

<<AutoCAD中文版基础与实例教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD中文版基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787121158100

10位ISBN编号：7121158108

出版时间：2012-4

出版时间：电子工业出版社

作者：龙飞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD中文版基础与实例教程>>

内容概要

本书为一本AutoCAD中文版基础与实例教程，为读者奉献了60个经典专家提醒、110个应用技巧点拨、170多个典型技能案例、260多分钟语音教学视频、1000多张图片讲解，帮助读者从入门到精通，快速从新手成为AutoCAD制图高手。

全书共分为11章，主要内容包括：AutoCAD软件核心快速入门、设置基础绘图环境、创建与管理图层、创建与修改二维图形、创建面域与图案填充、应用图块和外部参照、应用文字与表格等内容。

书籍目录

第1章 AutoCAD软件核心快速入门

1.1 熟悉AutoCAD工作界面

1.2 掌握图形文件操作

图形文件的新建

实战范例——图形文件的打开

实战范例——图形文件的保存

实战范例——图形文件的输出

实战范例——图形文件的关闭

实战范例——图形文件的修复

1.3 二维与三维图形快速入门

了解图形常识

实战范例——创建二维图形

实战范例——创建三维图形

1.4 面域、图案、标注快速入门

了解面域、图案、标注

实战范例——创建面域

实战范例——填充图案

实战范例——添加尺寸标注

1.5 块、文字、表格快速入门

了解块、文字、表格

实战范例——创建块对象

实战范例——创建文字

实战范例——创建表格

1.6 本书知识体系结构

1.7 本章小结

1.8 习题测试

第2章 设置基础绘图环境

2.1 设置工作空间与环境

2.1.1 自定义用户界面

2.1.2 保存工作空间

2.1.3 设置绘图单位

实战范例——设置绘图界限

2.2 设置绘图辅助功能

实战范例——捕捉和栅格的设置

实战范例——正交模式的设置

2.2.1 极轴追踪的设置

2.2.2 对象捕捉的设置

2.2.3 动态输入的使用

2.3 应用“选项”对话框

2.3.1 “文件”选项卡

2.3.2 “显示”选项卡

2.3.3 “打开和保存”选项卡

2.3.4 “打印和发布”选项卡

2.3.5 “系统”选项卡

2.3.6 “用户配置”选项卡

2.3.7 “草图”选项卡

2.3.8 “三维建模”选项卡

2.3.9 “选择集”选项卡

2.3.10 “配置”选项卡

2.4 使用坐标系和坐标点

2.4.1 世界坐标系

2.4.2 输入点坐标

实战范例——用户坐标系的创建

实战范例——坐标系显示的控制

实战范例——UCS图标的设置

实战范例——重命名用户坐标系

2.5 本章小结

2.6 习题测试

第3章 创建与管理图层

3.1 创建图层对象

3.1.1 图层的概念

3.1.2 创建图层

3.1.3 置为当前层

3.1.4 重命名图层

3.2 修改图层的特性

实战范例——图层颜色的修改

实战范例——图层线宽的修改

实战范例——图层线型样式的修改

实战范例——图层线型比例的修改

3.3 管理图层和图层状态

实战范例——图层的删除

实战范例——图层的转换

实战范例——图层的漫游

实战范例——图层的匹配

实战范例——图层的合并

实战范例——图层的显示和隐藏

实战范例——图层的锁定和解锁

实战范例——图层的冻结与解冻

实战范例——图层状态的保存

实战范例——图层状态的恢复

实战范例——图层状态的输出

3.4 应用图层过滤器

3.4.1 认识“图层过滤器特性”对话框

3.4.2 重命名图层过滤器

3.5 本章小结

3.6 习题测试

第4章 创建与修改二维图形

4.1 创建点图形

4.1.1 点样式的设置

4.1.2 单点的创建

4.1.3 多点的创建

4.1.4 等分点的创建

4.2 创建与编辑线性图形

实战范例——直线的创建

实战范例——构造线的创建

实战范例——多段线的创建

实战范例——多段线的编辑

实战范例——多线的创建

实战范例——多线的编辑

4.3 创建与编辑曲线图形

4.3.1 圆的创建

4.3.2 圆弧的创建

4.3.3 椭圆的创建

实战范例——圆环的创建

实战范例——样条曲线的创建

实战范例——样条曲线的编辑

实战范例——修订云线的创建

4.4 创建多边形图形

实战范例——矩形的创建

实战范例——正多边形的创建

实战范例——区域覆盖的创建

4.5 掌握选择图形方法

4.5.1 选择对象的方式

4.5.2 快速选择图形

4.5.3 编组选择图形

4.6 掌握复制图形方法

实战范例——图形的复制

实战范例——图形的镜像

实战范例——图形的偏移

实战范例——图形的阵列

4.7 掌握修改图形方法

实战范例——图形的删除

实战范例——图形的移动

实战范例——图形的旋转

实战范例——图形的缩放

4.8 本章小结

4.9 习题测试

第5章 创建面域与图案填充

5.1 通过命令创建面域

5.1.1 使用“面域”命令创建面域

5.1.2 使用“边界”命令创建面域

5.2 使用布尔运算面域

实战范例——面域的并集运算

实战范例——面域的差集运算

实战范例——面域的交集运算

实战范例——面域数据的提取

5.3 创建图案填充

认识图案填充

实战范例——填充图案的创建

实战范例——孤岛填充的创建

实战范例——渐变色单色填充的创建

实战范例——渐变色双色填充的创建

5.4 编辑图案填充

实战范例——图案样例的更改

实战范例——图案填充的修剪

实战范例——图案填充的分解

实战范例——图案填充比例的调整

实战范例——图案填充角度的调整

5.5 本章小结

5.6 习题测试

第6章 应用图块和外部参照

6.1 应用图块对象

认识图块

实战范例——内部图块的创建

实战范例——外部图块的创建

实战范例——图块的分解

实战范例——图块的重定义

6.2 应用块属性对象

认识属性图块

实战范例——属性图块的创建

实战范例——插入属性图块

实战范例——属性定义的修改

实战范例——块属性的编辑

实战范例——数据信息的提取

实战范例——动态图块的创建

实战范例——动态图块的使用

6.3 应用外部参照对象

6.3.1 外部参照与块的区别

6.3.2 外部参照的命名方式

实战范例——使用图像参照

实战范例——使用DWF参照

实战范例——使用DGN参照

实战范例——使用PDF参照

实战范例——使用DWG参照

6.4 管理外部参照对象

实战范例——外部参照的编辑

实战范例——外部参照的拆离

实战范例——外部参照的卸载

实战范例——外部参照的重载

实战范例——外部参照的绑定

实战范例——外部参照的剪裁

6.5 本章小结

6.6 习题测试

第7章 应用文字与表格

7.1 应用单行文字

7.1.1 认识文字样式

实战范例——单行文字的创建

实战范例——修改单行文字内容

实战范例——修改单行文字缩放比例

7.1.2 修改单行文字对正方式

7.2 应用多行文字

实战范例——多行文字的创建

实战范例——堆叠文字的创建

实战范例——多行文字的编辑

实战范例——多行文字的对正

7.3 应用表格和表格样式

实战范例——应用表格样式

实战范例——表格的创建

实战范例——表格数据的输入

7.4 修改表格对象

实战范例——调整行高和列宽

实战范例——行和列的添加

实战范例——单元格的合并

实战范例——行和列的删除

实战范例——求和运算表格数据

7.5 设置单元格对象

实战范例——设置单元格底纹

实战范例——设置单元格线型颜色

实战范例——设置单元格线型样式

7.6 本章小结

7.7 习题测试

第8章 创建尺寸标注与样式

8.1 应用标注样式

8.1.1 尺寸标注概述

8.1.2 标注样式定义的内容

8.1.3 创建标注样式

实战范例——标注样式的设置

实战范例——标注样式的替代

8.2 创建常用尺寸标注

8.2.1 线性尺寸标注

8.2.2 对齐尺寸标注

实战范例——弧长标注的创建

实战范例——基线标注的创建

实战范例——连续标注的创建

实战范例——半径标注的创建

实战范例——直径标注的创建

实战范例——折弯标注的创建

实战范例——角度标注的创建

8.3 创建其他尺寸标注

形位公差尺寸标注

实战范例——快速标注的创建

实战范例——引线标注的创建

实战范例——垂直标注的创建

实战范例——坐标标注的创建

实战范例——折弯性标注的创建

8.4 修改尺寸标注

实战范例——修改标注间距

实战范例——尺寸标注的检验

实战范例——文字角度的“

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>