

<<C语言大学教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言大学教程>>

13位ISBN编号：9787121152214

10位ISBN编号：7121152215

出版时间：2012-1

出版时间：电子工业出版社

作者：戴特尔 (Paul Deitel),戴特尔 (Harvey Deitel)

页数：756

译者：苏小红,李东,王甜甜

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言大学教程>>

前言

译者序 这是一本极具吸引力的引进版C语言教材，虽然译者本人曾多年从事C语言教学，也曾编写C语言教材，但这本书依然让译者爱不释手。

相信您在阅读本书之后也会有同样的感受。

本书的权威性毋庸置疑。

本书作者的著作曾被翻译成日文、德文、俄文、西班牙文、繁体中文、简体中文、韩文、法文、波兰文、意大利文、葡萄牙文、希腊文、乌尔都文和土耳其文，并拥有非常完备的网络教学资源，从中可看出作者的细心、精心与用心。

讲述C语言的书籍很多，其中不乏优秀和经典之作，在如此众多的C语言书籍中，本书依然脱颖而出，长期保持旺销的记录，可见本书的受欢迎程度。

一本书能够获得如此多国家的读者的认可与喜爱，恐怕并不多见。

现在译者翻译的是本书的第六版。

相对于前几版而言，这一版做了大量修订，新增加了C安全程序设计、“更上一层楼”练习集，更新了C++和面向对象程序设计、基于Allegro的游戏编程、C99标准介绍，并且在附录中增加了VisualC++2008和GNUgdb调试的内容。

本书的特色在前言中已有叙述，译者从读者角度看，认为其最重要、最难得的三个特色如下：

1. 内容宽广，讲解细致，有深度。

不同于那种单纯的面面俱到的介绍方式，作者能够从更深入的层次去解释C语言的特性，让读者不仅知其然而且知其所以然，简单地说，就是让读者懂得“为什么”。

2. 实例丰富，面向应用。

几乎每一个实例都是来源于实际应用的，同时又是那么地有趣，让读者不仅通过实例理解和掌握C语言的特性，而且还懂得了如何运用这些特性去解决生活中的实际问题。

这也许是本书最引人入胜的地方了。

3. 相对于那些单纯介绍C语言语法知识的书籍而言，本书另一个与众不同的特色就是在内容讲解的同时，适时穿插了一些“良好的编程习惯”、“常见的编程错误”、“错误预防提示”、“性能提示”、“可移植性提示”、“软件工程视点”等提示信息。

这些小贴士让读者能够站在更高的角度上去审视C语言的特性，进一步加深对内容的理解。

本书各章的正文由苏小红、李东、王甜甜完成完成，译者在个别地方修改了原著的一些笔误。

翻译内容的审核工作由马培军、黄虎杰、王宇颖和郭茂祖教授负责。

前言、附录和索引的翻译由马建芬完成。

马吉权、杨景景、孙志岗、赵巍、车万翔、张彦航、傅忠传、张卫、温东新、侯俊英、郭萍、李希然、秦兵、陈惠鹏、孙大烈、李秀坤、徐志明、唐好选、单丽莉、刘旭东、刘国军、张洪志、郭勇、王庆北分别参与了第1-24章习题的翻译工作，郝惠馨、娄久、李漾参与了全部书稿的文字校对工作。

在此对全部参与本书翻译和校对工作的人员的辛勤付出表示衷心的感谢，没有大家的密切合作，本书不可能顺利完稿。

本书全部译稿的完成用了近两年的时间，虽然经过反复推敲和字斟句酌，但错误或不准确之处也在所难免，欢迎读者来信批评指正。

最后译者想对读者说的是，初识本书，您千万不要被本书的篇幅所吓倒，翻开它，那些智慧的火花就像黑暗中的明灯一样，一定会照亮您学习C语言的征程。

相信我们吧，千万不要错过。

译者 2011年11月于哈尔滨工业大学 计算机科学与技术学院

<<C语言大学教程>>

内容概要

本书是全球畅销的C语言教程之一。

全书系统地介绍了4种当今流行的程序设计方法——面向过程、基于对象、面向对象以及泛型编程，内容全面、生动、易懂，作者由浅入深地介绍了结构化编程及软件工程的基本概念，从简单的概念到最终的完整的语言描述，清晰、准确、透彻、详细地讲解了C语言，尤其注重程序设计思想和方法的介绍。

相对于上一版，这一版在内容方面新增加了C安全程序设计、“更上一层楼”练习集，更新了C++和面向对象程序设计、基于Allegro的游戏编程、C99标准介绍等内容。

“活代码”方法（即通过可执行的代码来讲解理论概念的方法）是本书的另一特色，它可以促进学生积极地参与到程序设计中来。

被突出显示的各种程序设计提示，则是作者多年教学的经验总结。

本书不仅适合于初学者学习，作为高校计算机程序设计教学的教科书，也同样适用于有经验的程序员，作为软件开发人员的专业参考书。

<<C语言大学教程>>

作者简介

作者：(美国)戴特尔 (Paul Deitel) (美国)戴特尔 (Harvey Deitel) 译者：苏小红 等

<<C语言大学教程>>

书籍目录

- 第1章 计算机、Internet 和万维网导论
- 第2章 C语言程序设计入门
- 第3章 结构化的C程序设计
- 第4章 C程序控制
- 第5章 C函数
- 第6章 C数组
- 第7章 C指针
- 第8章 C 字符和字符串
- 第9章 格式化输入/ 输出
- 第10章 结构体、共用体、位操作和枚举类型
- 第11章 文件处理
- 第12章 数据结构
- 第13章 C 预处理
- 第14章 C语言的其他专题
- 第15章 C++ : 介绍对象技术
- 第16章 类与对象简介
- 第17章 类：深入剖析(1)
- 第18章 类：深入剖析(2)
- 第19章 运算符重载
- 第20章 面向对象编程：继承
- 第21章 面向对象编程：多态
- 第22章 模板
- 第23章 输入/ 输出流
- 第24章 异常处理
- 附录A 运算符优先级表
- 附录B ASCII 字符集
- 附录C 数制系统
- 附录D 游戏编程：解决数独问题
- Web 网站中提供的附录
- 索引

章节摘录

版权页：插图：C语言的标准于1989年由美国国家标准委员会（ANSI）推出，随后被国际标准化组织（ISO）在世界范围内推广。

硅片技术使得计算机如此便宜，以至于目前世界上已经有大约十亿台通用计算机正在被人们使用。

1.2 计算机：硬件和软件计算机能够进行计算和逻辑判断，它的工作速度比人类要快几十亿倍。

计算机是在被称为计算机程序的机器指令序列的控制下对数据进行处理。

这些计算机程序按照计算机程序员事先规定好的操作序列来指挥计算机工作。

组成一个计算机系统的各种设备，称为硬件。

运行在计算机上的程序，称为软件。

<<C语言大学教程>>

编辑推荐

《国外计算机科学教材系列:C语言大学教程(第6版)》:自20世纪90年代以来,超过一百万的学生和专业人士通过Deitel的“大学教程”系列教材学习如何编程和软件开发。

《C语言大学教程》(第六版)详细介绍了三种当今流行的程序设计方法——C过程式程序设计,C++面向对象程序设计和C++泛型程序设计。

《国外计算机科学教材系列:C语言大学教程(第6版)》适用于初级和中级C/C++程序设计课程。

主要内容新增了“更上一层楼”练习题。

内部设计做了更新,以图形方式使内容层次更清晰、重点更突出,并增强了《国外计算机科学教材系列:C语言大学教程(第6版)》的教育功能。

C99附录更加完善,相应的关键词及术语都能在书中找到。

对查找和排序算法引入了大O时间复杂度计算的介绍。

基于AllegroC函数库的游戏编程。

新增了介绍Visual C++ 2008和GNUgdb调试内容的附录。

更新了C++面向对象程序设计的内容。

C安全程序设计资源中心。

在Visual C++2008 / GNUGCC4.3中运行代码。

新增了函数指针练习。

C过程式程序设计、控制语句、程序开发、函数、数组、指针、字符串、输入/输出、文件、结构体、共用体、“更上一层楼”练习题、位操作、枚举、C99、数据结构、游戏编程、GNUgdb

与VisualC++调试器、C++面向对象程序设计、C++,更好的C、输入/输出、类、对象、重载、继承、多态、模板、异常处理。

<<C语言大学教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>