

<<项目中的.NET>>

图书基本信息

书名：<<项目中的.NET>>

13位ISBN编号：9787121176708

10位ISBN编号：712117670X

出版时间：2012-8

出版时间：电子工业出版社

作者：李天平

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<项目中的.NET>>

内容概要

《项目中的.net》作者是从从事.net一线开发的资深专家，常年耕耘技术博客，惠及无数.net新知。此次将长期的思考、感悟，多年的系统开发、设计和团队管理经验，以及深入分析众多项目实战的宝贵成果和盘托出，力求将编程思想与具体实践融为一体，提炼出适合于广大读者快速理解和彻底掌握.net软件开发的最佳学习方法。

本书既考虑到实际开发中经常遇到的困惑和难题，也分析了解决问题的思路和方法，更总结出项目开发中不可或缺的技术点及思想。

读者可以在欣赏一个个有趣例子的过程中，不知不觉具备开发真正的商业项目的能力。

《项目中的.net》集实用性、思想性、趣味性于一体，内容共分为技术基础总结、系统架构设计思想及项目实战解析三部分。

随书所附光盘收录了大量实例代码及一些商业系统，供读者参考学习。

光盘\code\ch19

tools\动软代码生成器最新版的安装文件请到官网 (<http://www.maticsoft.com/>) 下载。

《项目中的.net》适合于.net初、中级开发人员参考学习，特别有助于.net从业者进入实战层次，也可作为相关培训机构的参考教材，还可以作为高等院校相关专业师生的参考书。

《项目中的.net》为《.net深入体验与实战精要》一书的修订版本，请已阅读过上一版的读者注意。

。

<<项目中的.NET>>

作者简介

李天平，动软卓越（北京）科技有限公司创始人，资深互联网公司技术专家，51Aspx高级技术顾问，具有10年以上软件及互联网产品开发经验，8年以上的项目管理和团队管理经验。曾任红孩子集团高级开发经理，蚂蚁互动技术总监，豪杰（超级解霸）公司研发经理等职务。从事过多年的需求分析、产品策划和架构设计工作，具有丰富的系统研发经验及项目管理和团队领导经验。同时也是国内著名开源软件“动软代码生成器”的作者，该软件获得国家版权局的《软件著作权》认证，下载量已经超过70万人次，著有本书前身《亮剑.NET：.NET深入体验与实战精要》一书。

<<项目中的.NET>>

书籍目录

第1篇 技术基础总结

第1章 .net, 你真的知道了吗 3

1.1 搞清楚自己是干什么的 4

1.2 .net的几个特性 7

1.3 万丈高楼平地起: 面试者必会 9

1.3.1 c#介绍 10

1.3.2 命名空间 10

1.3.3 c#语法格式要点 10

1.3.4 变量 12

1.3.5 类型推断 12

1.3.6 变量的作用域 13

1.3.7 常量 16

1.3.8 流程控制 16

1.3.9 字符串常见操作 21

1.3.10 几个常用的数学函数 26

1.4 .net的面向对象之门 27

1.4.1 继承——“子承父业” 27

1.4.2 委托——“任务书” 35

1.4.3 反射——“解剖” 42

1.5 .net开发几把小刀 45

1.5.1 using之多变身 45

1.5.2 @符号的妙用 47

1.5.3 预处理指令, 有你更轻松 48

1.6 visual studio.net 2010 实战 50

1.6.1 如何创建asp.net项目 51

1.6.2 如何创建windows项目 53

1.6.3 visual studio.net 2008/2010操作与使用技巧 54

1.6.4 常见开发调试技巧 58

1.6.5 错误异常处理方法 63

本章常见技术面试题 69

常见面试技巧之面试前的准备 69

本章小结 70

第2章 细节决定成败 71

2.1 equals()和运算符==的区别 72

2.2 const和readonly的区别 74

2.3 private、protected、public和internal的区别 78

2.4 sealed、new、virtual、abstract与override 79

2.5 abstract class与interface 83

2.6 公共变量与属性的区别 85

2.7 参数修饰符params、out和ref的区别 87

2.8 值类型和引用类型的区别 91

2.9 结构与类的区别 94

2.10 dispose()和close()、finalize()的区别 97

2.11 string和stringbuilder的区别 98

2.12 debug版本和release版本的区别 99

<<项目中的.NET>>

- 本章常见技术面试题 102
- 常见面试技巧之细节决定成败 102
- 本章小结 103
- 第3章 asp.net开发大杂烩 105
 - 3.1 页面生命周期 106
 - 3.1.1 独立页面生命周期事件顺序 106
 - 3.1.2 具有master页的生命周期事件顺序 108
 - 3.1.3 asp.net生命周期详解 110
 - 3.2 页面状态管理 112
 - 3.2.1 cookie 113
 - 3.2.2 htmlinputhidden隐藏域 115
 - 3.2.3 viewstate 115
 - 3.2.4 查询字符串request 116
 - 3.2.5 application对象 117
 - 3.2.6 session对象 117
 - 3.2.7 示例项目：在线用户列表统计 120
 - 3.3 服务器和客户端数据交互 123
 - 3.3.1 页面数据绑定全攻略 123
 - 3.3.2 bind和eval的区别 132
 - 3.4 asp.net编程中的技巧 134
 - 3.4.1 页面之间传值的7种方法 134
 - 3.4.2 get与post方法的区别 137
 - 3.4.3 asp.net服务器控件和html控件的区别 138
 - 3.4.4 server.transfer和response.redirect的区别 140
 - 3.4.5 刷新页面的方法汇总 141
 - 3.4.6 页面事件控制 142
 - 3.4.7 在url中传递中文的解决方案 144
 - 3.4.8 增强用户体验的一些技巧 145
 - 3.4.9 xhtml与html的区别 148
 - 3.5 打造自己的页面基类pagebase 153
- 本章常见技术面试题 156
- 常见面试技巧之如何做好自我介绍 156
- 本章小结 157
- 第4章 windows窗体编程你也行 159
 - 4.1 创建简单的winform项目 160
 - 4.2 创建mdi窗体应用 162
 - 4.3 获取应用程序路径信息 166
 - 4.4 回车跳转控件焦点 167
 - 4.5 窗体间传递复杂数据 168
 - 4.5.1 构造传递 168
 - 4.5.2 公有字段传递 169
 - 4.5.3 委托与事件传递 171
 - 4.6 实现个性化窗体界面 172
 - 4.7 无标题窗体拖动的两种方法 175
 - 4.8 让程序只启动一次——单实例运行 176
 - 4.9 实现系统托盘和热键呼出 177

<<项目中的.NET>>

- 4.10 进程与多线程的区别 181
- 4.11 创建多线程应用程序 182
- 4.12 winform开发常见问题 185
 - 4.12.1 如何设置运行时窗体的起始位置 186
 - 4.12.2 如何使一个窗体在其他窗体的上面 186
 - 4.12.3 实现窗体渐显效果 186
 - 4.12.4 设置窗口背景为渐变色 187
 - 4.12.5 模态窗口和非模态窗口 187
 - 4.12.6 屏蔽窗口右上角的关闭 操作 188
 - 4.12.7 调用执行外部的程序 188
- 本章常见技术面试题 189
- 常见面试技巧之经典问题巧回答 189
- 本章小结 190
- 第5章 数据库开发 191
 - 5.1 ado.net与抽水的故事 192
 - 5.1.1 ado.net的定义 192
 - 5.1.2 趣味理解ado.net对象模型 194
 - 5.1.3 进水笼头——建立connection 196
 - 5.1.4 抽水机——command 198
 - 5.1.5 输水管——dataadapter 201
 - 5.1.6 输水管——datareader 202
 - 5.1.7 随用随关, 释放资源 204
 - 5.1.8 水库管理——dataset 204
 - 5.1.9 水池子——datatable 206
 - 5.2 数据库操作类的封装详解 209
 - 5.2.1 执行命令方法的封装 209
 - 5.2.2 查询数据方法的封装 212
 - 5.2.3 数据统计方法的封装 213
 - 5.2.4 实现sqlparameter方式 214
 - 5.2.5 实现多数据库的访问 215
 - 5.3 常用的经典sql语句 216
 - 5.4 事务处理 218
 - 5.4.1 sql和存储过程级别的事务 219
 - 5.4.2 ado.net级别的事务 221
 - 5.4.3 asp.net页面级别的事务 222
 - 5.4.4 企业级服务com+事务 224
 - 5.4.5 system.transactions 事务处理 228
 - 5.5 oracle开发常见问题 232
 - 5.5.1 oracle和sql server的常用函数对比 232
 - 5.5.2 oracle和sql server的语句区别 236
 - 5.5.3 asp.net连接oracle
 - 失败解决方法 237
 - 本章常见技术面试题 238
 - 常见面试技巧之经典问题巧回答 238
 - 本章小结 239
- 第6章 关于xml 241
 - 6.1 xml概述 242

<<项目中的.NET>>

- 6.1.1 xml和html有什么区别 242
- 6.1.2 xml的优势 242
- 6.2 文档结构与基本语法 243
- 6.3 xml操作 245
 - 6.3.1 xmldocument创建xml文档 245
 - 6.3.2 xmltextwriter创建xml文档 246
 - 6.3.3 xmldocument读取xml文档 248
 - 6.3.4 xmltextreader读取xml文档 249
 - 6.3.5 在html中显示xml中的数据 250
 - 6.3.6 javascript获取xml内容 251
 - 6.3.7 项目案例：通用自定义xml配置类 254
- 6.4 ado.net与xml 258
 - 6.4.1 读xml文档到dataset 258
 - 6.4.2 dataset转为xml文档 259
- 6.5 项目案例1：实现网站的rss应用 259
- 6.6 项目案例2：在线实现rss阅读器 262
- 本章常见技术面试题 267
- 常见面试技巧之经典问题巧回答 267
- 本章小结 268
- 第7章 web service开发详解 269
 - 7.1 web service基本概念 270
 - 7.2 web service的应用场景 270
 - 7.3 创建简单的web service项目应用 272
 - 7.4 web service属性介绍 274
 - 7.5 asp.net如何调用web service 278
 - 7.6 javascript如何调用web service 280
 - 7.6.1 通过webbehavior.htc调用web service 280
 - 7.6.2 通过microsoft.xmldom调用web service 282
 - 7.6.3 xmlhttp post调用web service 284
 - 7.6.4 soap调用web service 285
 - 7.7 winform如何调用web service 286
 - 7.7.1 .net的winform调用web service 286
 - 7.7.2 手动发送http请求调用web service 287
 - 7.8 实现异步调用web service 289
 - 7.9 如何保证web service的安全 290
 - 7.9.1 通过soapheader增强web service的安全性 291
 - 7.9.2 采用ssl实现加密传输 294
 - 7.9.3 访问ip限制 306
 - 7.10 web service开发中需要注意的问题 307
- 本章常见技术面试题 311
- 常见面试技巧之经典问题巧回答 311
- 本章小结 312
- 第8章 用户体验的杀手锏——ajax 313
 - 8.1 ajax概述 314
 - 8.1.1 什么是ajax 314
 - 8.1.2 ajax技术的核心 315

<<项目中的.NET>>

- 8.1.3 ajax的工作原理 316
- 8.1.4 ajax的优点 316
- 8.1.5 ajax的局限性 317
- 8.1.6 ajax适用场景 318
- 8.1.7 ajax不适用的场景 319
- 8.1.8 xmlhttprequest开发实例 319
- 8.2 微软vs.net的ajax开发 323
 - 8.2.1 安装asp.net 2.0 ajax extensions 323
 - 8.2.2 创建asp.net ajax应用程序 324
 - 8.2.3 scriptmanager控件使用技巧 325
 - 8.2.4 updatepanel控件使用技巧 326
 - 8.2.5 asyncpostbacktrigger实现外部控件引发局部刷新 328
 - 8.2.6 ajax错误处理 331
 - 8.2.7 告诉用户你正在做什么——updateprogress控件 332
 - 8.2.8 asp.net ajaxcontroltoolkit简介 335
- 8.3 使用第三方组件 ajax.dll 开发 337
- 8.4 使用第三方组件ajaxpro的开发 341
- 8.5 使用第三方组件magicajax的开发 341
- 8.6 ajax开发原则 342
- 本章常见技术面试题 343
- 常见面试技巧之经典问题巧回答 343
- 本章小结 344
- 第9章 系统与文件操作 345
 - 9.1 获取系统信息 346
 - 9.1.1 用systeminformation 类获取系统信息 346
 - 9.1.2 用environment 类获取系统信息 347
 - 9.1.3 通过wmi获取系统信息 348
 - 9.1.4 用registrykey 类读取系统信息 351
 - 9.1.5 用api函数获取系统信息 353
 - 9.1.6 获取系统服务信息 355
 - 9.2 文件操作 357
 - 9.2.1 通过streamwriter类实现写文件 358
 - 9.2.2 通过file类创建文件 358
 - 9.2.3 通过filestream类创建文件 359
 - 9.2.4 通过fileinfo类创建文件 359
 - 9.2.5 追加文本 360
 - 9.2.6 读取文本文件 360
 - 9.2.7 读写二进制文件 362
 - 9.2.8 文件复制、移动和删除 363
 - 9.3 文件夹目录操作 364
 - 9.4 读写ini文件 365
 - 9.5 读写注册表 368
- 本章常见技术面试题 370
- 常见面试技巧之经典问题巧回答 370
- 本章小结 371
- 第10章 网络应用开发 373
 - 10.1 socket基本编程 374

<<项目中的.NET>>

- 10.1.1 socket基本知识 374
- 10.1.2 socket服务端开发步骤 376
- 10.1.3 socket客户端开发步骤 378
- 10.2 异步socket通信——实现msn机器人 380
 - 10.2.1 机器人服务端 380
 - 10.2.2 客户端实现步骤 384
- 10.3 基于tcp协议的客户端和服务端 387
 - 10.3.1 tcplister实现网络服务端 387
 - 10.3.2 tcpclient实现网络客户端 388
- 本章常见技术面试题 390
- 常见面试技巧之经典问题巧回答 390
- 本章小结 391
- 第11章 windows service开发 393
 - 11.1 什么是windows服务 394
 - 11.2 创建windows服务 394
 - 11.3 windows服务开发常见问题 398
 - 11.4 安装/卸载windows服务 399
 - 11.4.1 安装windows服务 399
 - 11.4.2 卸载windows服务 400
 - 11.4.3 windows服务应用程序体系结构 400
 - 11.5 调试windows服务 403
 - 11.5.1 日志调试法 404
 - 11.5.2 附加进程断点调试法 404
- 本章常见技术面试题 405
- 职场智慧之初入江湖 405
- 本章小结 407
- 第12章 新技术初探 409
 - 12.1 wpf 411
 - 12.1.1 wpf简介 411
 - 12.1.2 wpf何以令人佩服 411
 - 12.1.3 xaml概述 412
 - 12.1.4 wpf开发环境配置 413
 - 12.1.5 项目示例：开发一个简单的wpf应用程序 414
 - 12.2 wcf 416
 - 12.2.1 soa是什么 417
 - 12.2.2 wcf是什么 417
 - 12.2.3 wcf的优势是什么 418
 - 12.2.4 wcf开发环境 421
 - 12.2.5 项目示例：订票服务wcf开发步骤 421
 - 12.3 linq 430
 - 12.3.1 linq的架构 430
 - 12.3.2 传统的查询 431
 - 12.3.3 linq查询实例 433
 - 12.3.4 linq查询语法 438
- 本章常见技术面试题 439
- 职场智慧之学习方法 439
- 本章小结 440

<<项目中的.NET>>

第2篇 系统架构设计思想

第13章 面向对象思想 443

13.1 为什么要面向对象 444

13.2 什么是面向对象 446

13.3 面向对象的特点 448

13.3.1 封装 448

13.3.2 继承 449

13.3.3 多态 450

13.4 面向对象设计和开发实例 456

13.4.1 用传统的过程化设计实现播放器功能 456

13.4.2 基于面向对象设计实现播放器功能 457

13.4.3 面向对象封装、继承、多态的应用 458

13.4.4 设计模式、条件外置及反射技术的应用 461

13.5 面向对象分析 (ooa) 的方法 464

13.6 面向对象设计的原则 468

13.6.1 优先使用 (对象) 组合, 而非 (类) 继承 468

13.6.2 针对接口编程, 而非 (接口的) 实现 470

13.6.3 开放 - 封闭法则 (ocp) 472

13.6.4 liskov替换法则 (lsp) 474

13.6.5 单一职责原则 (srp) 475

13.6.6 依赖倒置原则 (dip) 476

13.6.7 接口分离原则 (isp) 478

13.6.8 面向对象设计时需要

注意的问题 479

本章常见技术面试题 480

本章小结 481

第14章 三层架构项目开发 483

14.1 什么是三层架构 484

14.1.1 常用的三层架构设计 484

14.1.2 趣味理解: 三层架构与养猪 486

14.2 为什么要用三层架构 487

14.3 三层架构项目开发示例 490

14.3.1 数据库设计 490

14.3.2 创建整体解决方案 491

14.3.3 业务实体model的实现 492

14.3.4 数据访问层的实现 494

14.3.5 业务逻辑层的实现 498

14.3.6 表示层的实现 499

14.4 实现基于工厂模式的三层架构 501

14.4.1 扩展新增数据访问层 502

14.4.2 idal抽象接口的实现 503

14.4.3 创建dal对象的封装 507

14.4.4 实现抽象工厂模式 508

14.4.5 工厂模式的三层架构图 511

本章常见技术面试题 512

职场智慧之程序员的职业规划 512

本章小结 513

<<项目中的.NET>>

- 第15章 大型网站的性能优化与安全 515
 - 15.1 高效c#编码优化 516
 - 15.2 页面 (html) 优化的方法 523
 - 15.3 asp.net开发性能优化 529
 - 15.3.1 尽量使用静态html页面 530
 - 15.3.2 避免不必要的回送操作 530
 - 15.3.3 尽量在客户端进行用户输入验证 531
 - 15.3.4 关闭不必要的session状态 531
 - 15.3.5 优先使用html控件, 而非服务器控件 531
 - 15.3.6 不必要时关闭viewstate 532
 - 15.3.7 禁用调试模式 532
 - 15.4 系统缓存管理 533
 - 15.4.1 缓存概述 533
 - 15.4.2 传统缓存方式 534
 - 15.4.3 页面输出缓存 534
 - 15.4.4 页面输出缓存api 537
 - 15.4.5 页面局部缓存 539
 - 15.4.6 应用程序数据缓存 543
 - 15.4.7 文件缓存依赖 545
 - 15.4.8 数据库缓存依赖 546
 - 15.4.9 memcached——分布式缓存系统 550
 - 15.4.10 cacheman——.net架构下的分布式缓存项目 551
 - 15.5 数据库访问性能优化 552
 - 15.5.1 选择合适的.net数据供应器 552
 - 15.5.2 及时关闭数据库连接 552
 - 15.5.3 跟踪监视sql server当前连接池状态 553
 - 15.5.4 善用数据库的存储过程 556
 - 15.5.5 sqldatareader和dataset的选择 556
 - 15.5.6 executenonquery和executescalar的选择 557
 - 15.5.7 数据的绑定databinder 557
 - 15.5.8 使用datareader的注意事项 557
 - 15.5.9 command对象的使用 558
 - 15.5.10 反复执行sql语句用prepare() 558
 - 15.5.11 分页的数据访问 559
 - 15.5.12 sql命令的优化 559
 - 15.5.13 tempdb的使用技巧 561
 - 15.5.14 使用视图代替跨库操作 561
 - 15.5.15 尽量避免大事务操作和游标的使用 561
 - 15.5.16 为表建立适当的索引 562
 - 15.6 网站安全防护 562
 - 15.6.1 什么是sql注入式攻击 562
 - 15.6.2 如何防范sql注入式攻击 563
 - 15.6.3 实现页面验证码 564
 - 15.6.4 实现文件防盗链 568
 - 15.6.5 采用https进行访问 572
 - 15.7 iis优化 573
 - 15.7.1 如何监测iis服务器并发数 573

<<项目中的.NET>>

- 15.7.2 采用gzip压缩页面优化 574
- 15.7.3 网站应用程序池配置 576
- 15.8 网站架构优化策略 581
- 本章常见技术面试题 584
- 职场智慧之独善其身 584
- 本章小结 587
- 第16章 系统设计的原则和技巧 589
- 16.1 系统设计的原则 590
- 16.1.1 最适合的才是最好的 590
- 16.1.2 以不变应万变 591
- 16.1.3 可扩展性 591
- 16.1.4 可复用性 592
- 16.2 系统设计的常用方法 592
- 16.3 敏捷软件开发12条原则 596
- 16.4 系统架构师成长之路 599
- 本章常见技术面试题 603
- 职场智慧之职场政治 603
- 本章小结 604
- 第3篇 项目实战解析
- 第17章 权限角色管理项目解析 607
- 17.1 权限角色管理概述 608
- 17.2 项目概述 611
- 17.3 数据库设计 612
- 17.3.1 数据库实体关系模型 612
- 17.3.2 表结构设计 613
- 17.4 数据访问层 615
- 17.4.1 类设计 615
- 17.4.2 代码实现 616
- 17.5 业务逻辑层 617
- 17.5.1 类设计 617
- 17.5.2 扩展.net framework用户处理机制 620
- 17.6 接口调用与web管理实现 625
- 17.6.1 web.config配置 626
- 17.6.2 用户身份和权限验证 626
- 17.6.3 用户验证接口方式1：权限验证用户控件 627
- 17.6.4 用户验证接口方式2：页面基类 629
- 17.6.5 用户和角色权限的后台管理 632
- 职场智慧之如何提升自己在公司的价值 639
- 本章小结 640
- 第18章 单点登录系统的设计与实现 641
- 18.1 项目概述 642
- 18.1.1 名词定义 642
- 18.1.2 项目需求描述 642
- 18.2 业务流程设计 643
- 18.2.1 用户认证流程 643
- 18.2.2 安全验证流程 644
- 18.3 功能与接口设计 645

<<项目中的.NET>>

- 18.3.1 接口交互设计 645
- 18.3.2 应用系统接口 646
- 18.3.3 认证服务器功能和接口 646
- 18.4 数据库设计 646
 - 18.4.1 数据库实体关系模型 647
 - 18.4.2 表结构设计 647
- 18.5 实现认证服务器 648
 - 18.5.1 sso解决方案 649
 - 18.5.2 系统管理后台 650
 - 18.5.3 用户通行证管理中心 651
 - 18.5.4 认证服务器接口开发 658
- 18.6 应用系统接入接口开发 661
 - 18.6.1 用户身份认证 661
 - 18.6.2 接收状态同步 662
 - 18.6.3 用户注销 664
 - 18.6.4 更新认证服务器状态 664
- 18.7 接口封装及调用 665
- 职场智慧之晋升之道 667
- 本章小结 670
- 第19章 常用.net开发工具介绍 671
 - 19.1 源码版本管理：visual sourcesafe 2005 672
 - 19.1.1 安装和配置vss 2005服务端 672
 - 19.1.2 安装和配置vss客户端 676
 - 19.1.3 将项目加入vss版本控制 677
 - 19.1.4 客户端连接vss 服务器获取源代码 679
 - 19.1.5 设置vss支持通过internet访问 681
 - 19.1.6 版本控制的几个概念 685
 - 19.1.7 vss项目权限管理 687
 - 19.1.8 vss数据备份 689
 - 19.1.9 vss 2005的使用规范 691
 - 19.2 单元测试工具：nunit 692
 - 19.2.1 nunit简介 692
 - 19.2.2 手把手教你在.net中应用nunit 692
 - 19.3 日志工具——log4net 698
 - 19.3.1 log4net简介 698
 - 19.3.2 使用步骤 701
 - 19.3.3 单独配置文件的使用 702
 - 19.4 代码规范检查工具：microsoft source analysis for c# 705
 - 19.5 生成文档注释工具：ghostdoc 707
 - 19.6 反编译工具：reflector for .net 714
 - 19.7 动软代码生成器 715
 - 19.8 帮助文档生成工具：sandcastle 718
 - 19.8.1 sandcastle介绍 719
 - 19.8.2 生成方式 720
 - 19.8.3 具体生成步骤 721
- 本章小结 729

<<项目中的.NET>>

- 附录a 软件编码规范 731
 - a.1 概述 732
 - a.1.1 规范基本原则 732
 - a.1.2 术语定义 732
 - a.1.3 文件命名组织 732
 - a.2 代码外观 733
 - a.2.1 列宽 733
 - a.2.2 换行 733
 - a.2.3 缩进 733
 - a.2.4 空行 733
 - a.2.5 空格 734
 - a.2.6 括号——() 734
 - a.2.7 花括号——{} 735
 - a.3 程序注释 735
 - a.3.1 注释概述 735
 - a.3.2 文档型注释 736
 - a.3.3 类注释 737
 - a.3.4 单行注释 737
 - a.3.5 注释标签 737
 - a.4 声明 739
 - a.4.1 每行声明数 739
 - a.4.2 初始化 739
 - a.4.3 位置 740
 - a.4.4 类和接口的声明 740
 - a.4.5 字段的声明 740
 - a.5 命名规范 741
 - a.5.1 命名概述 741
 - a.5.2 大小写规则 742
 - a.5.3 缩写 742
 - a.5.4 命名空间 743
 - a.5.5 类 743
 - a.5.6 接口 744
 - a.5.7 属性 (attribute) 744
 - a.5.8 枚举 (enum) 744
 - a.5.9 参数 745
 - a.5.10 方法 745
 - a.5.11 属性 (property) 745
 - a.5.12 事件 747
 - a.5.13 常量 (const) 748
 - a.5.14 字段 748
 - a.5.15 静态字段 749
 - a.5.16 集合 749
 - a.5.17 措词 749
 - a.6 语句 750
 - a.6.1 每行一条语句 750
 - a.6.2 复合语句 750
 - a.6.3 return语句 751

<<项目中的.NET>>

- a.6.4 if、if-else、if else-if语句 751
- a.6.5 for、foreach 语句 752
- a.6.6 while语句 752
- a.6.7 do-while语句 752
- a.6.8 switch-case语句 752
- a.6.9 try-catch语句 753
- a.6.10 using块语句 753
- a.6.11 goto语句 754
- a.7 其他 754
 - a.7.1 表达式 754
 - a.7.2 类型转换 754
- a.8 匈牙利命名法 754
- a.9 控件命名规则 755
 - a.9.1 一般命名方法 755
 - a.9.2 主要控件名简写对照表 755

章节摘录

版权页：插图：4.XML 可扩展的标记语言(Extensible Markup Language)具有一种开放的、可扩展的、可自描述的语言结构，它已经成为网上数据和文档传输的标准。

它是用来描述数据结构的一种语言，正如它的名字一样。

它使对某些结构化数据的定义更加容易，并且可以通过它和其他应用程序交换数据，具体内容可以参考第6章。

8.1.3 AJAX的工作原理 AJAX的作用相当于在用户和服务器之间加了一个中间层，使用户操作与服务器响应异步化。

这样把以前的一些服务器负担的工作转嫁到客户端，利用客户端闲置的处理能力来进行处理，从而减轻服务器和带宽的负担，达到节约带宽和提高用户体验的目的。

图8.1演示了AJAX的这种工作原理。

通过在用户和服务器之间引入一个AJAX引擎，可以消除Web的开始—停止—开始—停止这样一个交互过程。

通过JavaScript发送HttpRequest异步请求，返回数据后，由JavaScript来更新客户端页面，而在这期间，JavaScript可以通过动画效果或动态提示告诉用户当前的进度。

同时也避免了整个页面刷新下载所带来的资源浪费。

8.1.4 AJAX的优点 AJAX 的优点如下。

(1) 减轻服务器的负担，提升站点的性能。

因为AJAX的根本理念是“按需取数据”，所以最大可能地减少了冗余请求和响应对服务器造成的负担（以前是服务器每次生成HTML页面并返回给客户端（浏览器））。

在大多数网站中，很多页面至少90%都是一样的，比如结构、格式、页头、页尾、广告等，不同的只是一小部分的内容，但每次服务器都会生成所有的页面，再返回给客户端，这无形中是一种浪费，不管是对用户的时间、带宽、CPU耗用，还是对ISP的高价租用的带宽和空间来说。

如果按一页来算，那么几千字节或是几十千字节可能并不起眼，但对像新浪网这样每天要生成几百万个页面的大ISP来说，其损失是巨大的。

而AJAX可以作为客户端和服务器的中间层来处理客户端的请求，并根据需要向服务器端发送请求，用什么就取什么，用多少就取多少，这不会有数据的冗余和浪费，减少了数据下载总量，节省了大量资源，减轻了服务器负担，提升了站点的性能。

(2) 无刷新更新页面，减少用户实际和心理等待时间。

编辑推荐

《项目中的.NET》适合于.NET初、中级开发人员参考学习，特别有助于.NET从业者进入实战层次，也可作为相关培训机构的参考教材，还可以作为高等院校相关专业师生的参考书。

<<项目中的.NET>>

名人推荐

从C#基础语法到WinForm开发，再到大型网站项目优化，本书在系统讲解.NET要点之余，奉上宝贵的实战经验，对有志投身于软件开发行业者的能力提升大有裨益，值得一读。

——搜狐首席架构师 秦东亮 作者多年经验所得，能让读者更快捷而容易地通晓原理、解决实际问题、开发优秀应用程序。

本书需要结合实际开发细细品味，方能豁然开朗，领悟书中揭示的.NET技术精髓。

——中软公司经理 吴宝辉 在网络发达的今天，像这本书这般值得仔细研读的技术书籍可谓寥寥。

“项目中的.NET”蕴藏多年实战磨砺而成的真知灼见，值得盘踞案头、长驻行囊。

——51 Aspx创始人、微软MVP 刘海峰 一本我会推荐的书，一本可助力.NET程序员飞跃的书。

作者将主题讲解得极为明白易懂地，读者既可以用来系统学习，也可作为日常工具书。

——中讯集团微软MVP、微软讲师 穆彦鹏 本书侧重实用，对真实的商业案例透彻剖析，更有大量精心筛选的面试题，对大学生就业及程序员求职尤为有益。

——华东师范大学软件学院教师博士 高岩

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>