

<<计算机应用技术教程实验指导>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用技术教程实验指导>>

13位ISBN编号：9787121176173

10位ISBN编号：7121176173

出版时间：2012-8

出版时间：电子工业出版社

作者：吴英

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机应用技术教程实验指导>>

### 内容概要

本书是与主教材《计算机应用技术教程》相配套的实验教材。

全书内容包括主教材中涉及的实验部分，如操作系统、办公自动化、网页制作、图像处理、多媒体技术、程序设计和数据库技术。

实验指导过程体现各部分的基本原理和操作方法，具有操作性强、针对性突出、操作步骤清晰等特点。

整个实验指导对每个应用技术的技能知识点设计一组实验，各组实验中包含了若干不同内容和不同难度的实验，通过实验指导和操作，有助于学生熟悉实验内容和掌握实验的过程与步骤，进而掌握必要的计算机操作技术。

## <<计算机应用技术教程实验指导>>

### 书籍目录

#### 实验一 操作系统：Windows XP1

1.1 实验目的1

1.2 实验范例1

1.3 实验内容20

附：计算机等级考试Windows XP部分习题22

#### 实验二 办公自动化：文字处理（Word）23

2.1 实验目的23

2.2 实验范例23

2.3 实验内容25

#### 实验三 办公自动化：电子表格（Excel）31

3.1 实验目的31

3.2 实验范例31

3.3 实验内容33

#### 实验四 办公自动化：幻灯片（PowerPoint）40

4.1 实验目的40

4.2 实验范例40

4.3 实验内容42

附：计算机等级考试OFFICE部分习题45

#### 实验五 网页制作：FrontPage50

5.1 实验目的50

5.2 实验范例50

5.3 实验内容67

附：计算机等级考试网页制作部分习题80

#### 实验六 图像处理：Photoshop CS83

6.1 实验目的83

6.2 实验范例83

6.3 实验内容100

附：计算机等级考试Photoshop部分习题105

#### 实验七 多媒体技术：Flash106

7.1 实验目的106

7.2 实验范例106

7.3 实验内容121

附：计算机等级考试Flash部分习题123

#### 实验八 程序设计：Visual Basic 6.0125

8.1 实验目的125

8.2 实验范例125

8.3 实验内容135

8.4 常用算法139

附：计算机等级考试VB部分习题144

#### 实验九 数据库技术：Access操作147

9.1 实验目的147

9.2 实验范例：Access基本操作147

9.3 实验练习161

9.4 数据库系统创建范例：小型超市管理数据库创建165

9.5 实验内容172

参考文献174

章节摘录

版权页：插图：7.3 实验内容 实验1：动画“欢迎光临”（1）打开“Flash素材.fla”，第1帧使用“图库”中的元件18。

（2）将元件分离，把“炸弹”部分保存为元件。

（3）用运动引导层制作炸弹跳动并逐渐放大的动画，动画到第25帧结束。

（4）使用“图库”中的元件19，分离元件，把“爆炸”部分保存为元件。

（5）从26帧到35帧设置“爆炸”元件逐渐放大，Alpha从2%到100%。

（6）在第36帧将“爆炸”元件分离为“形状”；在第45帧将元件3分离为“形状”，制作形状渐变动画。

（7）将最后效果延长到50帧。

（8）将此文件保存为“FLASH—1.fla”，导出为“FLASH—1.swf”，效果见样张1.swf。

实验2：动画“计算机一级考试”（1）打开“Flash素材—fla”，第1帧使用“图库”中的元件3；对1~10帧，将元件变为原来的150%，并顺时针旋转1周。

（2）在第11帧使用“图库”中的元件15，适当缩小后，用运动引导层制作该元件围绕圆形轨迹运动一周，动画到第30帧结束。

（3）在第30帧使用“图库”中元件3，分离元件为“形状”。

（4）在第45帧，使用“图库”中的元件1，分离元件为“形状”，制作形状渐变动画。

（5）将最后效果延长到50帧。

（6）将此文件保存为“FLASH—2.fla”，导出为“FLASH—2.swf”，效果见样张2.swf。

实验3：动画“迎接奥运会”（1）打开“Flash素材.Fla”，第1帧使用“图库”中的元件16并变形为原来的50%，在1~10帧，元件从左向右移动。

（2）在1~10帧，使缩小50%的元件17从右向左移动。

（3）在11~20帧，使元件16和元件17合成为一个元件，顺时针旋转一周，并逐渐消失（Alpha值变化）。

（4）在15~25帧，使用“图库”中的元件2，Alpha值从0到100%，并顺时针旋转（5）元件15在26帧转化为形状，在第35帧插入元件12，并转换为形状，制作26~35帧的形状渐变。

（6）将最后效果延长到第40帧。

（7）将此文件保存为“FLASH—3.fla”，导出为“FLASH—3.swf”，效果见样张3.swf。

实验4：动画“海宝迎世博”（1）打开“Flash素材.Fla”，新建影片剪辑元件“海宝”，在第1帧使用“图库”中的元件10，在第2帧使用“套索”和“变形”工具改变“海宝”右手的位置。

（2）在主场景中的1~20帧，适当调整“海宝”的大小，用运动引导层制作“海宝”从右到左逐渐出现。

## <<计算机应用技术教程实验指导>>

### 编辑推荐

《工业和信息产业科技与教育专著出版资金资助出版教材:计算机应用技术教程实验指导》可作为高等学校文科计算机基础课程的教材,也可作为计算机培训的教材及计算机等级考试(NCRE)的应试教材,还可供从事计算机应用的人员参考使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>