

<<C语言程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787121192944

10位ISBN编号：7121192942

出版时间：2013-3

出版时间：王园宇 电子工业出版社 (2013-03出版)

作者：王园宇 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计基础>>

内容概要

《高等学校"十二五"公共课计算机规划教材:C语言程序设计基础》详细介绍C语言及其程序设计方法。全书共13章,主要包括:引言;数据类型、运算符及表达式;顺序结构程序设计;选择结构程序设计;循环结构程序设计;数组;指针类型;函数和变量的存储类型;结构体、联合体和枚举类型;编译预处理;位运算;文件;常见错误分析。

<<C语言程序设计基础>>

书籍目录

第1章 引言 1.1 计算机程序的基本概念 1.2 计算机程序设计的步骤与方法 1.2.1 计算机程序设计的步骤 1.2.2 计算机结构化程序设计方法 1.3 算法及其表示 1.3.1 算法的概念与特点 1.3.2 算法的表示 1.4 计算机程序设计语言 1.4.1 计算机程序设计语言简介 1.4.2 C语言简介 1.4.3 C语言程序的基本结构 1.5 C语言程序的执行过程 1.6 C语言程序开发环境 小结 习题一 第2章 数据类型、运算符及表达式 2.1 C语言的基本词法 2.1.1 字符集 2.1.2 保留字 2.1.3 标识符 2.1.4 C语言的词类 2.2 常量和变量 2.2.1 常量和符号常量 2.2.2 变量 2.3 C语言的基本数据类型 2.3.1 C语言的数据类型 2.3.2 整型数据 2.3.3 实型数据 2.3.4 字符型数据 2.4 运算符及表达式 2.4.1 C语言的运算符与表达式简介 2.4.2 算术运算符及算术表达式 2.4.3 赋值运算符及赋值表达式 2.4.4 逗号运算符及逗号表达式 2.5 类型转换 2.5.1 不同数据类型数据间的混合运算 2.5.2 强制类型转换 小结 习题二 第3章 顺序结构程序设计 3.1 C语言的基本语句 3.1.1 表达式语句 3.1.2 函数调用语句 3.1.3 程序控制语句 3.1.4 空语句 3.1.5 复合语句 3.2 常用输出与输入函数 3.2.1 输出函数 3.2.2 输入函数 3.3 顺序结构程序举例 小结 习题三 第4章 选择结构程序设计 4.1 关系运算、逻辑运算及表达式 4.1.1 关系运算符及关系表达式 4.1.2 逻辑运算符及逻辑表达式 4.2 if语句 4.2.1 if形式 4.2.2 if else形式 4.2.3 嵌套的if语句 4.3 switch语句 4.4 条件运算符 4.5 选择结构程序举例 小结 习题四 第5章 循环结构程序设计 5.1 while循环语句 5.1.1 while语句的基本格式 5.1.2 while语句的应用 5.2 do—while循环语句 5.2.1 do—while语句的基本格式 5.2.2 do—while语句的应用 5.3 For循环语句 5.3.1 for语句的基本格式 5.3.2 for语句的应用 5.4 多重循环 5.5 break语句和continue语句 5.5.1 break语句 5.5.2 continue语句 5.5.3 continue语句与break语句比较 5.6 几种循环语句的比较 5.7 循环结构程序举例 5.7.1 循环程序设计方法 5.7.2 循环程序举例 小结 习题五 第6章 数组 6.1 一维数组 6.1.1 一维数组的定义 6.1.2 一维数组的初始化 6.1.3 一维数组元素的引用 6.1.4 一维数组程序设计举例 6.2 多维数组 6.2.1 多维数组的定义 6.2.2 多维数组的初始化 6.2.3 多维数组元素的引用 6.2.4 多维数组程序设计举例 6.3 字符数组与字符串 6.3.1 字符数组 6.3.2 字符串与字符数组 6.3.3 字符串处理函数 6.3.4 字符串数组程序设计举例 6.4 数组类型程序举例 小结 习题六 第7章 指针类型 7.1 指针和指针变量 7.1.1 指针 7.1.2 指针变量 7.2 指针变量的定义、初始化和引用 7.2.1 指针变量的定义和初始化 7.2.2 指针变量的引用方式 7.3 指针变量的使用 7.3.1 指向变量的指针变量的使用 7.3.2 指向一维数组的指针变量的使用 7.3.3 指向字符串的指针变量的使用 7.3.4 指向二维数组的指针变量的使用 7.4 指针数组和多级指针 7.4.1 指针数组 7.4.2 多级指针 7.5 指针类型程序举例 小结 习题七 第8章 函数和变量的存储类型 8.1 函数的引入 8.1.1 C程序的总体结构 8.1.2 函数的类别 8.2 函数的定义、调用和声明 8.2.1 函数的定义 8.2.2 函数的调用 8.2.3 函数声明 8.3 函数调用中的数据传递方式 8.3.1 值传递方式 8.3.2 地址传递方式 8.3.3 返回值方式 8.3.4 应用举例 8.4 函数的嵌套调用和递归调用 8.4.1 嵌套调用 8.4.2 递归调用 8.5 函数应用程序设计举例——函数与数组和指针 8.5.1 数组名及指针作为函数参数（参数的地址传递方式） 8.5.2 指针函数（返回指针值的函数） 8.6 局部变量和全局变量 8.6.1 局部变量 8.6.2 全局变量 8.7 动态存储变量与静态存储变量 8.7.1 变量的存储类别 8.7.2 局部变量的存储类别 8.7.3 全局变量的存储类别 8.7.4 存储类别小结 8.8 内部函数和外部函数 8.8.1 外部函数 8.8.2 内部函数（静态函数） 小结 习题八 第9章 结构体、联合体和枚举类型 9.1 结构体类型 9.1.1 结构体类型的定义和说明 9.1.2 结构体变量的定义 9.1.3 结构体变量的初始化 9.1.4 结构体变量成员的引用 9.2 结构体数组 9.2.1 结构体数组的定义 9.2.2 结构体数组成员的初始化和引用 9.3 结构体指针 9.3.1 结构体指针变量的定义 9.3.2 用结构体指针访问结构体变量及结构体数组 9.4 结构体变量与函数 9.4.1 结构体变量作为函数的参数 9.4.2 函数的返回值类型为结构体 9.5 联合体 9.5.1 联合体类型的定义和说明 9.5.2 联合体变量的定义 9.5.3 联合体变量成员的引用 9.6 枚举类型 9.6.1 枚举类型的定义 9.6.2 枚举变量的定义 9.6.3 枚举变量的使用 9.7 用户自定义类型——typedef 9.7.1 为基本数据类型定义新的类型名 9.7.2 为复杂的数据类型定义简单的类型名 9.8 程序举例 小结 习题九 第10章 编译预处理 10.1 宏定义命令#define 10.1.1 无参宏定义 10.1.2 有参宏定义 10.1.3 有参宏与函数的区别 10.1.4 宏定义的解除和重新定义宏 10.2 文件包含命令#include 10.2.1 文件包含的格式 10.2.2 文件包含的功能 10.3 条件编译 10.3.1 条件编译命令的形式 10.3.2 条件编译的功能 10.4 编译预处理程序举例 小结 习题十 第11章 位运算 11.1 数字系统、位和字节 11.1.1 数字系统 11.1.2 位和字节 11.2 位运算符与位运算 11.2.1 位逻辑运算符与运算 11.2.2 位移位运算符与运算 11.3 位段 11.3.1 位段结构类型 11.3.2 位段结构类型变量的定义与引用 11.4 位运算程序举例 小结 习题十一 第12章 文件 12.1 C文件的概

<<C语言程序设计基础>>

述 12.1.1 概念 12.1.2 数据流 12.1.3 文件类型指针 12.2 文件操作函数——文件的打开与关闭 12.2.1 文件的打开 (fopen函数) 12.2.2 文件的关闭 (fclose函数) 12.3 文件操作函数——文件的读与写 12.3.1 fgetc函数与fputc函数 12.3.2 fputs函数与fgets函数 12.3.3 fprintf函数与fscanf函数 12.3.4 fwrite函数与fread函数 12.4 文件操作函数——文件的定位 12.4.1 rewind函数 12.4.2 fseek函数 12.4.3 ftell函数 12.5 文件处理的其他函数 12.6 文件程序举例 小结 习题十二 第13章 常见错误分析 附录A ASCII 码表 附录B 运算符优先级 附录C 常用库函数 参考文献

<<C语言程序设计基础>>

章节摘录

版权页：插图：小结 1.函数、函数的参数、函数的返回值、函数的分类 函数是一个可以反复使用的程序段，可以通过函数调用语句来执行这段程序，完成既定的工作。

一个C程序是由若干函数组成的。

每个函数都有特定的加工要求，称为“函数的功能”；调用函数时的处理对象称为“函数的参数”；每次调用函数时，必须给出具体的参数，称为“实际参数”。

调用函数后的结果，称为函数的返回值。

若有一个明确的返回值，称为“有返回值函数”，否则称为“无返回值函数”。

函数从使用角度分为用户函数和系统函数；从形式上分为有参函数和无参函数；从作用范围分为外部函数和内部函数。

2.函数的定义格式 存储类型符 数据类型符 函数名（形式参数表）{数据定义部分 语句部分} 其中，存储类型符可以是static和extern。

数据类型符可以是各种数据类型，也可以是指针（函数名前加*），还可以是void。

若有返回值，在语句部分中应有return（表达式），表达式的值就是函数的返回值。

3.函数的调用及调用函数的过程 函数的调用有两种格式： 无返回值函数的调用 函数名（实际参数表）；（作为一个语句） 有返回值函数的调用 函数名（实际参数表）（出现在表达式中）调用函数首先为函数的所有形式参数分配内存，再将所有实际参数的值计算出来，依次赋予对应的形式参数（如是无参函数，则无上述过程），然后进入函数体，执行函数体中的数据定义语句为函数体中的变量分配内存，再执行函数体中的其他语句，完成预定的功能，当执行到“返回语句”时，计算返回值（无返回值函数，无此过程），释放本函数体中定义的变量等（静态变量不释放），收回分配给形式参数的内存，返回主调函数继续运行。

4.函数调用中的数据传递方式 有4种传递方式：值传递方式、地址传递方式、全局变量传递方式、返回值方式。

值传递和地址传递方式都是在实际参数和形式参数之间传递数据。

唯一的区别就是：值传递方式传递的是数值；而地址传递方式传递的是地址值。

从传递数据的角度来说，值传递方式的数据传递是单向的，而地址传递方式的数据传递是双向的。

<<C语言程序设计基础>>

编辑推荐

《高等学校"十二五"公共课计算机规划教材:C语言程序设计基础》展示了C语言灵活、高效的编程方法和在实践中的应用,努力做到将C语言知识和程序开发能力的融会贯通。

为了帮助读者学习,每章设有小结和习题。

《高等学校"十二五"公共课计算机规划教材:C语言程序设计基础》配有PPT、源代码等教学资源。

<<C语言程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>