

<<轻松学Java>>

图书基本信息

书名：<<轻松学Java>>

13位ISBN编号：9787121195617

10位ISBN编号：7121195615

出版时间：2013-4

出版时间：电子工业出版社

作者：褚尚军,王亮

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<轻松学Java>>

内容概要

《轻松学Java(图解版)》共分4篇。

第1篇“概述篇”主要介绍Java历史、JDK和Eclipse开发工具的安装过程，以及第一个Java程序和图形界面程序的运行过程等知识；第2篇“面向对象篇”主要介绍类和对象、成员字段、成员方法、流程控制、数组和字符串、继承与多态、抽象类、接口和包等技术；第3篇“应用篇”介绍Java的异常处理、多线程、枚举、集合框架、泛型、Java的输入/输出流等技术；第4篇“开发篇”详细介绍图形界面编程和数据库编程等方面的知识，以提高读者的实战水平。

<<轻松学Java>>

书籍目录

概述篇

- 第1章 Java入门 2
 - 1.1 Java简介 2
 - 1.1.1 Java语言的发展 2
 - 1.1.2 Java语言的特点 2
 - 1.1.3 Java的应用领域 3
 - 1.2 JDK的下载与安装 3
 - 1.2.1 JDK的下载 3
 - 1.2.2 JDK的安装 5
 - 1.2.3 环境变量的设置 5
 - 1.3 开发工具Eclipse的安装 6
 - 1.3.1 Eclipse下载方法 6
 - 1.3.2 Eclipse的初次启动 7
 - 1.4 第一个Java程序HelloWorld 8
 - 1.4.1 Eclipse工程创建 8
 - 1.4.2 HelloWorld的创建与运行 9
 - 1.5 第一个Java图形界面程序FirstDialog 11
 - 1.6 Java程序运行过程 12
 - 1.7 小结 13
 - 1.8 本章习题 13

面向对象篇

- 第2章 类和对象 16
 - 2.1 面向对象的基本概念 16
 - 2.2 类 17
 - 2.2.1 类的定义 17
 - 2.2.2 标识符 18
 - 2.2.3 关键字 18
 - 2.2.4 分隔符和注释 19
 - 2.3 类的实例化——对象 19
 - 2.3.1 对象的声明 20
 - 2.3.2 对象的使用 20
 - 2.4 小结 20
 - 2.5 本章习题 21
- 第3章 成员字段 22
 - 3.1 定义成员字段 22
 - 3.2 Java基本数据类型 23
 - 3.3 数值的表达 26
 - 3.3.1 整型数据 26
 - 3.3.2 浮点型数据 27
 - 3.3.3 字符型数据 27
 - 3.3.4 布尔型数据 29
 - 3.4 赋值 29
 - 3.4.1 直接赋值 30
 - 3.4.2 字段的作用域 30
 - 3.4.3 非直接赋值 30

<<轻松学Java>>

3.4.4 数据类型转换	32
3.4.5 Java数据的输入与输出	33
3.5 特殊类型字段	36
3.5.1 在类中可直接运用的字段——static关键字	36
3.5.2 禁止被修改的字段	37
3.6 小结	38
3.7 本章习题	38
第4章 方法	40
4.1 什么是方法	40
4.1.1 方法的运用原理	40
4.1.2 定义方法	40
4.1.3 调用方法	41
4.1.4 方法返回	42
4.2 参数	43
4.2.1 参数的声明	43
4.2.2 参数的分类	44
4.3 方法的构成	45
4.3.1 常量与变量	45
4.3.2 语句	47
4.3.3 this关键字	48
4.4 静态方法与非静态方法	49
4.5 特殊的方法	51
4.5.1 构造方法	51
4.5.2 main()方法	52
4.6 小结	53
4.7 本章习题	53
第5章 流程控制	55
5.1 顺序结构	55
5.2 选择结构	56
5.2.1 选择执行条件之一——关系运算	56
5.2.2 选择执行条件之二——逻辑运算	57
5.2.3 选择执行条件之三——条件运算	57
5.2.4 if语句	58
5.2.5 if-else语句	59
5.2.6 if-else if-else语句	60
5.2.7 switch语句	61
5.3 循环结构	63
5.3.1 while循环	64
5.3.2 do-while循环	65
5.3.3 for循环	65
5.3.4 循环嵌套	67
5.4 跳转语句	69
5.4.1 break语句	69
5.4.2 continue语句	69
5.5 小结	70
5.7 本章习题	71
第6章 数组和字符串	72

<<轻松学Java>>

- 6.1 一维数组 72
 - 6.1.1 一维数组的声明 73
 - 6.1.2 数组元素的表示方法 73
 - 6.1.3 一维数组的初始化 74
 - 6.1.4 一维数组的赋值 75
 - 6.1.5 数组的使用 76
 - 6.1.6 Java为数组提供的一些常用方法 79
- 6.2 多维数组 81
 - 6.2.1 二维数组的声明和初始化 82
 - 6.2.2 二维数组的赋值 82
 - 6.2.3 二维数组的使用 83
 - 6.2.4 多维数组 84
- 6.3 字符串 85
 - 6.3.1 String字符串的声明 85
 - 6.3.2 创建字符串 85
 - 6.3.3 字符串连接 86
 - 6.3.4 字符串的比较 86
 - 6.3.5 字符串方法 89
 - 6.3.6 StringBuffer类的声明和创建 94
 - 6.3.7 StringBuffer类的方法 95
- 6.4 小结 98
- 6.5 本章习题 98
- 第7章 对对象的进一步讨论 100
 - 7.1 使用对象作为成员字段 100
 - 7.1.1 定义对象字段 100
 - 7.1.2 对象字段的实例化 101
 - 7.1.3 对象字段与方法的访问 101
 - 7.2 使用对象作为方法参数进行传递 102
 - 7.3 使用对象作为方法的返回值 103
 - 7.4 嵌套类 103
 - 7.4.1 定义嵌套类 103
 - 7.4.2 嵌套类的使用 104
 - 7.5 内部类 104
 - 7.5.1 静态内部类的定义 105
 - 7.5.2 静态内部类的使用 105
 - 7.5.3 成员内部类的定义 105
 - 7.5.4 成员内部类的使用 106
 - 7.5.5 局部内部类的定义 108
 - 7.5.6 局部内部类的使用 108
 - 7.6 小结 108
 - 7.7 本章习题 109
- 第8章 继承与多态 111
 - 8.1 继承的概念 111
 - 8.1.1 继承的实现 111
 - 8.1.2 成员方法的继承 112
 - 8.1.3 成员字段的继承 113
 - 8.2 访问修饰符 113

<<轻松学Java>>

- 8.2.1 public访问修饰符 114
- 8.2.2 private访问修饰符 114
- 8.2.3 protected访问修饰符 115
- 8.2.4 default访问修饰符 116
- 8.3 方法的覆盖 116
 - 8.3.1 方法的覆盖格式 116
 - 8.3.2 super关键字 117
 - 8.3.3 几种不能使用方法覆盖的情况 119
- 8.4 多层继承 121
- 8.5 多态 122
 - 8.5.1 多态的基本概念 122
 - 8.5.2 方法的覆盖 123
 - 8.5.3 方法的重载 123
 - 8.5.4 对象引用实现多态 124
- 8.6 小结 126
- 8.7 本章习题 126
- 第9章 抽象类、接口和包 128
 - 9.1 抽象类的基本概念 128
 - 9.2 抽象类的使用 129
 - 9.3 接口的基本概念 132
 - 9.4 接口的使用 134
 - 9.5 匿名内部类 135
 - 9.5.1 匿名内部类的语法 136
 - 9.5.2 通过接口使用匿名类 136
 - 9.5.3 通过抽象类使用匿名类 137
 - 9.6 包的概念和使用 138
 - 9.6.1 包的基本概念 139
 - 9.6.2 包的使用 140
 - 9.6.3 JDK中常见的包 142
 - 9.7 小结 143
 - 9.8 本章习题 143
- 应用篇
- 第10章 Java的异常处理 146
 - 10.1 异常的基本概念 146
 - 10.2 Java异常处理机制 147
 - 10.3 异常类的层次结构 148
 - 10.3.1 运行时异常 148
 - 10.3.2 检查型异常 150
 - 10.4 异常处理 151
 - 10.5 抛出异常 154
 - 10.5.1 程序中抛出异常 155
 - 10.5.2 指定方法抛出异常 155
 - 10.6 try-catch-finally语句的嵌套 156
 - 10.7 用户自定义的异常 158
 - 10.8 小结 159
 - 10.9 本章习题 159
- 第11章 多线程 162

<<轻松学Java>>

- 11.1 线程的基本概念 162
 - 11.1.1 进程和线程 162
 - 11.1.2 进程与线程的区别 163
 - 11.1.3 认识多线程 163
- 11.2 创建多线程 164
 - 11.2.1 通过继承Thread类创建多线程 164
 - 11.2.2 通过实现Runnable接口创建多线程 165
- 11.3 运行线程 166
 - 11.3.1 启动线程 166
 - 11.3.2 同时运行多个线程 168
- 11.4 线程的生命周期 168
- 11.5 操作线程的方法 170
 - 11.5.1 取得和设置线程的名称 170
 - 11.5.2 判断线程是否启动 172
 - 11.5.3 后台线程与setDaemon()方法 172
- 11.6 线程的调度 173
 - 11.6.1 线程优先级 173
 - 11.6.2 线程的睡眠方法 174
 - 11.6.3 线程的让步方法 175
 - 11.6.4 线程的等待方法 176
 - 11.6.5 线程的中断 176
- 11.7 多线程的同步 177
- 11.8 死锁 179
- 11.9 线程间通信 181
- 11.10 小结 181
- 11.11 本章习题 182
- 第12章 枚举 184
 - 12.1 枚举简介 184
 - 12.2 枚举的使用 184
 - 12.2.1 常见的枚举定义方法 184
 - 12.2.2 在程序中使用枚举 185
 - 12.2.3 在switch语句中使用枚举 185
 - 12.3 枚举类和枚举关键字 186
 - 12.3.1 枚举类 186
 - 12.3.2 枚举关键字 187
 - 12.4 类集对于枚举的支持 188
 - 12.4.1 EnumMap 188
 - 12.4.2 EnumSet 189
 - 12.5 枚举的构造方法、接口和抽象方法 189
 - 12.5.1 枚举的构造方法 189
 - 12.5.2 枚举的接口 190
 - 12.5.3 枚举的抽象方法 191
 - 12.6 小结 191
 - 12.7 本章习题 192
- 第13章 集合框架 194
 - 13.1 集合框架概述 194
 - 13.2 Collection接口 195

<<轻松学Java>>

- 13.3 列表 196
 - 13.3.1 ArrayList类 197
 - 13.3.2 LinkedList类 198
- 13.4 集合 200
 - 13.4.1 HashSet类 200
 - 13.4.2 TreeSet类 202
- 13.5 通过迭代方法访问类集 202
- 13.6 映射 205
 - 13.6.1 映射接口 205
 - 13.6.2 HashMap类 206
 - 13.6.3 TreeMap类 207
- 13.7 比较方法 208
- 13.8 以前版本的类和接口 209
 - 13.8.1 Vector类 210
 - 13.8.2 Stack类 211
 - 13.8.3 Dictionary类 212
 - 13.8.4 Hashtable类 213
 - 13.8.5 Properties类 213
- 13.9 小结 214
- 13.10 本章习题 214
- 第14章 泛型 217
 - 14.1 为什么使用泛型 217
 - 14.2 泛型集合 218
 - 14.3 泛型类和泛型方法 219
 - 14.3.1 泛型类 219
 - 14.3.2 泛型方法 221
 - 14.4 使用多个泛型 221
 - 14.5 泛型通配符 222
 - 14.5.1 无界通配符“?” 222
 - 14.5.2 上限通配符extends 223
 - 14.5.3 下限通配符super 224
 - 14.6 定义泛型异常 225
 - 14.7 小结 226
 - 14.8 本章习题 226
- 第15章 Java的输入/输出流 228
 - 15.1 输入/输出流概述 228
 - 15.2 文件 229
 - 15.2.1 File类 229
 - 15.2.2 文件的创建、修改与删除 230
 - 15.2.3 获取文件属性 233
 - 15.2.4 RandomAccessFile类 233
 - 15.3 字节输入流 235
 - 15.3.1 字节输入流InputStream 235
 - 15.3.2 字节文件输入流FileInputStream 235
 - 15.3.3 输入流过滤器FilterInputStream 236
 - 15.3.4 字节缓冲区输入流BufferedInputStream 237

<<轻松学Java>>

- 15.3.5 数据输入流DataInputStream 238
- 15.4 字节输出流 239
 - 15.4.1 字节输出流 239
 - 15.4.2 字节文件输出流FileOutputStream 240
 - 15.4.3 字节缓冲区输出流BufferedOutputStream 240
 - 15.4.4 数据输出流DataOutputStream 241
 - 15.4.5 字节打印流PrintStream 242
- 15.5 字符输入流 243
 - 15.5.1 字符输入流Reader 243
 - 15.5.2 字符文件输入流FileReader 244
 - 15.5.3 字符缓冲区输入流BufferedReader 244
- 15.6 字符输出流 245
 - 15.6.1 字符输出流Writer 246
 - 15.6.2 字符文件输出流FileWriter 246
 - 15.6.3 字符缓冲区输出流BufferedWriter 247
 - 15.6.4 字符打印流PrintWriter 247
- 15.7 小结 249
- 15.8 本章习题 249
- 开发篇
- 第16章 图形界面编程 254
 - 16.1 AWT简介 254
 - 16.2 Swing简介 255
 - 16.3 容器类 256
 - 16.3.1 JFrame类 256
 - 16.3.2 JDialog类 257
 - 16.3.3 JPanel类 258
 - 16.4 Swing常用基本组件 259
 - 16.4.1 常用组件的共性操作 259
 - 16.4.2 按钮 (JButton) 260
 - 16.4.3 文本框 (JTextField) 与密码输入框 (JPasswordField) 260
 - 16.4.4 文本域 (JTextArea) 261
 - 16.4.5 标签 (JLabel) 262
 - 16.4.6 单选按钮 (JRadioButton) 263
 - 16.4.7 复选框 (JCheckBox) 263
 - 16.4.8 下拉列表 (JComboBox) 264
 - 16.4.9 列表 (JList) 265
 - 16.4.10 滚动条 (JScrollPane) 266
 - 16.5 Swing高级组件 267
 - 16.5.1 表格 (JTable) 267
 - 16.5.2 树 (JTree) 268
 - 16.5.3 菜单 (JMenu) 269
 - 16.5.4 工具栏 (JToolBar) 271
 - 16.5.5 进程条 (JProgressBar) 272
 - 16.5.6 对话框 (JDialog) 272
 - 16.6 布局管理器 274
 - 16.6.1 BorderLayout管理器 274
 - 16.6.2 FlowLayout管理器 275

<<轻松学Java>>

- 16.6.3 GridLayout管理器 277
- 16.6.4 GridBagLayout管理器 278
- 16.6.5 CardLayout管理器 279
- 16.6.6 不使用布局管理器定位组件 281
- 16.7 Swing的事件处理 282
 - 16.7.1 事件处理机制概述 282
 - 16.7.2 事件监听器 282
 - 16.7.3 焦点事件 283
 - 16.7.4 键盘事件 284
 - 16.7.5 鼠标事件 285
 - 16.7.6 窗口事件 287
 - 16.7.7 事件适配器 288
- 16.8 小结 289
- 16.9 本章习题 289
- 第17章 JDBC数据库编程 293
 - 17.1 数据库简介 293
 - 17.1.1 数据库简介 293
 - 17.1.2 SQL语句简介 296
 - 17.1.3 JDBC简介 296
 - 17.2 JDBC数据库的连接 298
 - 17.3 数据库的操作 302
 - 17.3.1 创建、修改和删除表 302
 - 17.3.2 查询数据 304
 - 17.3.3 条件查询 307
 - 17.3.4 连接查询 310
 - 17.3.5 集合查询 312
 - 17.3.6 增加数据 315
 - 17.3.7 修改数据 315
 - 17.3.8 删除数据 317
 - 17.3.9 视图 318
 - 17.4 处理结果集 320
 - 17.4.1 ResultSet对象处理结果集 320
 - 17.4.2 滚动结果集 321
 - 17.4.3 更新结果集 324
 - 17.5 小结 324
 - 17.6 本章习题 324

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>