第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121145889

10位ISBN编号：712114588X

出版时间：2012-1

出版时间：电子工业出版社

作者：林卓然

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

Visual Basic是Microsoft公司推出的比较成功的编程语言，同时也是目前使用最广泛、最易学的面向对象开发工具之一。
它以早期的Basic版本为基础，以可视化为主要特点，采用面向对象、事件驱动的编程机制，把Windows编程的复杂性进行了封装，使用户可以既快又简单地开发Windows环境下的应用程序。

本书以程序结构为主线，重点介绍计算机语言、程序设计的基本理论和常用算法，可视化和面向对象程序设计的概念、方法和常用的控件，并且对Visual Basic数据库访问技术做了较详细的介绍。

本书将Visual Basic的可视化界面设计内容与代码设计部分进行了很好的融合，不仅让学生了解了面向对象程序设计的许多概念，也掌握了可视　　在物业管理服务实践中，接待业主或使用人的咨询、投诉，是物业服务企业与业主或使用人实现有效沟通的重要手段之一。
也是物业管理从业人员必备的基本能力。
若想具备良好接待咨询、投诉能力，要求物业管理从业人员要熟知物业管理相关的法规政策和企业规章制度，具备较强的分析能力，能够运用法规政策解答业主或使用人的疑问，准确地判断投诉事件的性质并运用相应的法规政策和企业规章制度进行有效的处理。
从教育教学的实践看，实现这一能力培养的主要途径，就是通过对大量来自实践一线的真实案例的分析，即在认真解读案情的基础上，运用物业管理相关的法规政策和企业规章制度及所学专业知识，对案情性质作出基本判断，进行评价，提出具体的解决问题的方法或意见等。
通过案例分析量的积累，就能够逐步形成经验，提高案例分析的能力，进而实现接待咨询、投诉能力的培养。

本教材的编写目的就是为了培养、提高高职学生和物业管理服务一线从业人员的案例分析能力。
本教材所支撑的物业管理案例分析与技巧训练就是一门实践性很强的课程。
它通过对以往物业管理服务实践中具体事例的研究，分析归纳出其中的规律，了解物业管理异议与纠纷的成因与类型，掌握物业管理异议与纠纷处理的作业程序，建立起物业管理案例分析的基本思路，从而实现案例分析能力的培养、提高，再通过案例分析训练强化能力，进而达到养成接待咨询、投诉能力的教学目的。

此次再版，我们在巩固教材案例典型适用、体例合理高效、信息丰富实用的基础上，在“案例引领、思路引导、能力强化”的编写理念引导下，进一步突出了先进性、时效性、实战性等特色：　　1．先进性。
模块化的教材体系构架，将教材内容分为基础认识篇、案例分析篇和实训思考篇三大模块，较好地体现了从理论到实践，再强化能力训练的先进教学理念，有利于学生的能力在实训中得以提高。

2．时效性。
自2007年《中华人民共和国物权法》出台后，国家在物业管理相关法规政策上有较大的调整，出台、更新了一系列法规政策。
此次修订，更新、补充了新的法规政策，并按新的思路对教材内容做了全方位修订，做到了与时俱进。

3．实战性。
接待咨询、投诉能力是一种实战能力，培养、提供学生的这种实战能力，就要在案例的选择上突出其实战特色。
教材中来自一线且具有典型性的案例，有利于提高学生在实践中解决具体问题的实战能力。

本教材由沈阳师范大学职业技术学院鲁捷担任主编，沈阳师范大学职业技术学院穆林林、沈阳农业大学职业技术学院施元忠副主编。
具体编写分工如下：基础认识篇、案例分析篇中的第1单元、第2单元和第4单元，实训思考篇中的参考意见，由沈阳师范大学职业技术学院鲁捷编写；案例分析篇中的第3单元和第5单元，实训思考篇中的案例一至案例十五，由沈阳师范大学职业技术学院穆林林编写；案例分析篇中的第6单元、实训思考篇中的案例十六至案例三十，由沈阳农业大学职业技术学院施元忠编写。

在教材的编写中，我们力求做到尽善尽美，但由于能力和实践经验的不足，败笔之处难免，还望

第一图书网, tushu007.com

大家不吝赐教。

编者化编程工具的使用方法，以及简单应用程序的开发步骤和方法，而且还通过大量的典型实例及分析过程，强化对学生实际操作能力的培养，提高学生解决实际应用问题的能力。

本书在组织形式上也做了改进，打破传统教材将理论与实验分开成书的形式，将理论与应用、习题、上机编程与调试几部分融合在一本书中，使学与练紧密地结合起来，可提高学习效率。

本书适合作为第一门程序设计语言学习的教材，它从最基本的计算机程序设计基础知识讲起，讲授Visual Basic程序设计的基本概念和基本方法。

为便于初学者学习，本书把Visual Basic控件的使用分散到各个章节来介绍，使之与程序设计实践结合起来。

书中提供的大量例题都是经过上机验证过的，读者可以边看书，边在计算机上操作。

本书紧扣全国计算机等级考试《Visual Basic程序设计》考试大纲及近年来的命题重点，有利于提高学生应试和获证能力。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书以Visual Basic 6.0为语言背景，以程序结构为主线，介绍可视化程序设计的基本知识和编程方法。
内容包括：认识Visual Basic，程序设计基础，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，过程，程序调试与错误处理，数据文件与文件管理，菜单及对话框，绘图及其他常用控件，数据库编程等。

本书概念清晰，层次分明，叙述简明易懂，注重实用性和可操作性。
各章配有精心设计的习题和编程及上机调试题。
本书为任课教师免费提供电子教案、例题源程序文件及习题参考答案。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章　认识Visual Basic
1.1　VB概述
1.1.1　VB的发展过程
1.1.2　VB的特点
1.1.3　VB的启动和退出
1.2　对VB应用程序设计的初步认识
1.2.1　设计VB应用程序的步骤
1.2.2　第一个简单程序
1.2.3　第二个简单程序
1.3　对象和事件的基本概念
1.3.1　对象和类
1.3.2　对象的属性和方法
1.3.3　事件、事件过程及事件驱动
1.4　VB集成开发环境
1.4.1　主窗口
1.4.2　工具箱和控件
1.4.3　其他窗口
1.4.4 使用帮助系统
1.5　工程管理
1.5.1　工程中的文件
1.5.2　创建、打开和保存工程
1.5.3　添加、删除和保存文件
1.5.4　程序的运行
习题1
编程及上机调试
第2章　程序设计基础
2.1　数据类型
2.2　常量与变量
2.2.1　常量
2.2.2　变量
2.3　表达式
2.3.1　算术表达式
2.3.2　字符串表达式
2.3.3　日期表达式
2.4　常用内部函数
2.4.1　数学函数
2.4.2　字符串函数
2.4.3　日期/时间函数
2.4.4　类型转换函数
2.4.5　格式输出函数
2.4.6　随机函数
2.5　程序代码编写规则
2.5.1　语句及语法
2.5.2　代码书写规则
2.5.3　结构化程序的基本结构

第一图书网, tushu007.com

习题2
编程及上机调试
第3章　顺序结构程序设计
3.1　赋值语句
3.2　注释、结束与暂停语句
3.3　使用Print方法输出数据
3.3.1　Print方法
3.3.2　特殊打印格式
3.4　窗体
3.4.1　窗体的基本属性
3.4.2　窗体的事件
3.4.3　窗体的方法
3.4.4　焦点与Tab键序
3.5　基本控件
3.5.1　控件的公共属性
3.5.2　命令按钮
3.5.3　标签
3.5.4　文本框
3.6　使用对话框
3.6.1　输入对话框
3.6.2　消息对话框
3.7　程序举例
习题3
编程及上机调试
第4章　选择结构程序设计
4.1　条件表达式
4.1.1　关系表达式
4.1.2　逻辑表达式
4.2　If语句
4.2.1　单分支If语句
4.2.2　双分支If语句
4.2.3　IIf函数
4.2.4　If语句的嵌套
4.3　多分支语句
4.4　选择性控件
4.4.1　单选按钮
4.4.2　复选框
4.5　计时器控件
4.6　程序举例
习题4
编程及上机调试
第5章　循环结构程序设计
5.1　循环语句
5.1.1　For循环语句
5.1.2　Do循环语句
5.1.3　While循环语句
5.1.4　循环出口语句

第一图书网, tushu007.com

5.2　多重循环
5.3　列表框与组合框
5.3.1　列表框
5.3.2　组合框
5.4 常用算法
5.5　程序举例
习题5
编程及上机调试
第6章　数组
6.1　数组的概念
6.1.1　数组与数组元素
6.1.2　下标和数组的维数
6.1.3　数组声明语句
6.2　数组的基本操作
6.3　动态数组
6.3.1　建立动态数组
6.3.2　数组刷新语句
6.4　For Each ...Next循环语句
6.5　控件数组
6.5.1　控件数组的概念
6.5.2　控件数组的建立
6.5.3　控件数组的使用
6.6　程序举例
习题6
编程及上机调试
第7章　过程
7.1　通用过程
7.1.1　Sub过程
7.1.2　Function过程
7.2　参数传递
7.2.1　形参与实参
7.2.2　按地址传递和按值传递
7.3　嵌套调用与递归调用
7.3.1　嵌套调用
7.3.2　递归调用
7.4　过程、变量的作用域
7.4.1　代码模块的概念
7.4.2　过程的作用域
7.4.3　变量的作用域
7.4.4　变量的生存期
7.5　多窗体与Sub Main过程
7.5.1　多窗体处理
7.5.2　Sub Main过程
7.6　程序举例
习题7
编程及上机调试
第8章　程序调试与错误处理

第一图书网, tushu007.com

8.1 错误类型
8.2 程序调试
8.2.1 程序工作模式
8.2.2 VB调试工具
8.3 错误处理
8.3.1 错误处理的步骤
8.3.2 Err对象
8.3.3 捕获错误语句
8.3.4 退出错误处理语句
习题8
编程及上机调试
第9章 数据文件与文件管理
9.1 数据文件
9.1.1 数据文件的基本概念
9.1.2 顺序文件
9.1.3 随机文件
9.1.4 二进制文件
9.2 文件基本操作
9.3 文件系统控件
习题9
编程及上机调试
第10章 菜单及对话框
10.1 键盘与鼠标事件
10.1.1 键盘事件
10.1.2 鼠标事件
10.1.3 拖放操作
10.2 菜单设计
10.2.1 下拉式菜单
10.2.2 菜单编辑器
10.2.3 菜单的Click事件
10.2.4 运行时改变菜单属性
10.2.5 弹出式菜单
10.3 对话框
10.3.1 通用对话框
10.3.2 自定义对话框
习题10
编程及上机调试
第11章 绘图及其他常用控件
11.1 框架
11.2 滚动条
11.3 图形方法和图形控件
11.3.1 坐标系
11.3.2 图形方法
11.3.3 图片框
11.3.4 图像框
11.3.5 Shape形状控件
11.3.6 Line直线控件

第一图书网, tushu007.com

11.4　使用WebBrowser控件制作Web浏览器
11.5　GoTo语句和几个定义语句
习题11
编程及上机调试
第12章　数据库编程
12.1　数据库的基本概念
12.1.1　关系数据库
12.1.2　建立数据库
12.1.3　SQL语言
12.2　ADO控件的使用
12.2.1　ADO简介
12.2.2　ADO控件
12.2.3　数据绑定
12.2.4　记录集对象
12.3　ADO对象的使用
12.3.1　ADO对象模型
12.3.2　ADO对象变量的声明
习题12
编程及上机调试
附录A　字符ASCII码表
附录B　颜色代码

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com