

<<ASP.NET 3.5项目开发实战>>

图书基本信息

书名：<<ASP.NET 3.5项目开发实战>>

13位ISBN编号：9787121188985

10位ISBN编号：7121188988

出版时间：2013-1

出版时间：电子工业出版社

作者：宋海兰

页数：394

字数：653000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

《ASP.NET 3.5项目开发实战》自2009年8月出版以来，被多所高校选做软件项目开发与设计类课程教材，得到教师和学生的广泛好评，认为此教材所有项目采用三层架构，特色鲜明，通过项目引领与任务驱动实施教学，以技能培养为本位，符合教育规律，具有较强的实用性。本教材编写组在保持原来优点的同时，更进一步，对第一版中存在的不足之处加以改进：完善了第1章电子商务网上购书信息管理系统后台部分的编写；完善了第2章企业新闻发布信息管理系统的用户需求、项目计划、系统框架、前台页面、后台管理页面的部分代码编写等，在所选取的项目上也做了调整，去掉了原商业网站流量统计分析项目，增加了文件管理系统项目，在项目的典型性上做了非常有益的补充。

本书将ASP.NET3.5的各项技术融入到典型业务类型的Web应用程序中进行讲解；以4个企业级项目开发实例的工作过程为主线，并有软件企业从业人员全程参与，使用UML建模语言对系统设计、子系统设计、界面设计、数据库设计加以介绍；系统实现采用典型的分层结构，并应用最新的设计模式；测试及发布遵循规范；项目中所涉及的每一个知识点都根据实际开发的需要来讲解，步骤详细、可操作性强，并极具代表性。

本书具有以下特点。

(1) 主流技术：详细介绍ASP.NET3.5的各项技术应用。

(2) 实战性强：介绍4个典型业务类型Web应用程序的开发，以工作过程为主线，并以工作任务为核心，采用任务驱动方式。

(3) 不但可以为具有一定基础的程序员提供参考，而且能够满足软件技术专业“基于工作过程系统化课程”建设的学习情境设计与开发的需要，适合作为生产性实训的教材。

(4) 项目中所涉及的每一个知识点都根据实际开发的需要来讲解，融理论与实践为一体。

本书包括如下内容。

第1章电子商务网上购书信息管理系统，主要内容包括系统分析与设计、图书信息浏览、图书检索、购物车与订单管理、后台图书目录管理、后台图书管理、后台订单管理等。

第2章企业新闻发布信息管理系统，主要内容包括系统分析与设计、新闻浏览、新闻评论、新闻类别、新闻添加与维护、新闻审核等。

第3章企业在线客服信息管理系统（AJAX技术应用），主要内容包括系统分析与设计、前台（在线/离线）消息发送、浏览、获取客服列表实现及后台客服管理、后台消息管理、客服消息发送管理实现等。

第4章文件管理系统，主要内容包括系统分析与设计、批量添加、删除用户目录、文件上传、下载等。

本书配套丰富的教学资源（包括电子教案、教学指南和程序源代码），读者可免费从华信教育资源网获取。

本书由宋海兰、李航、沙继东主编，姜惠民主审，参与编写的其他人员还有王依楠、田晶、李亚楠、程志凯等，其中李亚楠、程志凯来自软件企业。

读者对本书有任何建议。

因编者水平有限，若有错漏之处，望来函告知。

编者 2012年8月

内容概要

本书以电子商务网上购书信息管理系统、企业新闻发布信息管理系统、企业在线客服管理系统及文件管理系统4个企业级项目开发为例，从软件工程的角度出发，以软件开发的工作过程为主线，系统、全面地介绍程序开发流程；从项目背景、需求分析、系统架构设计、子系统设计、界面设计、数据库设计、网站开发到网站的生成与发布，每一个过程都有详细的介绍。

本书提供的所有源代码都经过精心调试，在Windows XP和Windows Server

2003操作系统下全部通过，保证能够正常运行。

读者也可以对案例源代码和数据库进行二次开发，以缩短开发系统所需要的时间。

书籍目录

第1章 电子商务网上购书信息管理系统

- 1.1 用户需求分析与处理
- 1.2 项目计划安排
- 1.3 系统设计
- 1.4 子系统设计
- 1.5 开发前期的解决方案构建
- 1.6 前台图书信息浏览、检索实现
- 1.7 前台用户的注册、修改个人资料实现
- 1.8 前台购物车管理
- 1.9 前台订单管理实现
- 1.10 后台管理系统构建
- 1.11 后台图书目录管理实现
- 1.12 后台图书信息管理
- 1.13 后台订单信息管理
- 1.14 生成及发布网站

第2章 企业新闻发布信息管理系统

- 2.1 用户需求分析与处理
- 2.2 项目计划安排
- 2.3 系统架构设计
- 2.4 子系统设计

.....

第3章 企业在线客服信息管理系统

第4章 文件管理系统

参考文献

章节摘录

版权页：插图：（4）进程视图：包括所涉及任务（进程和线程）的描述、它们的交互和配置，以及将设计对象和类向任务的分配情况。

只有在系统具有很高程度的并行时，才需要该视图。

在Rational Unified Process中，它是设计模型的子集。

（5）配置视图：包括对最典型平台配置的各种物理节点的描述及将任务（来自进程视图）向物理节点分配的情况。

只有在分布式系统中才需要该视图，它是部署模型的一个子集。

架构视图记录在软件架构文档中。

可以构建其他视图来表达需要特别关注的不同方面：用户界面视图、安全视图、数据视图等。

对于简单的系统，可以省略4+1视图模型中的一些视图。

企业新闻发布信息管理系统架构设计要达到如下的目标：可靠性（Reliable）。

软件系统对于用户的商业经营和管理来说极为重要，因此必须非常可靠。

安全性（Secure）。

软件系统所承担交易的商业价值极高，系统的安全性非常重要。

可伸缩性（Scalable）。

软件必须能够在用户的使用率、用户的数目增加很快的情况下，保持合理的性能。

只有这样，才能适应用户市场扩展的可能性。

可定制化（Customizable）。

同样的一套软件，可以根据客户群的不同和市场需求的变化进行调整。

可扩展性（Extensible）。

在新技术出现的时候，一个软件系统应当允许导入新技术，从而对现有系统进行功能和性能的扩展。

可维护性（Maintainable）。

软件系统的维护包括两个方面，一是排除现有的错误，二是将新的软件需求反映到现有系统中去。

一个易于维护的系统可以有效地降低技术支持的成本。

客户体验（Customer Experience）。

软件系统必须易于使用。

市场时机（Time to Market）。

软件用户要面临同业竞争，软件提供商也要面临同业竞争，以最快的速度争夺市场先机非常重要。

2.3.4架构重点及模式 虽然以上视图可以表示系统的整体设计，但架构只和以下几个具体方面相关：模型的结构，即组织模式，如分层；基本元素，即关键用例、主类、常用机制等，它们与模型中的各元素相对应；几个关键场景，它们表示了整个系统的主要控制流程。

架构视图在本质上是整体设计的抽象或简化，它们通过舍弃具体细节来突出重要的特征。

在考虑以下方面时，这些特征非常重要：系统演进，即进入下一个开发周期；在产品线环境下复用架构或架构的一部分；评估补充质量，如性能、可用性、可移植性和安全性；向团队或分包商分配开发工作；决定是否包括市售构件；插入范围更广的系统。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>