

<<21天学通C语言（第3版）>>

图书基本信息

书名：<<21天学通C语言（第3版）>>

13位ISBN编号：9787121219177

10位ISBN编号：7121219174

出版时间：2014-1

出版时间：电子工业出版社

作者：刘蕾

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<21天学通C语言（第3版）>>

内容概要

《21天学通C语言（第3版）》是C语言的入门教程，针对没有程序设计基础的读者，详细介绍了C语言的基本概念和编程技术。

《21天学通C语言（第3版）》分为8篇，共21章内容。

第一篇为C语言入门篇，该篇介绍了C语言程序的特点及编程的准备。

第二篇为C语言基础篇，该篇介绍了常量与变量、整型、字符型、浮点型，以及表达式与操作符等内容。

第三篇为结构编程篇，该篇讲解了选择结构和循环结构两种常用的程序结构。

第四篇为数组和字符串篇，该篇讲解了C语言中数组和字符串的应用。

第五篇为函数篇，该篇主要内容包括函数、函数与文件、函数中的变量和字符串处理函数等。

第六篇为指针篇，该篇介绍了指针的重要概念和应用。

第七篇为高级应用篇，该篇内容主要包括堆管理、位运算操作符、结构体、共用体、枚举和位域，以及预处理等。

第八篇为综合案例篇，该篇以图书管理系统开发为例，详细介绍了C语言和文件处理开发的过程。

《21天学通C语言（第3版）》适合没有编程基础的C语言初学者作为入门教程，也可作为大、中专院校和培训班的教材，对于C语言开发的爱好者，《21天学通C语言（第3版）》也有较大的参考价值。

《21天学通C语言（第3版）》附带DVD光盘1张，内容包括超大容量手把手教学视频、电子教案（PPT）、源代码等。

书籍目录

第一篇 C语言入门篇

- 第1章 C语言与程序概述 1
 - 1.1 C语言的历史沿革 1
 - 1.1.1 C语言的诞生 1
 - 1.1.2 C语言的发展历程 2
 - 1.1.3 C语言的特点 2
 - 1.1.4 第一个C程序——Hello, world! 3
 - 1.2 数据结构与算法 4
 - 1.2.1 什么是数据结构 4
 - 1.2.2 什么是算法 6
 - 1.3 程序设计概述 7
 - 1.3.1 结构化程序设计 7
 - 1.3.2 三种基本结构 8
 - 1.3.3 算法描述方法 9
 - 1.4 小结 11
 - 1.5 习题 11
- 第2章 C语言编程准备 14
 - 2.1 C程序简介 14
 - 2.1.1 简单C程序示例 14
 - 2.1.2 C程序的特点 15
 - 2.1.3 标识符与关键字 16
 - 2.1.4 C程序的执行步骤 17
 - 2.2 C程序开发环境 17
 - 2.2.1 Turbo C 18
 - 2.2.2 Visual C++ 2005 20
 - 2.2.3 GCC 3.2.2 21
 - 2.3 小结 22
 - 2.4 习题 22

第二篇 C语言基础篇

- 第3章 常量与变量 25
 - 3.1 常量和变量概述 25
 - 3.1.1 常量 25
 - 3.1.2 变量 26
 - 3.2 变量的使用 27
 - 3.2.1 声明变量 27
 - 3.2.2 定义变量 28
 - 3.2.3 使用extern声明变量 28
 - 3.2.4 变量赋值及初始化 29
 - 3.2.5 地址操作符和指针操作符 30
 - 3.3 格式化输入/输出 31
 - 3.3.1 标准输出函数——printf函数 32
 - 3.3.2 标准输入函数——scanf函数 32
 - 3.4 数据类型简介 33
 - 3.5 小结 34
 - 3.6 习题 34

<<21天学通C语言 (第3版) >>

第4章 基本数据类型	37
4.1 整型数据类型	37
4.1.1 字节长度	37
4.1.2 符号修饰符	38
4.1.3 整型常量	38
4.1.4 整型变量	39
4.1.5 存储方式	40
4.1.6 数值范围	41
4.2 字符型数据类型	44
4.2.1 字节长度	44
4.2.2 字符常量	44
4.2.3 字符变量	46
4.2.4 存储方式	47
4.3 浮点型数据类型	47
4.3.1 字节长度	47
4.3.2 浮点型常量	48
4.3.3 浮点型变量	48
4.3.4 精度	49
4.3.5 数值范围	50
4.3.6 存储方式	51
4.4 用户自定义类型	53
4.4.1 typedef的标准形式	53
4.4.2 合理使用typedef	54
4.5 限定词const与volatile	55
4.5.1 使用const	55
4.5.2 使用volatile	56
4.6 小结	57
4.7 习题	57
第5章 表达式与操作符	61
5.1 表达式和语句	61
5.1.1 表达式	61
5.1.2 语句	63
5.1.3 复合语句	63
5.1.4 C语言的操作符	65
5.2 赋值操作符与赋值表达式	66
5.2.1 赋值操作符	66
5.2.2 赋值操作符的结合性	66
5.2.3 左值和右值	67
5.2.4 隐式类型转换	68
5.2.5 强制类型转换	69
5.3 运算操作符与运算表达式	71
5.3.1 运算操作符	71
5.3.2 符号操作符	72
5.3.3 优先级与结合性	73
5.3.4 数值运算中的类型转换	75
5.3.5 复合赋值操作符	76
5.4 自增、自减操作符	77

<<21天学通C语言 (第3版) >>

5.4.1 自增操作符	78
5.4.2 自减操作符	79
5.4.3 优先级与结合性	80
5.4.4 自增、自减操作符的编译过程	81
5.4.5 注意事项	83
5.5 关系操作符与关系表达式	84
5.5.1 关系操作符	84
5.5.2 关系表达式的值	86
5.5.3 优先级与结合性	87
5.6 逻辑操作符与逻辑表达式	88
5.6.1 逻辑操作符	88
5.6.2 逻辑表达式的值	89
5.6.3 优先级和结合性	89
5.6.4 逻辑表达式	90
5.7 逗号操作符与逗号表达式	91
5.7.1 逗号操作符	91
5.7.2 逗号表达式的值	92
5.8 操作符优先级和结合性	92
5.8.1 优先级和结合性	92
5.8.2 优先级的改变	94
5.8.3 注意事项	96
5.9 小结	97
5.10 习题	97
第三篇 结构编程篇	
第6章 选择结构	101
6.1 if语句	101
6.1.1 if语句的基本形式	101
6.1.2 else和if的配对使用	104
6.1.3 选择结构中的不平等分支	105
6.1.4 条件表达式中的 = 与 ==	106
6.2 switch语句	107
6.2.1 switch语句的基本形式	107
6.2.2 break语句	108
6.2.3 else if语句和switch语句	110
6.2.4 switch中的标号	111
6.2.5 使用具名常量组成标号	113
6.3 条件操作符与条件表达式	114
6.3.1 条件操作符的基本形式	114
6.3.2 条件表达式与if-else	115
6.3.3 条件表达式中的类型转换	115
6.3.4 条件表达式的嵌套	116
6.4 逻辑表达式的隐式选择	116
6.4.1 逻辑表达式的特点	117
6.4.2 隐式选择的作用	117
6.4.3 巧用隐式选择	119
6.5 小结	120
6.6 习题	120

<<21天学通C语言 (第3版) >>

第7章 循环结构	142
7.1 for语句	124
7.1.1 for语句的基本形式	124
7.1.2 for头中的三个表达式	124
7.1.3 for头中的逗号表达式	126
7.1.4 for语句的嵌套	127
7.1.5 for语句示例	127
7.2 while语句	129
7.2.1 while语句的基本形式	129
7.2.2 while语句与for语句	130
7.2.3 while语句示例	131
7.3 do-while语句	133
7.3.1 do-while语句的基本形式	133
7.3.2 do-while语句与while语句	133
7.3.3 do-while语句示例	134
7.4 continue语句与break语句	136
7.4.1 continue语句	136
7.4.2 continue语句与if语句	137
7.4.3 break语句	138
7.4.4 使用break语句终止多层循环	138
7.5 goto语句	140
7.5.1 goto语句的基本形式	140
7.5.2 使用goto语句构成循环	140
7.5.3 注意事项	141
7.6 循环结构与选择结构的嵌套	144
7.6.1 if-while与while-if	144
7.6.2 使用选择结构包含循环结构	144
7.7 小结	146
7.8 习题	146
第四篇 数组和字符串篇	
第8章 数组	149
8.1 一维数组	149
8.1.1 定义一维数组	149
8.1.2 访问一维数组元素	150
8.1.3 初始化一维数组	151
8.1.4 数组的存储形式	153
8.1.5 注意事项	154
8.1.6 一维数组示例	156
8.2 二维数组	158
8.2.1 定义二维数组	158
8.2.2 访问二维数组元素	158
8.2.3 二维数组的存储方式	160
8.2.4 初始化二维数组	160
8.2.5 二维数组示例	162
8.3 多维数组	164
8.3.1 定义多维数组	164
8.3.2 多维数组示例	164

<<21天学通C语言 (第3版) >>

8.4 小结	165
8.5 习题	166
第9章 字符串	170
9.1 字符数组	170
9.1.1 字符数组的定义	170
9.1.2 字符数组的初始化	172
9.1.3 二维字符数组	172
9.1.4 字符数组示例	174
9.2 字符串类型	176
9.2.1 字符串常量	177
9.2.2 字符串变量	178
9.2.3 格式化输出字符串	179
9.2.4 格式化输入字符串	180
9.3 字符串应用示例	181
9.3.1 取字符串长度	181
9.3.2 统计单词数	182
9.3.3 颠倒单词顺序	183
9.3.4 改进的颠倒单词顺序实现	184
9.4 小结	186
9.5 习题	187
第五篇 函数篇	
第10章 函数	191
10.1 函数概述	191
10.1.1 模块化编程	191
10.1.2 定义函数	194
10.1.3 调用函数	195
10.1.4 函数使用示例	196
10.1.5 改进的算术运算函数	197
10.2 函数声明	198
10.2.1 声明的形式	199
10.2.2 声明与定义	199
10.3 函数值与形参列表	200
10.3.1 函数值类型	200
10.3.2 形参列表	202
10.3.3 函数返回值	203
10.3.4 const形参	206
10.4 函数体	207
10.4.1 函数体的变量定义	207
10.4.2 检查形参	208
10.4.3 return语句	209
10.5 main函数	210
10.5.1 main函数的声明	211
10.5.2 函数值类型	211
10.5.3 带参数的main函数	212
10.6 小结	214
10.7 习题	214
第11章 函数与文件	220

<<21天学通C语言 (第3版) >>

- 11.1 多文件的程序 220
 - 11.1.1 文件的类型 220
 - 11.1.2 C工程的组织结构 221
 - 11.1.3 一个简单的多文件工程 222
- 11.2 实现多文件工程 224
 - 11.2.1 Turbo C下实现多文件工程 224
 - 11.2.2 Visual C++ 2005下实现多文件工程 224
 - 11.2.3 GCC 3.2.2下实现多文件工程 225
- 11.3 函数的调用 225
 - 11.3.1 嵌套调用 225
 - 11.3.2 递归调用 226
 - 11.3.3 递归调用示例 228
- 11.4 外部函数与内部函数 231
 - 11.4.1 外部函数 231
 - 11.4.2 内部函数 232
 - 11.4.3 应用示例 233
- 11.5 小结 235
- 11.6 习题 235
- 第12章 函数中的变量 239
 - 12.1 生存期和作用域 239
 - 12.1.1 变量的生存期 239
 - 12.1.2 变量的作用域 240
 - 12.2 局部变量和全局变量 242
 - 12.2.1 局部变量 242
 - 12.2.2 全局变量 244
 - 12.2.3 初始化全局变量 245
 - 12.2.4 合理使用全局变量 246
 - 12.2.5 注意事项 248
 - 12.3 变量的存储类别 250
 - 12.3.1 内存存储区 250
 - 12.3.2 auto变量 251
 - 12.3.3 static变量 252
 - 12.3.4 register变量 254
 - 12.3.5 extern变量 254
 - 12.4 小结 255
 - 12.5 习题 256
- 第13章 字符串处理函数 259
 - 13.1 输入/输出函数 259
 - 13.1.1 字符输入/输出函数 259
 - 13.1.2 字符串输入/输出函数 260
 - 13.2 复制和拼接函数 261
 - 13.2.1 字符串复制函数 261
 - 13.2.2 字符串拼接函数 263
 - 13.3 比较和转换函数 264
 - 13.3.1 字符串比较函数 264
 - 13.3.2 字符串转换函数 266
 - 13.4 小结 267

<<21天学通C语言 (第3版) >>

13.5 习题	267
第六篇 指针篇	
第14章 指针	270
14.1 指针概述	270
14.1.1 访问内存的两种方式	270
14.1.2 指针的概念	271
14.1.3 指针变量的定义	271
14.2 指针的使用	272
14.2.1 指针变量的赋值	272
14.2.2 将指针变量赋值为整数	275
14.2.3 初始化指针变量	276
14.2.4 const指针	277
14.3 指针与函数	277
14.3.1 指针形参	278
14.3.2 指针型函数	280
14.3.3 函数型指针	281
14.4 void型指针	282
14.5 小结	283
14.6 习题	284
第15章 再论指针	287
15.1 指针与数组	287
15.1.1 指向数组元素的指针	287
15.1.2 指针访问数组	287
15.1.3 数组指针和数组变量	289
15.1.4 数组指针作为函数形参	291
15.1.5 调用含数组形参的函数	292
15.2 指针与二维数组	293
15.2.1 二维数组的地址	293
15.2.2 指针法访问二维数组	296
15.2.3 二维数组形参	297
15.3 指针与字符	301
15.3.1 字符指针	301
15.3.2 字符指针应用示例	303
15.3.3 字符指针数组	304
15.4 小结	306
15.5 习题	306
第七篇 高级应用篇	
第16章 堆管理	310
16.1 动态内存管理	310
16.1.1 分配内存空间	310
16.1.2 释放内存空间	311
16.2 其他分配函数	312
16.2.1 calloc函数	312
16.2.2 realloc函数	313
16.3 动态数组	314
16.4 小结	316
16.5 习题	316

<<21天学通C语言 (第3版) >>

第17章 位运算操作符	319
17.1 位运算概述	319
17.2 位运算操作符	320
17.2.1 取反操作符 (~)	320
17.2.2 位或操作符 ()	321
17.2.3 位与操作符 (&)	323
17.2.4 异或操作符 (^)	325
17.2.5 右移操作符 (>>)	327
17.2.6 左移操作符 (<<)	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>