

<<细说Android 4.0 NDK编程>>

图书基本信息

书名：<<细说Android 4.0 NDK编程>>

13位ISBN编号：9787121161407

10位ISBN编号：7121161400

出版时间：2012-7

出版时间：电子工业出版社

作者：王家林

页数：178

字数：294000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<细说Android 4.0 NDK编程>>

内容概要

通过NDK，应用程序可以非常方便地实现Java与C/C++代码的相互沟通。
本书顺应Android软/硬件、云计算整合潮流，详细剖析了NDK开发中涉及的各类问题和解决方案：搭建Android NDK开发环境的每一步细节，开发第一个Android NDK程序，Android NDK中Java与C/C++代码的互相调用，Facade设计模式在NDK中的美妙应用，NDK与软/硬件整合，NDK与云计算等。
本书还特别介绍了Android UI编程技术。

<<细说Android 4.0 NDK编程>>

作者简介

王家林，国内最早（2007年年底开始）从事Android领域的技术创业者之一。

致力于Android软件、硬件、云计算的一体化整合，提供一站式Android软件、硬件、云计算整合的方案设计、技术实施以及企业培训。

培训案例：为三星研究院、华为等企业成功实施Java多线程、Android应用程序开发、Android框架技术、Android底层开发全方位培训。

开发的软件：Android娱乐多媒体软件、赶集网手机客户端、移动办公、来电管理器、短信监控器、电话监控器、手机安全软件、手机守护神、新浪微博客户端、贪吃蛇游戏、数独游戏；Java虚拟机实现、基于分布式架构的大型B2C电子商务网站（主要采用Struts+JPA+Spring）、具备承载大规模并发服务能力的SNS网站（主要采用LAMP）；其他企业内部应用程序。

经历简介：2008年前，B2C电子商务创业和SNS创业；2008年至今，Android创业；2010年6月至2010年9月底，作为赶集网移动部门Android高级软件工程师参加“启航行动”；2010年10月至今，提供企业Android技术咨询服务、企业内部培训、写作。

<<细说Android 4.0 NDK编程>>

书籍目录

第1章 Android 4.0开发环境搭建和测试

- 1.1 下载所需要的软件
- 1.2 安装所需要的软件
- 1.3 第一个Android 4.0程序
- 1.4 剖析Android 4.0程序的组织结构
- 1.5 Android 4.0模拟器无3G信号的解决方案

第2章 使用C语言编程

- 2.1 下载并安装C语言交叉编译工具链
- 2.2 第一个C语言程序
- 2.3 在Android上安装、授权、运行C语言程序
- 2.4 采用动态链接的方式生成可执行文件并在Android上安装、授权、运行C程序
- 2.5 解决采用动态链接方式生成的可执行文件执行时的“ Segmentation fault ” 问题

第3章 搭建Android NDK开发环境并开发第一个Android NDK程序

- 3.1 下载Windows下开发Android NDK所需的软件
- 3.2 安装Windows下Android NDK开发环境
- 3.3 配置Cygwin
- 3.4 开发第一个Android NDK程序

第4章 Android NDK中的代码调用

- 4.1 NDK与JNI的关系
- 4.2 JNI中的JavaVM与JNIEnv对象
- 4.3 Android NDK中Java通过JNI调用C的步骤
- 4.4 本地C代码调用Java中的Method
- 4.5 本地C代码获得Java对象的属性值
- 4.6 多个类中有本地C代码的调用
- 4.7 Java、Dalvik VM、C/C++的运行机制与流程
- 4.8 Java中分配线程调用C/C++函数

第5章 NDK的架构/设计模式及NDK与软/硬件整合、云计算

- 5.1 NDK的架构图及思考
- 5.2 Facade设计模式剖析
- 5.3 Facade设计模式在JNI中的应用
- 5.4 Facade设计模式在NDK中的应用
- 5.5 NDK的优势与不足
- 5.6 NDK与软/硬件整合
- 5.7 NDK与云计算

附录A Android UI编程

附录B 如何成为Android高手V2.0：结合云计算和智能终端、软/硬件整合

章节摘录

版权页：插图：现在已经理解了R.java文件中内容的来源，也即是当开发者在res/目录中任何一个子目录中添加相应类型的文件之后，ADT会在R.java文件中相应的匿名内部类当中自动生成一条静态int类型的常量，对添加的文件进行索引。

如果在layout目录下再添加一个新的界面，那么在public static final class layout中也会添加相应的静态int常量。

相反，当在res目录下删除任何一个文件后，其在R.java中对应的记录会被ADT自动删除。

例如，在strings.xml中添加一条记录，在R.java的string内部类中也会自动增加一条记录。

R.java文件会给开发程序带来很大的便利，例如，在程序中使用public static final int icon=0x7f020000就可以找到其对应的icon.png图片。

R.java文件除了有自动标识资源的“索引”功能之外，还有另一个主要的功能，当res目录中的某个资源在应用中没有被使用到时，在该应用被编译时系统就不会把对应的资源编译到该应用的APK包中，这样可以节省Android手机的资源。

4.组件标识符 通过对R.java文件的介绍，已经了解了R文件的索引作用，它可以检索到应用中需要使用的资源。

下面介绍如何通过R.java文件来引用所需要的资源。

(1) 在Java程序当中，可以按照Java的语法来引用。

<<细说Android 4.0 NDK编程>>

编辑推荐

《细说Android 4.0 NDK编程》力求从多个技术角度将移动互联网智能终端软件开发的重点、难点及解决方法呈现给读者，使读者通过系统的学习，可以在移动互联网迅猛发展的浪潮中自由遨游。

《细说Android 4.0 NDK编程》适合从事Android开发的人员阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>