

<<轻松学Visual C++>>

图书基本信息

书名：<<轻松学Visual C++>>

13位ISBN编号：9787121200977

10位ISBN编号：712120097X

出版时间：2013-6

出版时间：电子工业出版社

作者：胡超,徐守坤

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<轻松学Visual C++>>

内容概要

本书浅显、全面地介绍了利用Visual C++开发Windows应用程序。
本书的最大特点是提供了大量的实例，这些实例都很有针对性，非常适合初学者。
另外，本书还提供了全部实例的配套视频，以帮助读者能更好地学习和调试程序。
这些视频和书中实例源码一起收录在本书的配套光盘中。

本书共分为3篇。

第一篇介绍认识Visual C++、Windows API程序、MFC应用程序等内容；第二篇介绍接触对话框程序、常用控件介绍菜单、系统对话框、单文档应用程序和多文档应用程序等内容；第三篇介绍文件操作、文档与串行化、绘图、进程与线程、数据库编程、网络编程等内容。

本书适合所有想学习Visual C++的读者，尤其适合初学者，因为本书中的例子都比较经典，每个例子都实现了一个特定的功能，而且对每个例子中的代码都做了详细的注释。

当然，本书也适合开发人员作为参考书使用，因为书中的例子都经过了严格的筛选和测试。

<<轻松学Visual C++>>

书籍目录

第一篇 基础篇

第1章 认识Visual C++ 2

1.1 Visual C++概述 2

1.1.1 Visual C++开发环境 2

1.1.2 Visual C++的语言基础——C++ 2

1.1.3 Visual C++的接口函数——Windows API 3

1.1.4 Visual C++的类库——MFC 3

1.2 搭建开发环境 3

1.2.1 Visual C++ 6.0的安装 3

1.2.2 测试编译器 4

1.3 Visual C++ 6.0的4个模块 6

1.3.1 Visual C++集成开发环境 (IDE) 6

1.3.2 AppWizard 7

1.3.3 Resource Editor 8

1.3.4 ClassWizard 9

1.4 小结 9

1.5 习题 10

第2章 Windows API程序 12

2.1 第一个Windows程序 12

2.1.1 Windows API 12

2.1.2 一个最简单的Windows程序 12

2.1.3 WinMain()函数 15

2.1.4 Begin程序的核心 16

2.2 创建窗口 17

2.2.1 程序清单 17

2.2.2 主函数部分 18

2.2.3 窗口过程函数部分 19

2.2.4 MakeWin程序总结 20

2.3 标准的Windows程序 20

2.3.1 一个模块化的Windows程序 20

2.3.2 WinMain()函数和WndProc()函数概述 23

2.3.3 注册窗口 24

2.3.4 创建窗口 26

2.3.5 消息循环 27

2.3.6 窗口过程 28

2.4 小结 29

2.5 习题 29

第3章 MFC应用程序 32

3.1 MFC概述 32

3.2 快速创建MFC应用程序 33

3.2.1 利用MFC AppWizard创建项目 33

3.2.2 为创建好的MFC程序添加代码 39

3.3 MFC程序的执行流程概述 40

3.4 小结 41

3.5 习题 41

<<轻松学Visual C++>>

第二篇 进阶篇

第4章 接触对话框程序 44

4.1 创建一个对话框程序 44

4.2 分析程序结构和源文件 45

4.2.1 项目构成 45

4.2.2 应用程序源文件 47

4.2.3 对话框源文件 49

4.2.4 资源文件 52

4.2.5 预编译文件 52

4.3 编写一个简单的对话框程序 52

4.3.1 准备项目 53

4.3.2 添加编辑框控件 53

4.3.3 添加“计算”按钮 57

4.3.4 为生成的框架添加代码 60

4.3.5 修改界面 60

4.4 小结 61

4.5 习题 61

第5章 常用控件介绍 63

5.1 Button按钮 63

5.1.1 创建一个Button按钮 63

5.1.2 手工添加一个按钮 64

5.1.3 为按钮添加控件变量 66

5.1.4 编写一个按钮程序 67

5.2 Edit编辑框控件 70

5.2.1 创建两个Edit控件 70

5.2.2 编写一个登录界面程序 72

5.3 单选按钮 74

5.3.1 单选按钮的特点及其应用 74

5.3.2 单选按钮例子 76

5.4 复选框 77

5.4.1 复选框简介 77

5.4.2 复选框例子 77

5.5 列表框 79

5.5.1 列表框的属性和方法 79

5.5.2 列表框例子 80

5.6 组合框 82

5.6.1 组合框的属性和常用方法 83

5.6.2 组合框例子 84

5.7 列表视图控件 87

5.7.1 列表视图的4种基本样式 88

5.7.2 列表视图控件例子 88

5.8 树形视图 92

5.8.1 树形视图的属性 92

5.8.2 树形视图例子 93

5.9 小结 94

5.10 习题 95

第6章 菜单 97

<<轻松学Visual C++>>

6.1 构建菜单	97
6.1.1 菜单的构成	97
6.1.2 为对话框程序添加菜单资源	98
6.1.3 添加子菜单	99
6.2 基本的菜单操作	101
6.2.1 标记菜单	101
6.2.2 分隔栏和默认菜单项	104
6.2.3 菜单项的禁用	106
6.2.4 图形标记菜单	107
6.2.5 隐藏菜单	111
6.2.6 添加右键菜单	113
6.3 动态菜单操作	115
6.3.1 添加子菜单项	115
6.3.2 插入子菜单项	118
6.3.3 删除子菜单项	120
6.3.4 动态添加菜单项命令消息响应函数	121
6.4 小结	123
6.5 习题	123
第7章 系统对话框	125
7.1 消息对话框	125
7.1.1 CWnd::MessageBox()	125
7.1.2 AfxMessageBox()	127
7.2 通用对话框	128
7.2.1 颜色对话框	128
7.2.2 文件对话框	130
7.2.3 字体对话框	132
7.2.4 其他系统对话框	134
7.3 小结	136
7.4 习题	137
第8章 单文档应用程序	139
8.1 创建一个单文档程序	139
8.2 单文档程序框架剖析	140
8.2.1 生成的类和资源	140
8.2.2 各类的详细信息	141
8.2.3 MFC框架程序分析	142
8.2.4 文档/视图框架	150
8.3 显示键盘字符例子	151
8.4 小结	154
8.5 习题	154
第9章 多文档应用程序	157
9.1 MDI程序结构	157
9.2 拆分窗口	159
9.2.1 手动实现拆分窗口	159
9.2.2 利用向导实现拆分窗口	162
9.3 接收键盘信息并存档	164
9.3.1 接收键盘信息	164
9.3.2 数据存档	167

<<轻松学Visual C++>>

9.4 小结	169
9.5 习题	169
第三篇 提高篇	
第10章 文件操作	172
10.1 C和C++函数实现文件操作	172
10.1.1 C函数实现文件操作	172
10.1.2 C++文件流实现文件操作	176
10.2 Win32 API实现文件操作	178
10.2.1 文件的创建、写入和读取	178
10.2.2 利用Win32 API函数实现文件操作	179
10.3 MFC类实现文件操作	183
10.3.1 CFile类	183
10.3.2 利用CFile类实现文件操作	183
10.3.3 CFile例子改进	189
10.4 win.ini文件访问	193
10.4.1 对win.ini文件操作	193
10.4.2 win.ini操作例子	194
10.4.3 CWinApp中的ProfileString()函数	196
10.5 小结	199
10.6 习题	199
第11章 文档与串行化	201
11.1 CArchive和Serialize	201
11.1.1 CArchive类介绍	201
11.1.2 CArchive类的使用	202
11.1.3 使一个类具备串行化能力	206
11.1.4 在Serialize()函数中实现串行化	212
11.2 文档程序的串行化流程	215
11.2.1 新建文档流程	215
11.2.2 保存文档流程	221
11.2.3 打开文档流程	224
11.3 多文档程序中使用Serialize	229
11.3.1 单一类型数据的存储和读取	229
11.3.2 类对象的存储和读取	231
11.4 小结	234
11.5 习题	234
第12章 绘图	236
12.1 CDC类及其派生类	236
12.1.1 DC基类CDC	236
12.1.2 客户区DC类CClientDC	239
12.1.3 窗口DC类CWindowDC	240
12.1.4 重绘DC类CPaintDC	242
12.1.5 图元文件DC类CMetaFileDC	249
12.2 画笔和画刷	249
12.2.1 画笔类Cpen	249
12.2.2 改变线型和颜色	250
12.2.3 画刷类CBrush	253
12.2.4 使用画刷画图	255

<<轻松学Visual C++>>

12.3 图形的重绘和保存	264
12.3.1 绘制连续线条	264
12.3.2 线条数据结构设计	267
12.3.3 线条的保存和读取	276
12.4 小结	279
12.5 习题	279
第13章 进程与线程	281
13.1 基本概念	281
13.1.1 进程	281
13.1.2 线程	283
13.1.3 内核对象	283
13.2 多线程程序	284
13.2.1 单线程程序的问题	284
13.2.2 多线程API函数	286
13.2.3 Win32 API多线程编程	288
13.2.4 MFC对多线程编程的支持	292
13.2.5 创建用户界面线程	294
13.2.6 创建工作线程	298
13.3 线程同步	300
13.3.1 多线程程序的问题	300
13.3.2 利用互斥对象实现线程同步	303
13.4 同步对象	310
13.4.1 临界区	310
13.4.2 事件对象	314
13.4.3 互斥对象	318
13.4.4 信号量	320
13.5 多线程编程实例	323
13.6 小结	330
13.7 习题	330
第14章 数据库编程	332
14.1 数据库系统概述	332
14.1.1 数据库的基本术语	332
14.1.2 关系数据库模型	333
14.1.3 数据库设计方法	336
14.2 SQL语言	337
14.2.1 SQL语言的特点	337
14.2.2 数据定义语言	337
14.2.3 数据查询语言	342
14.2.4 数据操纵语言	345
14.3 ODBC数据库编程	348
14.3.1 MFC ODBC概述	348
14.3.2 创建ODBC数据源	348
14.3.3 CDatabase类	351
14.3.4 CRecordset类	353
14.4 ODBC编程实例	359
14.4.1 创建Access数据库并关联数据源	359
14.4.2 编写MFC程序	363

<<轻松学Visual C++>>

14.5 ADO数据库编程	375
14.5.1 ADO简介	375
14.5.2 ADO对象模型	376
14.5.3 ADO编程的方法	381
14.5.4 引入ADO库文件	382
14.5.5 初始化OLE/COM库环境	382
14.5.6 ADO智能指针	383
14.5.7 连接数据库	383
14.5.8 打开记录集	385
14.5.9 在记录集中滚动	386
14.5.10 添加数据到记录集	387
14.6 ADO编程实例	387
14.6.1 创建Access数据库	387
14.6.2 创建项目并设置界面	387
14.6.3 创建新对话框并为其关联类	388
14.6.4 布局列表控件	389
14.6.5 引入ADO库文件	390
14.6.6 编写显示学生信息函数	391
14.6.7 为新对话框关联控件变量	393
14.6.8 实现添加功能	394
14.6.9 实现修改功能	397
14.6.10 实现删除功能	399
14.7 小结	401
14.8 习题	401
第15章 网络编程	403
15.1 网络编程基础	403
15.1.1 计算机网络	403
15.1.2 网络协议	404
15.1.3 OSI参考模型	405
15.1.4 TCP/IP参考模型	406
15.1.5 网络编程相关概念	406
15.1.6 Visual C++对网络编程的支持	408
15.2 WinSock API编程	411
15.2.1 WinSock API常用函数	411
15.2.2 基于TCP套接字编程步骤	419
15.2.3 基于TCP套接字编程实例	421
15.2.4 基于UDP套接字编程步骤	427
15.2.5 基于UDP套接字编程实例	429
15.3 利用MFC WinSock类编程	434
15.3.1 MFC WinSock类编程概述	434
15.3.2 CSocket类常用到的方法	435
15.3.3 CSocket类编程实例	438
15.4 小结	443
15.5 习题	443

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>