

<<Android编程兵书(含DVD光盘)>>

图书基本信息

书名：<<Android编程兵书(含DVD光盘1张)>>

13位ISBN编号：9787121217098

10位ISBN编号：7121217090

出版时间：2014-1

出版时间：电子工业出版社

作者：欧阳零

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android编程兵书(含DVD光盘)>>

内容概要

这是一本Android开发书籍，内容讲解详细，例子丰富，能帮助读者举一反三。

在《Android编程兵书》中，每一个知识点的描述都非常详细，并且每一个知识点都会有一个小小的实例，使读者更容易上手Android开发。

同时，对于不熟悉Java语言的人来说，也是一本好书，《Android编程兵书》主要是从Android开发最简单的内容开始，慢慢地逐层深入，最后结合项目的开发进行详细讲解。

《Android编程兵书》共有13章，主要内容有：Android平台简介、Android应用程序的构成、Android布局管理器、Android常用基本控件、Android常用高级控件和事件处理、高级视图与动画、应用程序组件、Android数据存储、网络通信、多媒体、通信开发、感应器使用、天气预报。

通过对《Android编程兵书》的学习，相信读者能够在较短的时间内理解Android系统的框架以及在开发过程中用到的知识等，为进一步学习Android打好基础。

《Android编程兵书》特意为没有Android基础的新手所编写；有一定Android基础的读者也可以通过本书进一步巩固Android的相关知识，为成为一个Android开发高手“添砖加瓦”。

书籍目录

- 第1章 见龙在田：ANDROID平台简介 1
 - 1.1 ANDROID介绍 2
 - 1.1.1 ANDROID的发展 2
 - 1.1.2 ANDROID优势 3
 - 1.2 平台架构及特性 4
 - 1.3 开发环境搭建 6
 - 1.3.1 JAVA下载安装 7
 - 1.3.2 ANDROID SDK下载 9
 - 1.3.3 ECLIPSE下载安装 9
 - 1.3.4 ECLIPSE配置 10
 - 1.3.5 模拟器的创建 13
 - 1.4 第一个ANDROID应用 15
 - 1.4.1 创建ANDROID项目 15
 - 1.4.2 运行调试ANDROID项目 18
 - 1.5 总结 22
 - 1.6 习题 22
- 第2章 飞龙在天：ANDROID应用程序的构成 23
 - 2.1 ANDROID工程目录分析 24
 - 2.2 资源的管理与使用 28
 - 2.2.1 布局资源的使用 28
 - 2.2.2 颜色资源的使用 30
 - 2.2.3 图片资源的使用 32
 - 2.3 权限控制 33
 - 2.4 ANDROID基本组件的介绍 37
 - 2.4.1 应用程序的生命周期 37
 - 2.4.2 ACTIVITY简介 38
 - 2.4.3 SERVICE简介 39
 - 2.4.4 BROADCASTRECEIVER简介 39
 - 2.4.5 CONTENTPROVIDER简介 40
 - 2.4.6 Intent和IntentFilter简介 41
 - 2.5 总结 43
 - 2.6 习题 43
- 第3章 运转乾坤：Android布局管理器 44
 - 3.1 帧布局 45
 - 3.1.1 FrameLayout类简介 45
 - 3.1.2 帧布局使用 45
 - 3.2 线性布局 48
 - 3.2.1 LinearLayout类简介 48
 - 3.2.2 线性布局使用 49
 - 3.3 表格布局 52
 - 3.3.1 TableLayout类简介 52
 - 3.3.2 表格布局使用 53
 - 3.4 相对布局 58
 - 3.4.1 RelativeLayout类简介 58
 - 3.4.2 相对布局使用 59

- 3.5 绝对布局 61
 - 3.5.1 AbsoluteLayout类简介 61
 - 3.5.2 绝对布局使用 61
- 3.6 切换卡 (TabWidget) 65
 - 3.6.1 TabWidget类简介 65
 - 3.6.2 切换卡使用 66
- 3.7 总结 69
- 3.8 习题 69
- 第4章 仙人指路: Android 常用基本控件 70
 - 4.1 控件类概述 71
 - 4.1.1 View类简介 71
 - 4.1.2 ViewGroup类简介 71
 - 4.2 基本文本控件 72
 - 4.2.1 TextView类简介 72
 - 4.2.2 EditText类简介 73
 - 4.2.3 文本框使用 73
 - 4.3 自动提示文本框 78
 - 4.3.1 AutoCompleteTextView类简介 78
 - 4.3.2 自动提示文本使用 79
 - 4.4 滚动视图 80
 - 4.4.1 SCROLLVIEW类简介 80
 - 4.4.2 滚动视图使用 80
 - 4.5 按钮控件 82
 - 4.5.1 BUTTON控件的使用 82
 - 4.5.2 IMAGEBUTTON控件的使用 84
 - 4.5.3 9PATCH图片的创建 86
 - 4.5.4 9PATCH图片的使用 87
 - 4.6 选择按钮 89
 - 4.6.1 CHECKBOX和RADIOBUTTON类简介 89
 - 4.6.2 选择按钮使用 90
 - 4.7 状态开关按钮 93
 - 4.7.1 TOGGLEBUTTON类简介 93
 - 4.7.2 开关按钮的使用 93
 - 4.8 图片控件 96
 - 4.8.1 IMAGEVIEW类简介 96
 - 4.8.2 图片查看器 96
 - 4.9 时钟控件 100
 - 4.9.1 ANALOGCLOCK类和DIGITALCLOCK类简介 100
 - 4.9.2 时钟控件使用案例 101
 - 4.10 日期与时间选择控件 102
 - 4.10.1 DATEPICKER类简介 102
 - 4.10.2 TIMEPICKER类简介 103
 - 4.10.3 日期时间控件使用案例 103
 - 4.11 综合案例 106
 - 4.11.1 体重计算器 106
 - 4.11.2 登录界面 108
 - 4.12 总结 116

- 4.13 习题 116
- 第5章 渔樵问路：ANDROID 常用高级控件和事件处理 117
 - 5.1 下拉列表控件 118
 - 5.1.1 SPINNER类简介 118
 - 5.1.2 下拉列表使用 118
 - 5.2 滑块与进度条 122
 - 5.2.1 PROGRESSBAR类简介 122
 - 5.2.2 SEEKBAR类简介 122
 - 5.2.3 滑块和进度条使用 122
 - 5.3 星级滑块 124
 - 5.3.1 RatingBar类简介 124
 - 5.3.2 星级滑块使用 124
 - 5.4 菜单功能 126
 - 5.4.1 选项菜单简介 126
 - 5.4.2 选项菜单使用 129
 - 5.4.3 上下文菜单 134
 - 5.5 对话框功能的开发 138
 - 5.5.1 对话框简介 138
 - 5.5.2 普通对话框 139
 - 5.5.3 列表对话框 142
 - 5.5.4 单选按钮对话框 145
 - 5.6 事件处理 147
 - 5.6.1 Android的事件处理模型 147
 - 5.6.2 OnClickListener接口简介 148
 - 5.6.3 OnLongClickListener接口简介 151
 - 5.6.4 onFocusChangeListener接口简介 153
 - 5.6.5 OnKeyListener接口简介 157
 - 5.6.6 onTouchListener接口简介 160
 - 5.7 综合案例 163
 - 5.7.1 人物评分 164
 - 5.7.2 爱好调查 168
 - 5.8 总结 174
 - 5.9 习题 175
- 第6章 推窗望月：高级视图与动画 176
 - 6.1 列表视图 177
 - 6.1.1 ListView类简介 177
 - 6.1.2 列表视图使用 177
 - 6.2 网格视图 181
 - 6.2.1 GridView类简介 181
 - 6.2.2 网格视图使用 181
 - 6.3 画廊视图 186
 - 6.3.1 Gallery类简介 186
 - 6.3.2 画廊使用 187
 - 6.4 HorizontalScrollView控件 189
 - 6.4.1 HorizontalScrollView类简介 189
 - 6.4.2 HorizontalScrollView控件使用案例 190
 - 6.5 多页视图 192

<<Android编程兵书(含DVD光盘)>>

- 6.5.1 ViewPager类简介 192
- 6.5.2 ViewPager使用 192
- 6.6 动画播放技术 195
 - 6.6.1 帧动画 (Frame Animation) 简介 195
 - 6.6.2 帧动画的使用 196
 - 6.6.3 补间动画 (Tween Animation) 简介 198
 - 6.6.4 补间动画的使用 199
- 6.7 消息提示 202
 - 6.7.1 Toast的使用 202
 - 6.7.2 Notification的使用 204
- 6.8 综合案例 208
 - 6.8.1 四宫格 208
 - 6.8.2 镜像特效 213
- 6.9 总结 218
- 6.10 习题 218
- 第7章 大鹏展翅：应用程序组件 219
 - 7.1 Activity——活动 220
 - 7.1.1 Activity简介 220
 - 7.1.2 Activity跳转 226
 - 7.2 Service——服务 235
 - 7.2.1 创建服务 235
 - 7.2.2 开始服务方式 239
 - 7.2.3 绑定服务方式 242
 - 7.2.4 服务总结 245
 - 7.3 BroadcastReceiver——广播 246
 - 7.3.1 自定义广播 246
 - 7.3.2 系统广播——短信广播 252
 - 7.4 消息处理 257
 - 7.4.1 Handler类简介 257
 - 7.4.2 进度条更新 257
 - 7.4.3 搜索SD卡文件 261
 - 7.4.4 异步处理总结 267
 - 7.5 综合案例 267
 - 7.5.1 开机欢迎 267
 - 7.5.2 组件通信 270
 - 7.6 总结 274
 - 7.7 习题 275
- 第8章 凌波微步：Android数据存储 276
 - 8.1 Android文件结构 277
 - 8.1.1 系统文件 277
 - 8.1.2 数据文件 278
 - 8.1.3 外部储存文件 279
 - 8.2 数据存储的方式 279
 - 8.3 SharedPreferences存储 280
 - 8.4 程序私有文件 284
 - 8.5 读/写SD卡文件 288
 - 8.6 SQLite数据库的使用 297

<<Android编程兵书(含DVD光盘)>>

- 8.6.1 数据库的创建 298
- 8.6.2 表的创建 300
- 8.6.3 表中数据的增、删、改操作 302
- 8.6.4 表中数据的查询操作 305
- 8.7 SQLiteOpenHelper的使用 307
- 8.8 数据共享 311
 - 8.8.1 共享的图书信息 311
 - 8.8.2 内容提供者 (ContentProvider) 313
 - 8.8.3 内容解析器 (ContentResolver) 319
 - 8.8.4 运行分析总结 321
- 8.9 综合案例 322
 - 8.9.1 文件浏览器 322
 - 8.9.2 个人通讯录 327
- 8.10 总结 335
- 8.11 习题 336
- 第9章 斗转星移:网络通信 337
 - 9.1 网络通信方式 338
 - 9.2 TCP通信 338
 - 9.2.1 PC服务器端 339
 - 9.2.2 Android控制端 342
 - 9.3 UDP通信 344
 - 9.3.1 UDP简介 344
 - 9.3.2 UDP的使用 346
 - 9.3.3 运行测试 349
 - 9.4 HTTP通信 351
 - 9.4.1 GET请求方式 351
 - 9.4.2 POST请求方式 353
 - 9.4.3 XML解析 356
 - 9.5 WebView 360
 - 9.5.1 WebView简介 360
 - 9.5.2 简易浏览器 361
 - 9.6 综合案例 366
 - 9.6.1 Android鼠标 366
 - 9.6.2 在线查询 379
 - 9.7 总结 383
 - 9.8 习题 383
- 第10章 弄玉吹箫:多媒体 384
 - 10.1 音频播放 385
 - 10.1.1 从资源文件中播放 385
 - 10.1.2 从外部文件中播放 391
 - 10.1.3 从网络中播放 393
 - 10.2 录制多媒体 395
 - 10.3 使用摄像头 403
 - 10.3.1 控制摄像头拍照 403
 - 10.3.2 控制摄像头摄像 413
 - 10.4 综合案例 423
 - 10.4.1 音乐播放器 423

<<Android编程兵书(含DVD光盘)>>

- 10.4.2 手电 434
- 10.5 总结 436
- 10.6 习题 437
- 第11章 盘龙吐信：通信开发 438
 - 11.1 语音通话 439
 - 11.1.1 呼出电话 439
 - 11.1.2 来电防火墙 442
 - 11.1.3 自动接通电话 447
 - 11.2 短信导出 448
 - 11.2.1 系统短信的保存 449
 - 11.2.2 导出短信 450
 - 11.3 短信收发软件 458
 - 11.3.1 短信防火墙 458
 - 11.3.2 系统发送短信 461
 - 11.3.3 直接发送短信 463
 - 11.4 综合案例 468
 - 11.4.1 电话免打扰 468
 - 11.4.2 手机信息获取 473
 - 11.5 总结 475
 - 11.6 习题 476
- 第12章 天柱云气：感应器的使用 477
 - 12.1 GPS信息 478
 - 12.2 谷歌地图 482
 - 12.2.1 Map使用 483
 - 12.2.2 位置显示 488
 - 12.2.3 位置标记 492
 - 12.2.4 测量MapView上两点间的距离 500
 - 12.3 谷歌街景 511
 - 12.4 传感器介绍 514
 - 12.4.1 世界坐标系 515
 - 12.4.2 旋转坐标系 516
 - 12.4.3 传感器模拟器的使用 516
 - 12.5 传感器的获取 520
 - 12.5.1 传感器列表 520
 - 12.5.2 传感器的值 522
 - 12.6 综合案例 525
 - 12.6.1 计步器应用 525
 - 12.6.2 小球游戏 530
 - 12.7 总结 536
 - 12.8 习题 536
- 第13章 帘下梳妆：天气预报 537
 - 13.1 天气信息获取 538
 - 13.2 天气信息显示 546
 - 13.3 温度变化趋势 550
 - 13.4 城市管理 558
 - 13.5 运行调试 563
 - 13.6 总结 564

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>