

<<C语言大学实用教程学习指导>>

图书基本信息

书名：<<C语言大学实用教程学习指导>>

13位ISBN编号：9787121165139

10位ISBN编号：7121165139

出版时间：2012-6

出版时间：电子工业出版社

作者：苏小红 等编著

页数：281

字数：461000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言大学实用教程学习指导>>

内容概要

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材《C语言大学实用教程(第3版)》配套教材,也是国家精品课程教材。

全书包括习题解答、上机实验指导和案例分析三章内容。

第1章习题解答,包括主教材中全部习题及解答,涵盖全国计算机等级考试各种题型。

第2章上机实验指导,包括程序调试技术、上机实验题目及其参考答案、程序在线评判和利用在线评判编程的注意事项等。

本章最后给出的贯穿全书内容的综合应用实例(学生成绩管理系统),可作为课程设计内容。

第3章为案例分析,包括错误案例分析、趣味经典实例分析和程序优化三部分。

主、辅教材均为任课老师免费提供电子课件及例题源代码。

《C语言大学实用教程学习指导(第3版)》可作为高校各专业C语言程序设计课程教材、AcM程序设计大赛和全国计算机等级考试参考书。

书籍目录

第1章 习题解答

- 1.1 习题1及参考答案
- 1.2 习题2及参考答案
- 1.3 习题3及参考答案
- 1.4 习题4及参考答案
- 1.5 习题5及参考答案
- 1.6 习题6及参考答案
- 1.7 习题7及参考答案
- 1.8 习题8及参考答案
- 1.9 习题9及参考答案

第2章 上机实验指导

2.1 程序调试技术

- 2.1.1 调试的“七种武器”
- 2.1.2 Visual C++ 6.0的使用与调试
- 2.1.3 Code::Blocks的使用与调试
- 2.1.4 集成开发环境操作总结
- 2.1.5 用printf()调试程序
- 2.1.6 常见编译错误信息英汉对照表

2.2 课内上机实验题目

- 2.2.1 实验1：熟悉上机环境和顺序结构编程练习
- 2.2.2 实验2：选择结构编程练习
- 2.2.3 实验3：循环结构编程练习
- 2.2.4 实验4：函数编程练习
- 2.2.5 实验5：数组编程练习
- 2.2.6 实验6：递归程序设计练习
- 2.2.7 实验7：一维数组和函数综合编程练习
- 2.2.8 实验8：二维数组和函数综合编程练习
- 2.2.9 实验9：结构体编程练习
- 2.2.10 实验10：文件编程练习

2.3 课外上机实验题目

- 2.3.1 实验1：计算到期存款本息之和
- 2.3.2 实验2：存款预算
- 2.3.3 实验3：寻找最佳存款方案
- 2.3.4 实验4：抓交通肇事犯
- 2.3.5 实验5：求解不等式
- 2.3.6 实验6：计算礼炮声响次数
- 2.3.7 实验7：产值翻番计算
- 2.3.8 实验8：简单的口令检查程序
- 2.3.9 实验9：大奖赛现场统分
- 2.3.10 实验10：数组、指针和函数综合编程练习

2.4 课内上机实验题目参考答案

- 2.4.1 实验1：熟悉上机环境和顺序结构编程练习
- 2.4.2 实验2：选择结构编程练习
- 2.4.3 实验3：循环结构编程练习
- 2.4.4 实验4：函数编程练习

<<C语言大学实用教程学习指导>>

- 2.4.5 实验5：数组编程练习
- 2.4.6 实验6：递归程序设计练习
- 2.4.7 实验7：一维数组和函数综合编程练习
- 2.4.8 实验8：二维数组和函数综合编程练习
- 2.4.9 实验9：结构体编程练习
- 2.4.10 实验10：文件编程练习
- 2.5 课外上机实验题目参考答案
- 2.5.1 实验1：计算到期存款本息之和
- 2.5.2 实验2：存款预算
- 2.5.3 实验3：寻找最佳存款方案
- 2.5.4 实验4：抓交通肇事犯
- 2.5.5 实验5：求解不等式
- 2.5.6 实验6：计算礼炮声响次数
- 2.5.7 实验7：产值翻番计算
- 2.5.8 实验8：简单的口令检查程序
- 2.5.9 实验9：大奖赛现场统分
- 2.5.10 实验10：数组、指针和函数综合编程练习
- 2.6 课程设计——菜单驱动的学生成绩管理系统
- 2.7 ONLINE JUDGE——在线评判
- 2.7.1 什么是Online Judge
- 2.7.2 Online Judge的使用
- 2.8 利用ONLINE JUDGE编程的注意事项
- 2.9 C语言编程题考试自动评分系统简介
- 第3章 案例分析
- 3.1 错误案例分析
- 3.1.1 变量初始化错误
- 3.1.2 死循环与死语句
- 3.1.3 与0比较问题
- 3.1.4 复杂情形的关系判断问题
- 3.1.5 遗漏边界条件测试
- 3.1.6 非所有控制分支都有返回值错误
- 3.1.7 数值溢出错误
- 3.1.8 类型匹配错误
- 3.1.9 越界访存错误
- 3.1.10 缓冲区溢出问题
- 3.1.11 内存泄漏问题
- 3.1.12 使用野指针的问题
- 3.1.13 参数非法问题
- 3.1.14 不良代码风格问题
- 3.2 趣味经典实例分析
- 3.2.1 骑士游历问题
- 3.2.2 八皇后问题
- 3.3 程序优化及解决方案
- 3.4 C99简介
- 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>