

<<角色模型纹理绘制>>

图书基本信息

书名：<<角色模型纹理绘制>>

13位ISBN编号：9787121151712

10位ISBN编号：7121151715

出版时间：2012-5

作者：安博教育集团

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<角色模型纹理绘制>>

### 内容概要

本书采用理论阐述、实例演示相结合的方式，在全面讲解了BodyPaint的界面、工具等基础内容后，使用多个实际的大型案例以增强学生的动手能力。

全书内容丰富，结构严谨，层次清晰，语言生动，论述精准而深刻，实例丰富而实用。

学习本书需要读者具有一定的角色人物绘画基础和3ds Max软件操作基础。

本书不仅适合用做动画专业培训的首选教材，更是BodyPaint初学者和动画专业纹理绘制学习首选的参考书。

<<角色模型纹理绘制>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>