

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计与应用教程>>

13位ISBN编号：9787121193149

10位ISBN编号：7121193140

出版时间：2013-2

出版时间：电子工业出版社

作者：李俊

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了利用VisualBasic6.0进行程序设计的思路和方法。全书共分为3篇，第一篇基础篇，分为10章，介绍了VisualBasic6.0开发环境、基本结构、数组、过程、基本控件和文件操作等；第二篇深入篇，分为4章，介绍了图形操作、多文档界面操作、数据库程序设计和文件系统操作；第三篇实践篇，介绍了16个与前面章节配套的实验内容。

## 书籍目录

第一篇 基础篇第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 Visual Basic 6.0简介 1.1.1 Visual Basic的产生和发展  
1.1.2 Visual Basic的特点 1.2 Visual Basic 6.0的启动与退出 1.3 Visual Basic 6.0的集成开发环境  
1.3.1 Visual Basic6.0的集成开发环境主窗口 1.3.2 窗体设计器窗口 1.3.3工具箱 1.3.4属性窗口  
1.3.5 工程资源管理器 1.3.6 代码窗口 1.3.7 窗体布局窗口 1.3.8 立即窗口1.4 一个简单的Visual Basic程序 本章小结 习题第2章 窗体和基本控件 2.1 Visual Basic中的基本概念 2.1.1 对象 2.1.2 属性 2.1.3 事件和方法  
2.2 窗体 2.2.1 窗体的结构与属性 2.2.2 窗体的事件与方法 2.3 基本控件 2.3.1 标签控件 2.3.2 文本框控件  
2.3.3 命令按钮 本章小结 习题第3章 Visual Basic程序设计基础 3.1 Visual Basic语言字符集与编码规则  
3.1.1 Visual Basic语言字符集 3.1.2 Visual Basic编码规则 3.2 数据类型 3.2.1 标准数据类型 3.2.2 自定义数据类型  
3.3 常量和变量 3.3.1常量 3.3.2变量 3.4 运算符与表达式 3.4.1 算术运算符与算术表达式 3.4.2 关系运算符与关系表达式  
3.4.3 逻辑运算符与逻辑表达式 3.4.4 字符串运算符与字符串表达式 3.4.5 日期型表达式 3.4.6 运算符的执行顺序  
3.5 常用内部函数 3.5.1 数学函数 3.5.2 日期和时间函数 3.5.3 字符串函数 3.5.4 转换函数 3.5.5 其他函数 本章小结 习题  
第4章 程序设计的基本结构 4.1 顺序结构 4.2 选择结构 4.2.1 If语句 4.2.2 Select Case语句 4.2.3 选择结构的嵌套  
4.3 循环结构 4.3.1 For...Next语句 4.3.2 Do...Loop语句 4.3.3 循环的嵌套 4.4 应用程序举例 本章小结 习题  
第5章 数组 5.1 概述 5.2 静态数组 5.2.1 一维数组 5.2.2 二维数组 5.3 动态数组 5.4 数组的基本操作 5.4.1 数组元素的引用  
5.4.2 数组元素的输入、输出 5.4.3 与数组相关的函数 5.5 数组应用举例 5.5.1 控件数组的概念 5.5.2 控件数组的建立  
5.5.3 控件数组的应用 本章小结 习题第6章 过程 6.1 过程的概念 6.2 Sub过程 6.2.1 事件过程 6.2.2 通用过程 6.2.3 过程的调用  
6.3 Function过程 6.3.1 Function过程的定义 6.3.2 Function过程的调用 6.4 参数的传递 6.4.1 值传递 6.4.2 引用传递  
\*6.4.3 数组参数 6.5 可选参数与可变参数 6.6 递归函数 6.7 变量的作用域 本章小结 习题第7章 常用控件  
7.1 单选按钮、框架和复选框 7.1.1 单选按钮 7.1.2 框架 7.1.3复选框 7.2 组合框和列表框 7.2.1 组合框 7.2.2 列表框  
7.3 图形控件 7.3.1 图片框控件 7.3.2 图象框控件 7.3.3 形状控件 7.4 滚动条 7.5 计时器 7.6 控件数组 本章小结  
习题第8章 鼠标和键盘事件 8.1 鼠标事件 8.1.1 常用鼠标事件 8.1.2 鼠标事件参数 8.1.3 拖动 8.2 键盘事件 8.2.1 KeyPress事件  
8.2.2 KeyDown和KeyUp事件 本章小结 习题第9章 菜单与对话框 9.1 菜单设计 9.1.1 菜单编辑器 9.1.2 下拉式菜单  
9.1.3 弹出式菜单 9.1.4 菜单数组 9.2 通用对话框 9.2.1 文件对话框 9.2.2 字体对话框 9.2.3 颜色对话框 9.2.4 打印对话框  
本章小结 习题第10章 文件读写 10.1 文件概述 10.2 文件的打开与关闭 10.2.1 文件的打开 10.2.2 文件的关闭  
10.3 顺序文件 10.3.1 顺序文件的写操作 10.3.2 顺序文件的读操作 10.4 随机文件 10.4.1 随机文件的写操作 10.4.2 随机文件的读操作  
10.5 二进制文件 本章小结 习题第二篇 深入篇第11章 绘图操作 11.1 坐标系统 11.1.1 默认坐标系统 11.1.2 自定义坐标系统  
11.2 图形属性 11.2.1 位置属性 11.2.2 线宽与线形属性 11.2.3 填充属性 11.2.4 颜色属性 11.3 图形方法 11.3.1 PSet方法  
11.3.2 Point方法 11.3.3 Line方法 11.3.4 Circle方法 11.4 应用举例 本章小结 习题第12章 多窗体程序设计 12.1 多文档界面的设计  
12.1.1 创建多文档应用程序 12.1.2 MDI窗体及其子窗体的维护 12.2 工具栏 12.3 状态栏 12.4 应用举例 本章小结 习题  
第13章 访问数据库 13.1 数据库概述 13.2 数据库的设计与管理 13.2.1 创建Access数据库 13.2.2 Access数据库的基本操作  
13.3 结构化查询语言SQL 13.3.1 概述 13.3.2 SQL查询语句 13.3 数据访问控件 13.3.1 ADO控件 13.3.2 DataGrid控件 本章小结  
习题第14章 文件操作及FSO对象 14.1 文件操作命令和函数 14.2 文件系统控件 14.2.1 驱动器控件 14.2.2 目录列表控件  
14.2.3 文件列表控件 14.3 FSO对象 14.3.1 概述 14.3.2 文件操作 14.3.3 文件夹操作 14.3.4 驱动器操作 本章小结  
习题第3篇 实践篇第15章 综合实验

编辑推荐

《Visual Basic6.0程序设计与应用教程(高等学校十二五公共课计算机规划教材)》编著者李俊。

本书由浅入深、循序渐进地介绍了利用Visual Basic 6.0进行程序设计的思路和方法。

全书共分为3篇，第一篇基础篇，分为10章，介绍了Visual Basic 6.0开发环境、基本结构、数组、过程、基本控件和文件操作等；第二篇深入篇，分为4章，介绍了图形操作、多文档界面操作、数据库程序设计和文件系统操作；第三篇实践篇，介绍了16个与前面章节配套的实验内容。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>