

## <<Red Hat Enterprise L>>

### 图书基本信息

书名：<<Red Hat Enterprise Linux 6.0服务器构建>>

13位ISBN编号：9787121161827

10位ISBN编号：7121161826

出版时间：2012-4

出版时间：电子工业出版社

作者：曹江华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《Red Hat Enterprise Linux 6.0服务器构建》以RHEL 6.0和 CentOS 6.0为蓝本，以24章和3个附录的篇幅介绍了Linux操作系统在服务器上的基本使用和系统管理，主要包括自由软件和开源软件的基础知识、Linux的基础知识、RHEL 6.0的安装、NTP服务器、DNS服务器、NFS服务器、SSH服务器、MySQL服务器、Apache服务器、NIS服务器、Samba服务器、DHCP服务器、FTP服务器、Linux系统备份与恢复、Linux虚拟化应用、PAM、Postfix电子邮件服务器、Linux iSCSI和AoE存储配置、SELinux的使用、Squid代理服务器、防火墙设置和升级、Linux性能和系统监控、Linux服务器应急响应流程与步骤、Linux计算机系统取证、Linux反删除工具的使用等内容。

《Red

Hat Enterprise Linux

6.0服务器构建》内容详尽、结构清晰、通俗易懂，使用了大量的图表对内容进行表述和归纳，便于读者理解及查阅，具有很强的实用性和指导性。

## 作者简介

曹江华，作者长期工作在Linux网络教学与管理第一线，既有一定程度的理论积累，又有较为丰富的实践经验，在IT168、天极、赛迪、51CTO、IBM开发者、计算机世界、《网管员世界》、《开放系统世界》等报刊发表Linux文章二百余篇，并长期担任《网管员世界》、《开放系统世界》、“网络故障应用问答”的撰稿人，主要作品有《Linux服务器安全策略详解》、《RedHatEnterpriseLinux5.0服务器构建与故障排除》、《Linux系统最佳实践工具——命令行技术》。

## 书籍目录

## 第1章 Linux简介

## 1.1 UNIX发展史

## 1.2 Linux发展史

## 1.3 常用的Linux发行版介绍

## 1.3.1 Red Hat

## 1.3.2 SUSE

## 1.3.3 Debian

## 1.3.4 Ubuntu

## 1.3.5 其他的Linux系统

## 1.4 Linux内核 ( Kernel ) 版本简介

## 1.4.1 进程调度

## 1.4.2 内存管理

## 1.4.3 虚拟文件系统

## 1.4.4 网络接口

## 1.4.5 进程通信

## 1.5 Linux的应用领域及发展前景

## 1.5.1 Linux的应用领域

## 1.5.2 Linux的发展前景

## 1.6 Linux的特点

## 1.6.1 开放性

## 1.6.2 多用户、多任务工作环境

## 1.6.3 友好的用户界面

## 1.6.4 设备独立性

## 1.6.5 丰富的网络功能

## 1.6.6 丰富的应用程序和开发工具支持

## 1.6.7 良好的可移植性

## 1.6.8 可靠的安全性

## 1.7 GNU通用公共许可证和3个版本简介

## 1.7.1 GPL v

## 1.7.2 GPL v

## 1.7.3 GPL v

## 第2章 安装RHEL 6.0和初始化设置

## 2.1 Red Hat Enterprise Linux简介

## 2.1.1 RHEL发展轨迹

## 2.1.2 Red Hat Enterprise Linux 6.0简介

## 2.1.3 CentOS简介

## 2.1.4 安装前准备工作

## 2.1.5 检查系统硬件是否存在大的缺陷

## 2.2 安装Red Hat Enterprise Linux 6.

## 2.2.1 使用本地光盘介质安装Red Hat Enterprise Linux 6.

## 2.2.2 首次启动Red Hat Enterprise Linux 6.0的配置

## 2.3 系统基本配置

## 2.3.1 设置一个系统管理员账号

## 2.3.2 yum配置

## 2.4 配置系统服务

## &lt;&lt;Red Hat Enterprise L&gt;&gt;

2.4.1 system-config-services

2.4.2 ntsysv

2.4.3 chkconfig

### 第3章 配置Linux NTP服务器

#### 3.1 NTP概述

3.1.1 为何需要NTP服务器

3.1.2 网络时间服务的实现方式

3.1.3 NTP及其选择

3.1.4 NTP的网络体系结构和工作原理

3.1.5 NTP如何工作

3.1.6 NTP的工作模式

3.1.7 选择NTP服务器

#### 3.2 配置Linux网络时间服务器

3.2.1 配置Linux异构网络下的NTP服务器

3.2.2 NTP服务的配置文件

#### 3.3 NTP客户端应用

3.3.1 使用Linux NTP客户端

3.3.2 在Windows 2003/XP系统中使用NTP校时

### 第4章 Linux DHCP服务器安装及配置

#### 4.1 DHCP服务器的工作原理

4.1.1 DHCP简介

4.1.2 为什么使用DHCP

4.1.3 DHCP的工作流程

4.1.4 DHCP的设计目标

#### 4.2 安装DHCP服务器

4.2.1 DHCP配置文件

4.2.2 配置实例

4.2.3 启动DHCP服务器

4.2.4 配置DHCP客户端

### 第5章 Linux DNS服务器安装及配置

#### 5.1 DNS简介

5.1.1 DNS服务器的工作原理

5.1.2 域名服务的解析原理和过程

5.1.3 DNS分类

5.1.4 架设DNS服务器的准备工作

5.1.5 DNS常用术语

#### 5.2 Linux DNS服务器简介

5.2.1 DNS配置文件组

5.2.2 BIND 9目录结构

5.2.3 DNS资源记录格式

#### 5.3 DNS服务器和客户端配置

5.3.1 安装服务器软件包

5.3.2 BIND主配置文件named.conf

5.3.3 内网区文件设置

5.3.4 外网区文件设置

5.3.5 内网反向查询文件设置

5.3.6 外网反向查询文件设置

## <<Red Hat Enterprise L>>

- 5.3.7 防火墙和SELinux设置
- 5.3.8 重新启动DNS服务器
- 5.3.9 配置惟高速缓存域名服务器
- 5.3.10 DNS客户端配置
- 5.4 DNS故障排除工具
  - 5.4.1 dlint
  - 5.4.2 DNS服务器的工作状态检查
- 第6章 Linux NIS服务器安装及配置
  - 6.1 NIS简介
    - 6.1.1 NIS概述
    - 6.1.2 NIS的体系结构
    - 6.1.3 NIS常用术语和控制NIS服务的主要文件
    - 6.1.4 NIS服务的C/S模式
  - 6.2 Red Hat Enterprise Linux 6.0之NIS服务器配置
    - 6.2.1 环境说明
    - 6.2.2 配置NIS服务器
    - 6.2.3 配置NIS客户端
- 第7章 Linux NFS服务器安装及配置
  - 7.1 NFS服务器的工作原理
    - 7.1.1 NFS简介
    - 7.1.2 为何使用NFS
    - 7.1.3 NFS协议
    - 7.1.4 RPC
  - 7.2 安装及配置NFS服务器
    - 7.2.1 了解NFS网络文件的系统结构
    - 7.2.2 配置/etc/exports文件
    - 7.2.3 激活rpcbind和nfsd服务
    - 7.2.4 exportfs命令
    - 7.2.5 检验目录/var/lib/nfs/xtab
    - 7.2.6 showmount
    - 7.2.7 观察激活的端口
    - 7.2.8 启动和停止NFS服务器
  - 7.3 NFS的防火墙和SELinux设置
    - 7.3.1 NFS的防火墙设置
    - 7.3.2 NFS的SELinux设置
  - 7.4 NFS客户端配置
    - 7.4.1 软件包的安装及配置
    - 7.4.2 使用mount命令
    - 7.4.3 扫描可以使用的NFS服务器目录
    - 7.4.4 卸载NFS网络文件系统
    - 7.4.5 应用实例
    - 7.4.6 其他挂载NFS文件系统的方法
  - 7.5 NFS服务器的故障排除
    - 7.5.1 故障排除思路
    - 7.5.2 NFS错误信息
    - 7.5.3 使用nfsstat命令查看NFS服务器状态
    - 7.5.4 NFS典型故障排除步骤

## <<Red Hat Enterprise L>>

### 第8章 Linux SSH服务器安装及配置

#### 8.1 SSH服务器的工作原理

##### 8.1.1 传统远程登录的安全隐患

##### 8.1.2 SSH保护的对象

##### 8.1.3 SSH服务器和客户端的工作流程

#### 8.2 安装及配置OpenSSH服务器

##### 8.2.1 安装与启动OpenSSH

##### 8.2.2 配置文件

##### 8.2.3 配置使用口令验证登录服务器的实例

#### 8.3 应用SSH客户端

##### 8.3.1 SSH客户端工具

##### 8.3.2 生成密钥对

##### 8.3.3 图形界面工具gFTP

##### 8.3.4 使用Windows SSH客户端登录OpenSSH服务器

#### 8.4 配置使用密钥对（证书）方式远程登录服务器实例

#### 8.5 使用Xmanager实现Linux远程管理

##### 8.5.1 简介

##### 8.5.2 配置Xmanager服务器端

##### 8.5.3 配置Xmanager客户端

### 第9章 Linux Samba服务器安装及配置

#### 9.1 Samba简介

##### 9.1.1 什么是Samba

##### 9.1.2 SMB 和 CIFS 对比

##### 9.1.3 SMB协议

##### 9.1.4 为什么使用Samba

##### 9.1.5 Samba软件简介

#### 9.2 安装及配置Samba服务器

##### 9.2.1 安装Samba服务器

##### 9.2.2 防火墙和SELinux设置

##### 9.2.3 Samba相关文件

##### 9.2.4 Samba主配置文件smb.conf

#### 9.3 Samab配置实例

##### 9.3.1 Samab配置实例

##### 9.3.2 Samab配置实例

##### 9.3.3 创建Samba用户账号

##### 9.3.4 日志记录和调试

##### 9.3.5 配置SWAT

#### 9.4 Samba客户端的使用

##### 9.4.1 客户端为Linux系统

##### 9.4.2 客户端为Windows系统

### 第10章 Linux Squid代理服务器安装及配置

#### 10.1 代理服务器介绍

##### 10.1.1 各种代理服务器的比较

##### 10.1.2 代理服务器运作方式

##### 10.1.3 代理服务器的种类

#### 10.2 Squid代理服务器

##### 10.2.1 Squid的安装

10.2.2 Squid配置文件squid.conf

10.2.3 匿名Squid服务器设置

10.2.4 需要身份验证的



## 章节摘录

版权页：插图：3.1.3 NTP及其选择 NTP是一种在网络计算机上同步计算机时钟的协议，该协议由特拉华大学的David Mills研发。

与类似协议的相同之处是，NTP现在是一个Internet标准，它使用调整的格林尼治时间（UTC）对计算机时钟的时间进行同步，精确到毫秒，有时精度更高。

整个网络保持准确的时间是十分重要的，即使是小的时间误差也会引起大问题。

例如，依靠协调的时间以保证按次序发生的分配程序，安全机制依靠整个网络协调的时间。

另外，由多台计算机执行的文件系统更新依靠时间的同步，以及空中控制系统提供空域图像的描述也需要时间的同步。

最早使用的网络时间协议是RFC.867（port 2）和RFC.868（port 37），Day Time Protocol送出的是ASCII码，直接表示日期、年份、时间及时区；Time Protocol送出的是32位的二进制数，以二进制表示自公元1900年1月1日零时起开始的秒数，时区都是格林尼治时区。

Day Time Protocol和Time Protocol都只能表示到秒，而且没有估算到网络的时延。

在每一版本的UNIX中都有rdate命令，可从其他UNIX工作站取时间。

如果要求不是很高，那么在局域网中使用rdate命令是适合的。

NTP协议是OSI参考模型的高层协议，符合UDP传输协议格式，拥有专用端口123。

64位的二进制代码前32位和Time Protocol一样，后32位用于表示秒以下的部分，并加上网络延时量的估计。

理论上可以精确到2—32秒，实际使用大约只有50ms（广域网）左右，在局域网内可达1ms。

在实际中应找最近且最稳定的服务器作为时间源。

SNTP算是NTP的一个子集，它不可以同时和多台服务器对时，一般在客户端使用。

如果要求不高，则使用rdate命令即可，简单又方便；如果要求精确度在秒以下，则建议使用SNTP：

如果有一群工作站需要同步或执行较精密的时间运算，那么建议使用NTP。

操作系统最好是UNIX或者Linux，其次是Windows 2000 / XP、2003 / XP。

Windows 95 / 98的NTP即时解析度只有55ms，并且不稳定，不建议使用。

3.1.4 NTP的网络体系结构和工作原理 NTP所建立的网络基本结构是分层管理的类树形结构，网络中的节点有两种可能，即：时钟源或客户，每一层上的时钟源或客户可向上一层或本层的时钟源请求时间校正。

UTC时间是使用多种不同的方法得到的，包括无线电和卫星系统。

一些国家在高级服务中使用特别的接收机，包括GPS。

但是在每台计算机中都安装这些接收机是不现实的，作为替代，在指定时间服务器的计算机上安装这种接收机，并使用如NTP协议来同步时间。

按照UTC分开的程度被定义为层，一个无线电时钟（从指定的发射机或卫星导航设备上接收信息）是0层，直接与无线电时钟连接的是1层；从1层计算机上接收时间的是2层，依此类推，如图3.1所示。

从UTC获取标准时间，网络时间协议在互联网中提供校时服务和将标准时间发送给计算机，目前已成为Internet上时间同步的标准协议。

## <<Red Hat Enterprise L>>

### 编辑推荐

《Red Hat Enterprise Linux 6.0服务器构建》内容适用于RHEL6.0和CentOS6.0，其中绝大部分内容同时也适用于其他主要发行版本。

可以作为高等院校相关专业、Linux短期培训班的教材，也可以供广大Linux爱好者自学使用。

## <<Red Hat Enterprise L>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>