

<<Visual Basic程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787121192951

10位ISBN编号：7121192950

出版时间：2013-2

出版时间：电子工业出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

目 录第1章 Visual Basic 6.0概述 11.1 中文Visual Basic 6.0简介 11.1.1 VB的发展过程 11.1.2 VB的特点
 21.1.3 VB的启动和退出 31.2 Visual Basic 6.0的可视化编程环境 51.2.1 可视化编程的特点 51.2.2 VB的集
 成开发环境 51.2.3 使用帮助系统 101.3 Visual Basic 6.0程序开发的基本过程 111.3.1 设计应用程序界面
 111.3.2 设置对象属性 121.3.3 编写程序代码 121.3.4 保存工程 131.3.5 运行、调试程序和生成可执行程
 序 14本章小结 14习题 14第2章 窗体与控件 162.1 Visual Basic的对象与类 162.1.1 基本概念 162.1.2 对
 象的属性、事件和方法 172.2 窗体 182.2.1 属性 192.2.2 事件 222.2.3 方法 222.3 常用基本控件 242.3.1 标签
 242.3.2 命令按钮 252.3.3 文本框 27本章小结 29习题 29第3章 程序设计基础 323.1 数据结构 323.1.1 数据
 类型 323.1.2 数据说明方式 373.1.3 常量与变量 373.2 运算符与表达式 393.2.1 运算符与表达式 393.2.2 运
 算符分类 403.2.3 函数的使用 433.3 基本交互功能 483.3.1 辅助命令 483.3.2 输入函数InputBox 493.3.3 输
 出函数MsgBox与Print方法的使用 503.4 控制结构 553.4.1 顺序结构 563.4.2 选择结构 573.4.3 循环结构
 633.5 综合案例练习 673.5.1 使用窗体控件显示指定图案的“九九口诀表” 673.5.2 使用文本框控件显示
 指定图案的“九九口诀表” 683.5.3 使用标签控件显示指定图案的“九九口诀表” 693.5.4 使用按钮控
 件显示指定图案的“九九口诀表” 703.5.5 使用图像控件显示指定图案的“九九口诀表” 71本章小结
 71习题 72第4章 数组 744.1 一维数组 744.1.1 一维数组的声明及引用 754.1.2 一维数组元素的基本操作
 764.1.3 一维数组的应用 774.2 二维数组及多维数组 804.2.1 二维数组的声明及引用 804.2.2 二维数组元
 素的基本操作 804.2.3 二维数组的应用 824.2.4 多维数组的声明和引用 834.3 动态数组 834.3.1 动态数组
 的建立 844.3.2 应用举例 854.4 数组控件 884.4.1 控件数组的基本概念 884.4.2 建立控件数组 894.4.3 控件
 数组和一般数组的比较 904.4.4 控件数组应用举例 914.5 常用算法 934.5.1 迭代法 944.5.2 穷举法 964.5.3
 查找与插入、删除 97本章小结 101习题 101第5章 过程与函数 1035.1 子过程 1035.1.1 子过程的定义
 1045.1.2 子过程的调用 1055.2 函数过程 1065.2.1 函数过程的定义 1075.2.2 函数过程的调用 1075.3 参数
 传递 1085.3.1 形参与实参 1085.3.2 参数传递 1095.3.3 特殊参数处理 1115.4 嵌套与递归 1145.4.1 过程
 的嵌套调用 1145.4.2 过程的递归调用 1155.5 过程与变量的作用域 1175.5.1 VB程序的结构 1175.5.2 过程
 的作用域 1185.5.3 变量的作用域 1195.5.4 变量的生存期 1205.6 综合应用 121本章小结 124习题 124第6章
 常用内部控件 1266.1 选项控件 1266.1.1 滚动条(ScrollBar) 1266.1.2 单选按钮控件(OptionButton) 1286.1.3
 复选框控件(CheckBox) 1306.1.4 框架(Fame) 1326.1.5 列表框(ListBox)控件与组合框(ComboBox)控件
 1346.2 图形控件 1396.2.1 图形框(PictureBox)控件 1396.2.2 图像框(Image)控件 1416.3 定时器(Timer)控件
 1426.3.1 定时器控件的属性 1426.3.2 定时器控件的事件 1436.4 综合应用 144本章小结 147习题 148第7章
 程序界面设计 1507.1 菜单设计 1507.1.1 菜单编辑器 1507.1.2 下拉式菜单 1527.1.3 弹出式菜单 1557.1.4
 菜单的Click事件 1567.1.5 运行时改变菜单属性 1567.2 工具栏与状态栏 1567.2.1 工具栏 1567.2.2 状态栏
 1597.3 对话框设计 1607.3.1 模式与对话框模板 1607.3.2 通用对话框 1627.3.3 自定义对话框 1687.4 键盘
 事件 1697.4.1 KeyPress事件 1697.4.2 KeyDown事件 1707.4.3 KeyUp事件 1717.5 鼠标事件 1717.5.1
 MouseMove事件 1727.5.2 MouseDown事件 1737.5.3 MouseUp事件 1747.6 拖放与OLE拖放 1747.6.1 控件
 拖放 1747.6.2 OLE拖放 176本章小结 177习题 177第8章 图形操作与多媒体应用 1798.1 图形操作基础
 1798.1.1 标准坐标系 1798.1.2 自定义坐标系 1808.2 绘图属性 1818.2.1 当前坐标 1828.2.2 线宽属性
 和线型属性 1828.2.3 填充 1848.2.4 颜色的使用 1858.3 图形控件 1878.3.1 Line控件 1878.3.2 Shape控件
 1888.4 常用图形方法 1898.4.1 Print方法 1898.4.2 Line方法 1898.4.3 Circle方法 1908.4.4 Pset方法 1928.4.5
 Point方法 1938.5 多媒体应用 1948.5.1 多媒体控件MMControl 1948.5.2 API多媒体函数应用 2008.6 综合
 应用 203本章小结 206习题 207第9章 数据文件 2099.1 文件概述 2099.1.1 文件的基本概念 2099.1.2 文件
 的分类 2109.2 文件的基本操作 2119.2.1 文件的访问操作流程 2119.2.2 顺序文件的访问 2119.2.3 随机文
 件的访问 2189.2.4 二进制文件的访问 2229.2.5 常用的文件系统操作语句和函数 2239.3 文件系统控件
 2269.3.1 驱动器列表框 2269.3.2 目录列表框 2279.3.3 文件列表框 2289.3.4 驱动器列表框、目录列表框和
 文件列表框的同步显示 2299.4 文件应用实例 2309.4.1 文件的访问 2309.4.2 文件加密与解密 2319.5 程序
 调试与错误处理初步 2339.5.1 编译错误的调试 2339.5.2 逻辑错误的调试 2349.5.3 运行错误的错误处理
 237本章小结 240习题 241第10章 数据库技术 24410.1 数据库基础 24410.1.1 数据库 24410.1.2 数据库管理
 系统 24510.1.3 数据库应用程序 24510.1.4 VB数据库访问原理 24510.2 数据管理器 24510.2.1 创建数据库

<<Visual Basic程序设计基础>>

24610.2.2 创建表 24610.3 输入和编辑数据 24710.4 用数据控件访问数据库 24810.4.1 数据控件的常用属性 24810.4.2 数据控件的事件 25110.4.3 数据控件的常用方法 25210.4.4 把照片存入数据库 25410.5 用ADO访问数据库 25710.5.1 ADO对象(ADODB) 25810.5.2 ADO控件(ADODC) 25910.6 结构化查询语言(SQL) 26310.6.1 数据查询概述 26310.6.2 SQL查询实例 26410.7 报表制作 26710.7.1 数据报表设计器简介 26710.7.2 使用数据环境设计器 268本章小结 270习题 271第11章 Visual Basic高级应用 27311.1 类的创建和使用 27311.1.1 插入类模块 27411.1.2 定义类的属性 27411.1.3 添加类的方法 27611.1.4 响应默认事件和自定义事件 27711.1.5 访问类 27811.2 系统对象 28211.2.1 APP对象 28211.2.2 Screen对象 28411.2.3 Clipboard对象 28511.3 ActiveX控件 28711.3.1 ActiveX控件概述 28711.3.2 创建ActiveX控件 28811.3.3 使用其他应用程序中的对象 29611.4 Windows API 30111.4.1 API的概述 30111.4.2 API函数的声明 30211.4.3 API函数的调用 30311.4.4 API应用举例 30411.5 Internet的应用 30611.5.1 Winsock控件 30611.5.2 WebBrowser控件 31211.5.3 Internet Transfer控件 314本章小结 317习题 318参考文献 319

<<Visual Basic程序设计基础>>

编辑推荐

孟东霞主编的《Visual Basic程序设计基础(高等学校十二五公共课计算机规划教材)》重点在于介绍其基本理论和应用,不求大而全,主要让读者通过本书的学习,掌握在可视化的环境下进行面向对象的程序设计方法,为进一步自学打下坚实的基础。

本书选用广泛使用的编程开发工具Visual Basic 6.0中文企业版,系统、全面地介绍了Visual Basic编程语言的功能特点和使用方法,并通过丰富的实例,使读者尽快掌握Visual Basic的编程技术。

<<Visual Basic程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>