例开发进行详细介绍，让读者很容易将第1篇的内容融会贯通，快速掌握Android平台下的商务软件、3D游戏及2D游戏的开发过程。同时在本书随书光盘的源代码中包含详尽的注释，以求尽量帮助读者快速理解代码的每一个细节，尽快掌握Android平台下的软件开发技巧。

书籍目录

第一篇 开发知识库大全

第1章 Android简介及其开发环境的搭建

- 1.1 Android的诞生
- 1.2 Android的特点
- 1.3 Android开发环境的搭建
- 1.4 第一个Android程序——HelloAndroid
- 1.5 Android应用程序的调试
- 1.6 Android应用程序的项目结构
- 1.7 Android的系统架构
- 1.8 本章小结

第2章 Android简单控件的开发及应用

- 2.1 Button按钮应用
- 2.2 LinearLayout——线性布局的应用
- 2.3 RelativeLayout——相对布局的应用
- 2.4 FrameLayout——帧布局的应用
- 2.5 TableLayout——表格布局的应用
- 2.6 AbsoluteLayout——绝对布局的应用
- 2.7 TextView文字显示
- 2.8 TextView颜色的设置
- 2.9 使用Style样式化TextView
- 2.10 简单的本地验证——EditText编辑框
- 2.11 性别的选择——RadioButton组的应用
- 2.12 选择喜欢的玩家——RadioButton ID的应用
- 2.13 确认提交——CheckBox的isChecked属性
- 2.14 个人爱好选择——CheckBox复选框的应用
- 2.15 灯泡开关——ToggleButton的应用
- 2.16 最亲和的提示——Toast消息提示
- 2.17 有背景图片的按钮——ImageButton应用
- 2.18 图片按钮的单击变换——ImageButton的选择特效
- 2.19 音乐播放的进度提示——ProgressBar的应用
- 2.20 音量大小的调节——SeekBar的应用
- 2.21 为你喜欢的作品打分——RatingBar的应用
- 2.22 本章小结

.....

第二篇 案例实战

编辑推荐

吴亚峰、杜化美、苏亚光编著的《Android编程典型实例与项目开发(附光盘)》结合作者多年的编程及培训经验，既介绍了Android平台下软件开发的基础知识，同时又通过3个真实案例向读者详细介绍了基于Android平台的软件开发的完整步骤。

希望读者通过本书的学习尽快掌握Android平台下软件开发的相关知识。

本书中既提供了Android平台下大量的基础案例，同时又提供了多个真实的案例给读者学习。内容丰富多彩、由浅入深，使初学Android软件开发的菜鸟，逐渐成长为Android软件开发者中的大师。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>