

<<7天精通Photoshop CS5 U>>

图书基本信息

书名：<<7天精通Photoshop CS5 UI交互设计>>

13位ISBN编号：9787121146916

10位ISBN编号：7121146916

出版时间：2012-1

出版时间：电子工业出版社

作者：张晓景 编著

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

21世纪是一个信息化的时代，网络技术的运用和发展改变了大众对信息的接受方式，更改变了人们的生活、学习、工作方式。

21世纪的平面设计新范畴，其对象也不再仅仅是处理平面的问题，其对象也不仅仅是报纸、杂志、包装、海报、广告，还包括媒体界面设计、网络视觉设计等。

Photoshop CS5是Adobe公司开发的一个跨平台的平面图像处理软件，是专业设计人员的首选软件。

本书主要向读者介绍了Photoshop在网页与界面设计方面的相关知识和应用，全书按应用类型共分为7天进行介绍，每天有针对性的介绍Photoshop在网页与界面某一方面的相关知识，通过多个典型的经典案例结合相关知识点进行讲解，并配以大量的图片进行说明，方便初学者对Photoshop的学习和掌握。

本书章节安排 全书共分为7天，以循序渐进的方式，全面介绍了Photoshop在网页与界面设计方面的方法和技巧。

第1天 快速入门--Photoshop图形界面设计，主要介绍了Photoshop在图形界面设计方面的相关知识，包括什么是界面设计、图形界面的分类、交互概念与图形界面等相关内容，并通过多个按钮的设计制作，使读者可以快速掌握Photoshop的一些基本操作方法。

第2天 牛刀小试--图标设计，主要介绍了有关图标设计的知识，包括图标设计的意义、图标设计的原则、好的图标设计有什么特点等内容，通过多个不同类型图标的设计制作讲解，使读者能够对图标设计制作有更深入的了解。

第3天 交互设计--登录界面设计，登录界面是界面设计中非常重要的方面，不论是软件系统或网页界面，都需要用到登录界面，在今天的学习中主要介绍了有关登录界面设计的相关知识，并通过多个登录界面的设计制作，使读者能够更快的掌握登录界面的设计制作。

第4天 网络天地--网页界面设计，网页界面是目前常见的一种媒体形式，今天主要介绍了网页界面设计的相关知识，包括网页界面的分类、网页界面的设计原则以及网页界面的构成元素等，并通过多个案例的操作练习，可以尽快掌握网页界面设计的方法和技巧。

第5天 移动体验--手机界面设计，主要介绍了有关手机界面设计的相关知识，包括手机界面设计的重要性、手机界面设计的特征、手机界面设计的要求等内容，通过多个手机界面的设计制作，开拓读者在手机界面设计方面的思路。

第6天 交互应用--软件界面设计，主要介绍了有关软件界面设计的相关知识，包括软件界面设计的黄金法则、软件界面设计的目的等内容，通过多个软件界面设计实例的设计制作，提高读者在软件界面设计方法的能力。

第7天 娱乐互动--播放器界面设计，主要介绍了有关播放器界面设计的相关知识，包括播放器界面设计的特点、人性化设计的实现等相关内容，并且通过多个不通类型的播放器界面的设计制作，使读者对播放器界面设计有更深入的了解。

本书特点 全书内容丰富、结构清晰，通过7天的时间安排，为广大读者全面、系统地介绍了使用Photoshop进行网页与界面设计的实用技法，案例典型，快速上手。

本书主要有以下特点：·形式新颖，安排合理，通过7天的时间安排，循序渐进的讲解了使用Photoshop进行网页与界面设计的实用技法。

·语言通俗易懂，讲解清晰，前后呼应。以最小的篇幅、最易读懂的语言来讲述每一项功能和每一个实例。

·知识点与案例相结合，在每天的学习过程中都能够学习到新的知识点，并将知识点与实例相结合，使读者更容易理解和掌握，从而能够举一反三。

·对书中每个案例，均录制了相关的多媒体视频教程，使得每一个步骤都明了易懂，操作一目了然。

本书读者对象 本书适合平面设计制作的初、中级读者、有一定Photoshop操作基础的读者阅读，也可以作为商业设计制作人员及相关专业师生的参考用书。

本书配套的多媒体光盘中提供了本书中所有实例的相关视频教程，以及所有实例的源文件及素材

<<7天精通Photoshop CS5 U>>

, 方便读者制作出和本书实例一样精美的效果。

本书由张晓景执笔, 另外高巍、畅利红、杨阳、刘强、贺春香、贾勇、刘钊、贺健龙、陶玛丽、邹志连、梁革、张国勇、王权、王明、王大远等也参与了部分编写工作。
书中错误在所难免, 希望广大读者朋友批评指正。

编者

<<7天精通Photoshop CS5 U>>

内容概要

Photoshop 是美国Adobe公司开发的一款图形图像软件，目前最新的版本是Photoshop CS5。

多数人对于Photoshop的了解仅限于“一个很好的图像编辑软件”，并不知道它的诸多应用方面，实际上，Photoshop除了在平面广告设计领域有广泛的应用外，在网页与界面设计领域同样有着广泛的运用。

全书共分为7天，以循序渐进的方式，全面介绍了Photoshop在网页与界面设计方面的处理方法和技巧。

第1天，快速入门——Photoshop图形界面设计；第2天，牛刀小试——图标设计；第3天，交互设计——登录界面设计；第4天，网络天地——网页界面设计；第5天，移动体验——手机界面设计；第6天，交互应用——软件界面设计；第7天，娱乐互动——播放器界面设计。

本书配套的多媒体光盘中提供了本书中所有实例的相关视频教程，以及所有实例的源文件及素材，方便读者制作出和本书实例一样精美的效果。

<<7天精通Photoshop CS5 U>>

书籍目录

第1天 快速入门

用户界面设计为什么这么重要？

- 1.1 什么是界面设计
- 1.2 图形界面的分类
- 1.3 交互概念与图形界面
- 1.4 导航栏和按钮的设计要点
- 1.5 数字化图像基础
- 1.6 初识Photoshop
- 1.7 文件的基本操作
- 1.8 多种选区的创建与编辑方法
- 1.9 图像的变换操作
- 1.10 设置颜色

自我检测

第2天 牛刀小试

图标的设计制作有哪些要求？

- 2.1 图标设计的意义
- 2.2 图标的设计原则
- 2.3 什么是图层
- 2.4 图层的创建与基本操作
- 2.5 图层混合模式的原理与特征
- 2.6 画笔工具
- 2.7 擦除工具

自我检测

第3天 交互基础

登录界面为什么这么重要？

- 3.1 如何设计人性化的登录界面
- 3.2 登录界面的设计原则
- 3.3 登录界面的设计特点
- 3.4 登录界面的设计要求
- 3.5 应用图层样式
- 3.6 图层蒙版的原理与应用
- 3.7 剪贴蒙版的原理与应用
- 3.8 文本的创建与编辑
- 3.9 创建变形文字

自我检测

第4天 创意之源

什么样的界面才是好的网页界面？

- 4.1 什么是网页界面设计
- 4.2 网页界面设计的分类
- 4.3 网页界面的设计原则
- 4.4 网页界面构成元素

<<7天精通Photoshop CS5 U>>

4.5 网页界面布局形式

4.6 图像调整命令

4.7 调整图层与调整命令有什么不同

4.8 调整图层的创建与编辑

自我检测

第5天 移动体验

一个优秀的手机图形界面需要什么？

5.1 手机界面设计的重要性

5.2 手机界面设计的特征

5.3 手机界面设计的要求

5.4 什么是路径与锚点

5.5 路径与选区的转换方法

5.6 使用“钢笔工具”绘制路径

5.7 编辑路径与锚点

5.8 形状工具的使用

自我检测

第6天 交互应用

软件界面的发展过程是怎样的？

6.1 软件界面设计介绍

6.2 软件界面设计的“黄金法则”

6.3 软件界面的屏幕显示设计

6.4 软件界面设计的目的

6.5 解读“画笔”面板中的选项

6.6 关于Photoshop中的滤镜

6.7 滤镜的使用规则和技巧

6.8 智能滤镜

自我检测

第7天 娱乐互动

交互设计与图形界面的关系是什么？

7.1 播放器界面设计的特点

7.2 情感化因素不可忽视

7.3 人性化设计

7.4 通道的类型

7.5 新建与编辑通道

7.6 通道与选区的关系

自我检测

编辑推荐

《7天精通Photoshop CS5 UI交互设计》44个精美案例分析，有效率地学习如何进行UI交互设计。350分钟多媒体视频教学，详细展示案例的制作每个步骤一目了然。7天时间快速地学习，掌握Photoshop CS5，从零起步也能成高手。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>