

<<VB语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<VB语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787121172755

10位ISBN编号：7121172755

出版时间：2012-6

出版时间：电子工业出版社

作者：林卓然

页数：241

字数：394000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VB语言程序设计>>

前言

Visual Basic是Microsoft公司推出的比较成功的编程语言，同时也是目前使用最广泛、最易学的面向对象开发工具之一。

它以早期的Basic语言版本为基础，以可视化为主要特点，采用面向对象、事件驱动的编程机制，把Windows编程的复杂性进行了封装，使用户可以既快又简单地开发出Windows环境下的应用程序。

目前，我国高等院校不少专业把Visual Basic作为大学生程序设计课程的入门语言，为了适应教学的需要，编者在总结长期教学经验的基础上，结合多年从事Visual Basic程序设计开发的实践经验，编写了这本教材。

本书适合作为第一门程序设计语言学习的教材，它从最基本的计算机程序设计基础知识讲起，讲授Visual Basic程序设计的基本概念和基本方法。

与目前一般同类教材相比，本教材具有以下几个特点：(1) 以程序结构为主线，把使用Visual Basic控件分散到有关章节来介绍，将Visual Basic的可视化界面设计内容与代码设计部分进行了很好的融合，使学生更好地了解面向对象程序设计的许多概念，掌握可视化编程工具的使用方法以及应用程序的开发步骤和方法。

(2) 易教、易用、易学。

作为教材方便教师教学，每一个实例都可以在课堂演示，并配有相应的习题作为学生课后巩固练习。

各章后都配有“上机实验”，供学生上机实习使用。

每个知识点和示例都做了深入细致的介绍，便于自学。

提供的大量例题都是经过上机验证过的，读者可以边看书，边在计算机上操作。

(3) 各章都设计了一些有错的程序示例，供学生改正，从另一侧面培养学生的程序分析和调试能力。

(4) 在组织形式上也做了改进，打破传统教材将理论与实验分开成书的形式，将理论与应用、习题、上机编程与调试几部分融合在一本书中，使学与练紧密地结合起来，以期提高学习效率。

本书紧扣全国计算机等级考试“Visual Basic程序设计”考试大纲及近年来的命题重点，有利于提高学生应试和获证能力。

为了帮助教师使用本教材，编者准备了这本书的教学辅助材料，包括各章节的电子教案、习题参考答案、例题程序代码等，并发布在华信教育资源网上，供任课老师免费注册下载。

在本书编写过程中，得到了何丁海、彭金泉、阮文江、梁广德、李伟林、罗淑贤等老师的支持和帮助，在此表示衷心的感谢。

由于本人水平所限，加之计算机技术发展日新月异，书中错误在所难免，失误之处，敬请读者指正。

编著者 于广州中山大学

<<VB语言程序设计>>

内容概要

《vb语言程序设计(第3版)》是中山大学优秀教学成果。

全书以visual basic

6.0为语言背景，以程序结构为主线，介绍可视化程序设计的基本知识和编程方法。

内容包括：认识visual

basic，程序设计基础，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，过程，程序调试与错误处理，数据文件与文件管理，菜单及对话框，绘图及其他常用控件等。

《vb语言程序设计(第3版)》概念清晰，层次分明，叙述简明易懂，注重实用性和可操作性。

各章配有精心设计的习题和编程及上机调试题。

本书为任课教师免费提供电子教案、例题源程序文件及习题参考答案。

《vb语言程序设计(第3版)》适合作为高等学校计算机程序设计教材，也可作为各类vb培训班及全国计算机等级考试读者的学习参考书。

<<VB语言程序设计>>

书籍目录

第1章认识visual basic

1.1vb概述

1.1.1vb的发展过程

1.1.2vb的特点

1.1.3vb的启动和退出

1.2对vb应用程序设计的初步认识

1.2.1设计vb应用程序的步骤

1.2.2第一个简单程序

1.2.3第二个简单程序

1.3对象和事件的基本概念

1.3.1对象和类

1.3.2对象的属性和方法

1.3.3事件、事件过程及事件驱动

1.4vb集成开发环境

1.4.1主窗口

1.4.2工具箱和控件

1.4.3其他窗口

1.4.4使用帮助系统

1.5工程管理

1.5.1工程中的文件

1.5.2创建、打开和保存工程

1.5.3添加、删除和保存文件

1.5.4程序的运行

习题1

编程及上机调试

第2章程序设计基础

2.1数据类型

2.2常量与变量

2.2.1常量

2.2.2变量

2.3表达式

2.3.1算术表达式

2.3.2字符串表达式

2.3.3日期表达式

2.4常用内部函数

2.4.1数学函数

2.4.2字符串函数

2.4.3日期/时间函数

2.4.4类型转换函数

2.4.5格式输出函数

2.4.6随机函数

2.5编码规则及结构化程序设计

2.5.1编码规则

2.5.2格式约定

2.5.3结构化程序设计

<<VB语言程序设计>>

习题2

编程及上机调试

第3章顺序结构程序设计

3.1赋值语句

3.2注释、结束与暂停语句

3.3使用print方法输出数据

3.3.1print方法

3.3.2特殊打印格式

3.4窗体

3.4.1窗体的基本属性

3.4.2窗体的事件

3.4.3窗体的方法

3.4.4焦点与tab键序

3.5基本控件

3.5.1控件的公共属性

3.5.2命令按钮

3.5.3标签

3.5.4文本框

3.6使用对话框

3.6.1输入对话框

3.6.2消息对话框

3.7程序举例

习题3

编程及上机调试

第4章选择结构程序设计

4.1条件表达式

4.1.1关系表达式

4.1.2逻辑表达式

4.2if语句

4.2.1单分支if语句

4.2.2双分支if语句

4.2.3iif函数

4.2.4if语句的嵌套

4.3多分支语句

4.4选择性控件

4.4.1单选按钮

4.4.2复选框

4.5计时器控件

4.6程序举例

习题4

编程及上机调试

第5章循环结构程序设计

5.1循环语句

5.1.1for循环语句

5.1.2do循环语句

5.1.3while循环语句

5.1.4循环出口语句

<<VB语言程序设计>>

5.2多重循环

5.3列表框与组合框

5.3.1列表框

5.3.2组合框

5.4常用算法

5.5程序举例

习题5

编程及上机调试

第6章数组

6.1数组的概念

6.2数组的声明

6.3数组的输入和输出

6.4动态数组

6.4.1建立动态数组

6.4.2数组刷新语句

6.5for each...next循环语句

6.6控件数组

6.6.1控件数组的概念

6.6.2控件数组的建立

6.6.3控件数组的使用

6.7程序举例

习题6

编程及上机调试

第7章过程

7.1通用过程

7.1.1sub过程

7.1.2function过程

7.2参数传递

7.2.1形参与实参

7.2.2按地址传递和按值传递

7.3嵌套调用

7.4过程、变量的作用域

7.4.1代码模块的概念

7.4.2过程的作用域

7.4.3变量的作用域

7.4.4变量的生存期

7.5多窗体与sub main过程

7.5.1多窗体处理

7.5.2sub main过程

7.6程序举例

习题7

编程及上机调试

第8章程序调试与错误处理

8.1错误类型

8.2程序调试

8.2.1程序工作模式

8.2.2vb调试工具

<<VB语言程序设计>>

8.3错误处理

8.3.1错误处理的步骤

8.3.2err对象

8.3.3捕获错误语句

8.3.4退出错误处理语句

习题8

编程及上机调试

第9章数据文件与文件管理

9.1数据文件

9.1.1数据文件的基本概念

9.1.2顺序文件

9.1.3随机文件

9.1.4二进制文件

9.2文件基本操作

9.3文件系统控件

习题9

编程及上机调试

第10章菜单及对话框

10.1键盘与鼠标事件

10.1.1键盘事件

10.1.2鼠标事件

10.1.3拖放操作

10.2菜单设计

10.2.1下拉式菜单

10.2.2菜单编辑器

10.2.3菜单的click事件

10.2.4运行时改变菜单属性

10.2.5弹出式菜单

10.3对话框

10.3.1通用对话框

10.3.2自定义对话框

习题10

编程及上机调试

第11章绘图及其他常用控件

11.1框架

11.2滚动条

11.3图形方法和图形控件

11.3.1坐标系

11.3.2图形方法

11.3.3图片框

11.3.4图像框

11.3.5shape形状控件

11.3.6line直线控件

11.4goto语句和几个定义语句

习题11

编程及上机调试

附录a字符ascii码表

<<VB语言程序设计>>

附录b颜色代码

附录c习题参考答案

<<VB语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>