第一图书网, tushu007.com

<<新手学3ds Max 2013>>

图书基本信息

书名：<<新手学3ds Max 2013>>

13位ISBN编号：9787121189197

10位ISBN编号：7121189194

出版时间：2013-3

出版时间：电子工业出版社

作者：范景泽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<新手学3ds Max 2013>>

内容概要

范景泽编著的《新手学3ds Max2013(附光盘实例版)》全部采用实例操作的方式全面介绍了3ds Max 2013的所有知识点，内容涵盖了3ds Max 2013软件的基础操作、模型创建、灯光特效、材质贴图、动画和动力学等知识。
全书共分为12章，每章内容都是以应用案例的方式进行讲解。
通过对本书的学习，读者可以完全掌握3ds Max软件的操作和应用，并能够进行相应的造型设计、渲染及动画影片的制作。

《新手学3ds Max2013(附光盘实例版)》内容翔实、案例精彩，讲解深入浅出，是一本实用性很强的三维动画技术书籍，适用于初、中级三维制作人员和各大专院校的师生使用。

第一图书网, tushu007.com

<<新手学3ds Max 2013>>

书籍目录

目　录01章 基础知识实例01 3ds Max中物体的显示方式 2实例02 3ds Max的视图设置 3实例03 3ds Max的视图背景 4实例04 创建自定义用户界面 5实例05 显示UI的操作 7实例06 控制卷展栏 8实例07 切换视图 9实例08 视图控制工具的使用 10实例09 不同视口的显示方式 12实例10 操作视口盒 14实例11 隐藏或冻结物体 15实例12 制作第一件作品 1802章 对象的创建、选择和变换 实例13 创建切角长方体 22实例14 创建植物 23实例15 创建楼梯和墙体 24实例16 创建简单的样条线 25实例17 从“对象属性”对话框中修改对象的名称和颜色 26实例18 显示属性测试 27实例19 按区域选择 28实例20 按名称选择 29实例21 过滤选择的应用 30实例22 命令选择集 31实例23 基本变换工具的使用 32实例24 精确变换对象 34实例25 克隆对象 35实例26 对齐工具 36实例27 阵列工具 37实例28 间隔工具 38实例29 镜像工具 39实例30 维数捕捉的应用 40实例31 角度捕捉的应用 41实例32 百分百捕捉 42实例33 坐标系统和坐标中心的应用 43实例34 制作魔方 44实例35 创建电脑桌 4603章 场景文件管理和界面定制实例36 菜单的设置 52实例37 打开和保存场景文件 53实例38 合并对象 54实例39 导出和导入的应用 55实例40 资源浏览器的应用 56实例41 位图/光度学路径编辑器工具 57实例42 使用MAXFind查找程序工具 58实例43 保存场景状态 59实例44 利用层管理场景 60实例45 场景管理器的基本使用 6104章 复合对象的创建与修改实例46 放样的基本操作 64实例47 调整蒙皮参数 65实例48 创建多截面放样对象 66实例49 将放样对象进行变形 68实例50 布尔运算的基本应用 69实例51 切割器的应用 71实例52 配置修改器堆栈 72实例53 修改器堆栈的应用 73实例54 头发和毛发的基本应用 74实例55 模拟绕地球的月球轨道 75实例56 通过修改器制作卷轴 76实例57 通过二维图形创建葫芦 77实例58 图形的可渲染性应用 78实例59 使多个图形对象附加为可编辑样条线 79实例60 顶点的测试与应用 80实例61 线段的控制 81实例62 常用样条线的编辑工具 82实例63 可编辑多边形的简单操作 83实例64 选择卷展栏 84实例65 软选择的简单应用 86实例66 顶点的编辑 87实例67 多边形与元素的编辑 90实例68 制作鸟笼模型 9205章 NURBS曲面建模实例69 NURBS曲线的基本操作 96实例70 将标准几何体转换为NURBS的应用 97实例71 将曲线转换为NURBS的应用 98实例72 放样转换NURBS的应用 99实例73 挤出工具的基本操作方法 100实例74 车削工具的基本操作方法 101实例75 规则成形工具的基本操作方法 102实例76 U向放样工具的基本操作方法 103实例77 UV向放样工具的基本操作方法 104实例78 双轨扫面工具的基本操作方法 10506章 灯光实例79 标准灯光的使用 108实例80 天光灯的应用 109实例81 光度学灯光的使用 110实例82 灯光基本参数应用 111实例83 排除和包含的应用 113实例84 阴影参数的应用 114实例85 灯光、颜色的强度 115实例86 不同分布方式的应用效果 117实例87 光域网的应用 118实例88 阴影贴图的应用 120实例89 区域阴影的应用 122实例90 光线跟踪阴影测试 124实例91 高级光线跟踪阴影测试 125实例92 模拟白天街道的光照效果 126实例93 模拟茶馆灯光环境 128实例94 模拟中式客厅灯光环境 130实例95 模拟公共卫生间灯光环境 133实例96 模拟欧式客厅渲染 13607章 材质与贴图实例97 示例窗的操作 150实例98 示例窗右侧工具的应用 151实例99 示例窗下方的工具 152实例100 板岩材质编辑器的具体应用 154实例101 创建外部材质文件 156实例102 明暗器的对比 158实例103 Blinn材质的应用 159实例104 标准材质的应用 160实例105 制作不锈钢 161实例106 建筑材质的应用 163实例107 （ML）多层材质的应用 164实例108 混合材质的应用 166实例109 虫漆材质的应用 168实例110 合成材质的应用 173实例111 双面材质的应用 175实例112 多维/子对象材质的应用 176实例113 顶/底材质的应用 177实例114 无光/投影材质的应用 178实例115 位图的应用 179实例116 棋盘格贴图的应用 181实例117 渐变贴图的应用 182实例118 漩涡贴图的应用 183实例119 “细胞”贴图的应用 184实例120 衰减贴图的应用 185实例121 噪波贴图的应用 186实例122 光线跟踪贴图的应用 187实例123 制作玛瑙项链 18808章 摄影机和环境实例124 创建与调整摄影机 192实例125 摄影机参数的应用 193实例126 景深效果的测试应用 195实例127 运动模糊测试 197实例128 环境的应用 198实例129 全局照明应用 200实例130 炙热的太阳 201实例131 海底体积光 20409章 效果制作实例132 创建标准雾效果 208实例133 体积雾的应用 210实例134 体积光的应用 212实例135 火焰效果的应用 213实例136 为场景添加镜头光晕 214实例137 为场景添加光环 215实例138 为场景添加光斑 216实例139 模糊效果的像素选择应用 218实例140 亮度和对比度的应用 219实例141 色彩平衡的调整 220实例142 图像景深效果的应用 222实例143 自动曝光测试 224实例144 线性曝光与自动曝光的对比 226实例145 对数曝光的应用 227实例146 使用伪色彩曝光控制 228实例147 海滨小城 22910章 动画制作实

第一图书网, tushu007.com

例148 创建关键帧动画 234实例149 访问各种动画工具 235实例150 简单进行动画时间的设置 236实例151 轴的意义和调整 237实例152 创建链接对象 238实例153 制作简单的反向运动动画 239实例154 控制对象的运动轨迹 241实例155 音频控制器的应用 242实例156 列表控制器的应用 243实例157 噪波控制器的应用 244实例158 使用波形控制器 245实例159 附着点约束的应用 246实例160 曲面约束的应用 247实例161 路径约束的简单应用 248实例162 位置约束的应用 249实例163 注视约束 250实例164 操作轨迹视图 251实例165 切线工具的应用 252实例166 在曲线编辑器中应用控制器 253实例167 简单使用摄影表 254实例168 创建CATRig 256实例169 创建CAT动画 258实例170 创建两足动物 259实例171 跑步动画 260实例172 圣诞树动画 261实例173 制作光效动画 26211章粒子系统实例174 制作下雪动画 266实例175 粒子流体动画 267实例176 物体爆炸碎片 269实例177 超级粒子喷泉 27212章综合实例实例178 摄影室渲染 276实例179 丽都世纪建筑动画制作 286实例180 面部表情控制 293实例181 建筑动画 300实例182 制作全景动画 308

第一图书网, tushu007.com

<<新手学3ds Max 2013>>

编辑推荐

3ds Max是个庞大的软件，广泛应用于影视动画、建筑设计、广告、游戏、科研等领域。
初学者如何才能学好3ds Max呢？
首先必须有一本好书，不仅需要介绍软件的基本功能，让初学者掌握软件的基本操作，还能通过实用、有代表性的实例达到可以自信地应对招聘公司的现场制作要求。
现在，你手上拿着的，正是这样的一本好书。
　范景泽编著的《新手学3ds Max2013(附光盘实例版)》是一本基于3ds Max 2013版本的实例教程，全书共有182个实例，实例内容的难度循序渐进，每个实例都包含了相关的知识点，内容包括三维动画基础知识、软件界面操作、动画制作、模型制作、修改命令、材质、灯光及渲染的案例，涵盖了3ds Max 2013软件的基本应用，通过这些案例的学习，读者不仅可以掌握该软件的绝大部分功能，还能够跟随精致、实用的实例，提高自己的设计能力。

第一图书网, tushu007.com

<<新手学3ds Max 2013>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com