第一图书网, tushu007.com

<<安卓工程师教你玩转Android>>

图书基本信息

书名：<<安卓工程师教你玩转Android>>

13位ISBN编号：9787121187285

10位ISBN编号：7121187280

出版时间：2012-11

出版时间：电子工业出版社

作者：一得

页数：203

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

近年来，包括智能手机、平板电脑和智能电视在内的Android智能设备 发展迅速，成为人们娱乐生活、工作学习的重要工具和伙伴。
《安卓工程 师教你玩转Android》是一本让你了解Android并教会你 如何玩转Android的书，主要内容包括Android操作系统、选机攻略、应用 的查找和安装、如何优化Android、常用应用推荐、高级应用和新奇应用推 荐，以及Android高频问题问答。
《安卓工程师教你玩转Android》内容丰富、图文并茂，授人以鱼、更 授人以渔，既可以作为Android智能设备入门者的教材，也可以作为 Android玩家的参考手册。

书籍目录

第1章 Android操作系统 1.1 Android源起 1.2 Android的特点 1.2.1 开放 1.2.2 多样化 1.2.3 可玩性强 1.3 Android系统版本演进 第2章 Android选机攻略 2.1 CPU 2.1.1 芯片架构 2.1.2 芯片厂商 2.1.3 决选 2.2 GPU 2.2.1 GPU介绍 2.2.2 决选 2.3 显示屏幕 2.3.1 显示屏幕介绍 2.3.2 显示参数 2.3.3 决选 2.4 RAM 2.5 其他 2.5.1 触摸屏 2.5.2 摄像头 2.5.3 通信模块 2.5.4 电池 2.6 Android选机总决选 第3章 应用为王 初级玩转 3.1 玩转应用市场 3.1.1 官方电子市场 3.1.2 国内第三方应用市场 3.2 PC端管理软件 3.2.1 豌豆荚 3.2.291手机助手 3.3 不推荐的应用安装方式 第4章 优化Android高级玩转 4.1 优化前的准备 4.1.1 刷机 4.1.2 root权限 4.2 精简系统 4.2.1 为什么要精简 4.2.2 初级精简 4.2.3 高级精简 4.3 省电技巧 4.3.1 改进使用习惯 4.3.2 合理优化 4.3.3 任务管理 第5章 常用应用推荐 5.1 Android应用商店 5.2 软件类应用 5.2.1 网络工具 5.2.2 生活实用工具 5.2.3 商务学习工具 5.2.4 社交娱乐工具 5.2.5 其他 5.3 游戏类应用 5.3.1 益智策略类 5.3.2 体育竞技类 5.3.3 赛车类 5.3.4 大型动作游戏 5.3.5 忍者系列 第6章 高级应用和新奇应用推荐 6.1 工具应用 6.1.1 Taskman 6.1.2 海卓HIAPN 6.1.3 快速重启 6.1.4 Z Device Test 6.2 新奇应用 6.2.1 透明屏幕 6.2.2 体感游戏 6.2.3 AR应用 6.2.4 HTML5应用 6.2.5 声控应用 6.2.6 Weird Voice 6.2.7 丑脸评分 6.2.8 广告免疫 6.2.9 Java/J2ME Runner 6.2.10 远程控制类应用 6.2.11 LED Show 6.3 极客应用 6.3.1 终端模拟器Terminal 6.3.2 SQLite Editor 6.3.3 I-Jetty 6.3.4 Root Explorer 6.3.5 Dev Tools 6.4 系统优化应用 6.4.1 Autostarts 6.4.2 SystemApp Remover 6.4.3 “ 显示分辨率调整 ” 6.4.4 色调调整 6.5 评测应用 6.5.1 综合评测应用 6.5.2 CPU性能 6.5.3 GPU性能 6.5.4 浏览器性能 6.6 其他应用（包括游戏） 6.7 在PC端运行Android应用 6.7.1 BlueStacks 6.7.2 Android SDK 6.8 召唤 第7章 Android高频问题解答 7.1 名词解释类 7.2 系统功能类 7.3 第三方应用类 7.4 其他

章节摘录

版权页： 插图： 2.屏幕尺寸 现在手机屏幕大型化趋势明显，手机的屏幕大小已经扩展到了5inch，与能打电话的5inch平板电脑实现了交会。
平板电脑尺寸横跨5inch、7inch、9.7inch、10inch甚至更大，几乎满足了各种用户的需求。
而手机屏幕大型化的现象则很有趣，一方面，大型化给用户带来了前所未有的移动互联体验，无论是看电影、浏览网页，还是玩游戏；另一方面，大型化又与手机的便携需求发生了冲突。
我们不禁要问，多大的屏幕尺寸最适合手机终端呢？
大型化与便携需求的平衡点在哪里？
恐怕只有广大用户最终能给我们答案吧。
3.饱和度 之前也讨论过了，关于“鲜艳”和“保持颜色不失真”的问题，AMOLED类显示屏在这方面存在很大的争议，而IPS在色彩还原上表现突出。
正如之前所说的，这需要用户自己在亲身感受后进行比较和判断。
4.色调 色调的冷暖对于实际显示效果有着比较大的影响。
AMOLED类屏幕色调偏冷，而IPS屏幕的色调偏暖。
如果已经购买了某款Android智能终端，但对默认的显示色调不满意，想调整色调，是否可以有？
这个……还真可以有，有几款Android应用可以通过变通的方式实现对于屏幕色调偏差的调整，这将在后续的应用推荐中介绍到。
2.3.3 决选 显示屏的选择，主观性特别强，一句话，没有最好的，只有最适合你的，有机会最好能实际感受一下。
如果没有机会亲身感受，可以结合本章的内容看一看评测文章，选出最适合自己的屏幕。

编辑推荐

《安卓工程师教你玩转Android》由一得编著，《安卓工程师教你玩转Android》的题目已经充分暴露了作者的职业——安卓工程师，与此同时，作者还是一名资深的Android玩家，正是由于这种特殊的双重身份，使得作者有着比较独特的创作视角，内容丰富、图文并茂，授人以鱼、更授人以渔，既可以作为Android智能设备入门者的教材，也可以作为Android玩家的参考手册。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com