

## <<Java ME嵌入式程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java ME嵌入式程序设计>>

13位ISBN编号：9787121147654

10位ISBN编号：7121147653

出版时间：2012-1

出版时间：电子工业出版社

作者：张家耀 等主编

页数：276

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java ME嵌入式程序设计>>

### 内容概要

本书共11章，内容包括：Java ME概述，Java ME开发环境与工具，图形用户界面体系结构，高级用户界面设计，低级图形用户界面，MIDP游戏程序设计基础，MIDP网络编程，MIDP记录存储器，MMAPI多媒体程序设计，无线消息程序设计，应用程序管理软件。

本书内容涵盖Java ME嵌入式程序设计的主要领域，并反映Java ME程序设计的新成果。

书中例题全部经过精心设计，既能帮助理解基础知识，同时具有启发性，程序略加修改就可以应用到实际手机上。

# <<Java ME嵌入式程序设计>>

## 书籍目录

### 第1章 Java ME概述

- 1.1 Java ME平台
- 1.2 Java ME体系结构
- 1.3 移动信息设备简表
- 1.4 MIDP应用程序——MIDlet
- 1.5 MIDlet套件
- 1.6 Java ME的标准规范

#### 习题1

### 第2章 Java ME开发环境与工具

- 2.1 安装无线工具包WTK
- 2.2 使用WTK开发MIDP应用程序
- 2.3 使用Eclipse开发环境开发MIDP应用程序

#### 习题2

### 第3章 图形用户界面体系结构

- 3.1 LCDUI体系结构
- 3.2 Display类
- 3.3 Displayable类
- 3.4 Command类和CommandListener接口

#### 习题3

### 第4章 高级用户界面设计

- 4.1 高级用户界面——Screen类
- 4.2 选择实现——Choice接口
- 4.3 选择列表——List类
- 4.4 容器控件——Form类

#### 习题4

### 第5章 低级图形用户界面

- 5.1 画布Canvas类
- 5.2 图形绘制Graphics类
- 5.3 低级事件处理

#### 习题5

### 第6章 MIDP游戏程序设计基础

- 6.1 游戏程序设计概述
- 6.2 游戏画布
- 6.3 游戏画布上的按键处理
- 6.4 图层Layer类

#### 习题6

### 第7章 MIDP网络编程

### 第8章 MIDP记录存储器

### 第9章 MMAPi多媒体程序设计

### 第10章 无线消息程序设计

### 第11章 应用程序管理软件

### 参考文献

<<Java ME嵌入式程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>