

图书基本信息

书名：<<21天学通Visual Basic ( 第3版 ) >>

13位ISBN编号：9787121219917

10位ISBN编号：7121219913

出版时间：2014-1

出版时间：电子工业出版社

作者：马军

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《21天学通Visual Basic (第3版)》是Visual Basic 6.0的入门教程，主要针对没有程序设计基础的读者，详细介绍了Visual Basic 6.0的基本概念和编程技术。

书中通过大量的范例及综合练习来介绍Visual Basic 6.0的基本概念、语言特点、基本的程序设计方法，以及应用程序的设计步骤。

《21天学通Visual Basic (第3版)》在内容讲解上力求形象生动、深入浅出，使读者能够较为轻松地理解基本概念。

通过对基本概念的理解和自己动手编程，读者能快速掌握Visual Basic 6.0基本的和最新的程序设计方法。

《21天学通Visual Basic (第3版)》共21章，主要内容包括Visual Basic 6.0集成开发环境、Visual Basic 6.0语言基础、程序控制结构、数组、过程和函数、应用程序用户界面、控件、菜单、文件系统、图形与图像、多媒体技术、网络通信技术、API函数应用、ActiveX控件、程序的调试与除错、数据库系统与SQL语言、ADO数据库编程、VB数据库控件编程、数据报表技术，以及综合案例开发等内容。

《21天学通Visual Basic (第3版)》既适合于没有编程基础的Visual Basic 6.0初学者作为入门教程，也可作为各类Visual Basic 6.0开发者的参考书籍。

《21天学通Visual Basic (第3版)》附带DVD光盘1张，包括超大容量教学视频、电子教案(PPT)、源代码、职场面试法宝等。

## 书籍目录

## 第一篇 Visual Basic 6.0基础篇

## 第1章 Visual Basic 6.0概述 1

## 1.1 Visual Basic 6.0概述 1

## 1.1.1 Visual Basic的发展历程 1

## 1.1.2 Visual Basic 6.0的特点 1

## 1.1.3 Visual Basic 6.0的安装和卸载 2

## 1.2 Visual Basic 6.0集成开发环境 ( IDE ) 3

## 1.2.1 启动Visual Basic 6.0 3

## 1.2.2 退出Visual Basic 6.0 4

## 1.2.3 集成开发环境的组成部分 5

## 1.3 第一个Visual Basic应用程序——Hello World 8

## 1.3.1 从“ Hello World ”开始 8

## 1.3.2 创建工程 8

## 1.3.3 创建窗体 9

## 1.3.4 设计程序界面 9

## 1.3.5 编写代码 9

## 1.3.6 保存工程 10

## 1.3.7 运行程序 10

## 1.3.8 生成可执行文件 11

## 1.4 Visual Basic 6.0的帮助系统 11

## 1.4.1 MSDN帮助系统 12

## 1.4.2 网络资源 13

## 1.5 小结 13

## 1.6 习题 13

## 第2章 Visual Basic 6.0语言基础 ( 教学视频 : 34分钟 ) 15

## 2.1 代码编写规范 15

## 2.1.1 标识符命名规则 15

## 2.1.2 语句书写规范 16

## 2.1.3 程序注释 16

## 2.1.4 格式化及缩排 17

## 2.2 数据类型 17

## 2.2.1 基本数据类型 18

## 2.2.2 自定义数据类型 20

## 2.3 常量 22

## 2.3.1 局部常量 22

## 2.3.2 模块级常量 23

## 2.3.3 公用常量 23

## 2.4 变量 24

## 2.4.1 普通局部变量 24

## 2.4.2 静态局部变量 24

## 2.4.3 模块级变量 25

## 2.4.4 公用变量 25

## 2.5 运算符 26

## 2.5.1 算术运算符 26

## 2.5.2 字符串运算符 27

2.5.3 关系运算符	27
2.5.4 逻辑运算符	28
2.6 表达式	29
2.6.1 表达式的分类	29
2.6.2 表达式的书写规则	29
2.6.3 复合表达式的运算顺序	30
2.7 小结	30
2.8 习题	30
第3章 程序控制结构 ( 教学视频 : 35分钟 )	33
3.1 顺序结构	33
3.1.1 赋值语句	33
3.1.2 顺序结构实例	34
3.2 选择结构	34
3.2.1 If...Then语句	35
3.2.2 If...Then...Else语句	36
3.2.3 If...Then...Elseif...Else语句	37
3.2.4 If函数	38
3.2.5 If语句的嵌套	39
3.2.6 Select Case语句	41
3.2.7 Is、To关键字的使用	42
3.3 循环结构	44
3.3.1 While...Wend语句	44
3.3.2 For...Next语句	45
3.3.3 For Each...Next语句	47
3.3.4 While型Do...Loop语句	47
3.3.5 Until型Do...Loop语句	49
3.3.6 循环的嵌套	50
3.4 其他结构控制语句	51
3.4.1 GoTo语句	51
3.4.2 Exit语句	52
3.4.3 End语句	53
3.4.4 With语句	53
3.4.5 DoEvents语句	53
3.5 小结	54
3.6 习题	54
第4章 数组 ( 教学视频 : 33分钟 )	58
4.1 数组的概念	58
4.2 静态数组与动态数组	58
4.2.1 静态数组	59
4.2.2 动态数组	59
4.3 一维数组与多维数组	60
4.3.1 一维数组	60
4.3.2 多维数组	62
4.4 数组的基本操作	63
4.4.1 输入数组元素	63
4.4.2 输出数组元素	63
4.4.3 插入数组元素	64

4.4.4 删除数组元素	65
4.4.5 查找数组元素	66
4.4.6 数组的排序	68
4.5 小结	70
4.6 习题	70
第5章 过程和函数 ( 教学视频 : 35分钟 )	75
5.1 Sub过程	75
5.1.1 Sub过程的分类	75
5.1.2 创建Sub过程	76
5.1.3 调用Sub过程	77
5.2 Function过程	77
5.2.1 创建Function过程	78
5.2.2 调用Function过程	79
5.3 参数传递	79
5.3.1 形参与实参	80
5.3.2 传值调用	80
5.3.3 传址调用	81
5.3.4 可选参数	82
5.3.5 数组参数	83
5.3.6 对象参数	84
5.4 过程的嵌套与递归调用	85
5.4.1 嵌套调用	85
5.4.2 递归调用	86
5.5 小结	87
5.6 习题	87
第二篇 Visual Basic应用程序篇	
第6章 应用程序用户界面 ( 教学视频 : 36分钟 )	91
6.1 界面样式	91
6.1.1 单文档界面	91
6.1.2 多文档界面	91
6.1.3 资源管理器样式界面	92
6.2 窗体的基本概念	92
6.2.1 窗体的组成	93
6.2.2 添加和删除窗体	93
6.3 窗体的属性、方法和事件	94
6.3.1 窗体的常用属性	94
6.3.2 窗体的常用方法	97
6.3.3 窗体的常用事件	101
6.4 多文档界面设计	105
6.4.1 多文档界面概述	105
6.4.2 多文档窗体菜单的设计	106
6.5 小结	108
6.6 习题	109
第7章 通用标准控件 ( 教学视频 : 35分钟 )	112
7.1 控件概述	112
7.2 文本框控件	113
7.2.1 文本框控件的属性	113

- 7.2.2 文本框控件的事件 115
- 7.2.3 应用示例 115
- 7.3 命令按钮控件 116
  - 7.3.1 命令按钮控件的属性 117
  - 7.3.2 命令按钮控件的事件 118
  - 7.3.3 用户登录窗体设计范例 119
- 7.4 单选按钮控件 120
  - 7.4.1 单选按钮控件的属性 120
  - 7.4.2 单选按钮控件的事件 121
- 7.5 复选按钮控件 122
  - 7.5.1 复选按钮控件的属性 122
  - 7.5.2 设置字体格式范例 123
- 7.6 定时器控件 125
  - 7.6.1 定时器控件的属性 125
  - 7.6.2 定时器控件应用范例 125
- 7.7 列表框控件 127
  - 7.7.1 列表框控件的属性 127
  - 7.7.2 列表框控件的方法 129
  - 7.7.3 列表框控件的事件 130
  - 7.7.4 列表框控件应用范例 130
- 7.8 小结 133
- 7.9 习题 133
- 第8章 扩展控件 ( 教学视频 : 29分钟 ) 138
  - 8.1 通用对话框控件 138
    - 8.1.1 “打开”对话框 139
    - 8.1.2 “工程另存为”对话框 141
    - 8.1.3 “颜色”对话框 142
    - 8.1.4 “字体”对话框 144
    - 8.1.5 “打印”对话框 146
  - 8.2 列表视图控件 149
    - 8.2.1 常用属性 149
    - 8.2.2 常用方法 150
    - 8.2.3 常用事件 152
  - 8.3 树视图控件 152
    - 8.3.1 常用属性 153
    - 8.3.2 常用方法 153
  - 8.4 小结 155
  - 8.5 习题 156
- 第9章 菜单、工具栏与状态栏 ( 教学视频 : 32分钟 ) 161
  - 9.1 菜单 161
    - 9.1.1 菜单编辑器 162
    - 9.1.2 下拉式菜单 162
    - 9.1.3 应用示例 163
  - 9.2 弹出式菜单 165
  - 9.3 工具栏 166
    - 9.3.1 一般步骤 166
    - 9.3.2 应用示例 167

- 9.4 状态栏 170
- 9.5 小结 172
- 9.6 习题 172
- 第10章 文件系统 ( 教学视频 : 34分钟 ) 177
  - 10.1 文件系统概述 177
    - 10.1.1 文件的结构 177
    - 10.1.2 文件的类型 178
  - 10.2 文件的基本操作 179
    - 10.2.1 顺序文件的打开和关闭 179
    - 10.2.2 顺序文件的写操作 180
    - 10.2.3 顺序文件的读操作 182
    - 10.2.4 随机文件的打开和关闭 183
    - 10.2.5 随机文件的写操作 184
    - 10.2.6 随机文件的读操作 186
  - 10.3 文件系统控件 188
    - 10.3.1 DriveListBox控件 188
    - 10.3.2 DirListBox控件 191
    - 10.3.3 FileListBox控件 192
    - 10.3.4 应用示例 196
  - 10.4 文件系统对象 198
    - 10.4.1 文件系统对象概述 198
    - 10.4.2 Drive对象 200
    - 10.4.3 Folder对象 202
    - 10.4.4 File对象 205
    - 10.4.5 TextStream对象 208
  - 10.5 小结 210
  - 10.6 习题 211
- 第11章 图形与图像 ( 教学视频 : 31分钟 ) 216
  - 11.1 坐标系统 216
  - 11.2 图形的基本属性 217
    - 11.2.1 获取当前坐标 217
    - 11.2.2 设置颜色属性 218
    - 11.2.3 设置线条属性 218
    - 11.2.4 填充图形 221
  - 11.3 图形控件 223
    - 11.3.1 Shape控件 223
    - 11.3.2 Line控件 223
  - 11.4 图形的基本方法 224
    - 11.4.1 PSet方法 224
    - 11.4.2 Line方法 225
    - 11.4.3 Circle方法 227
    - 11.4.4 Cls方法 228
    - 11.4.5 用图形方法绘制统计图例 228
  - 11.5 小结 232
  - 11.6 习题 232
- 第12章 多媒体编程 ( 教学视频 : 32分钟 ) 236
  - 12.1 多媒体概述 236

12.2 多媒体控件	236
12.2.1 MMControl控件	236
12.2.2 WindowsMediaPlayer控件	241
12.3 API函数实现多媒体编程	243
12.3.1 PlaySound函数	243
12.3.2 mciSendString函数	245
12.4 小结	246
12.5 习题	246
第三篇 Visual Basic高级应用篇	
第13章 网络通信编程技术 ( 教学视频 : 33分钟 )	252
13.1 网络协议	252
13.1.1 TCP/IP协议	252
13.1.2 UDP协议	253
13.2 Winsock控件	253
13.2.1 常用属性	254
13.2.2 常用方法	257
13.2.3 主要事件	259
13.3 Winsock控件的应用	260
13.3.1 创建网络通信程序服务器端	260
13.3.2 创建网络通信程序客户端	263
13.3.3 用UDP创建网络通信程序	266
13.4 小结	266
13.5 习题	266
第14章 WIN32 API函数 ( 教学视频 : 33分钟 )	270
14.1 API概述	270
14.1.1 API简介	270
14.1.2 动态链接库 ( DLL )	270
14.2 使用API	271
14.2.1 API函数的声明	271
14.2.2 启动API文本浏览器	271
14.2.3 用API文本浏览器声明API函数	272
14.3 API函数的应用	273
14.3.1 常用API函数	273
14.3.2 获取驱动器的类型	275
14.3.3 锁定鼠标移动边界	276
14.4 小结	278
14.5 习题	278
第15章 ActiveX控件 ( 教学视频 : 31分钟 )	282
15.1 ActiveX控件概述	282
15.2 创建ActiveX控件	282
15.2.1 创建步骤	282
15.2.2 创建ActiveX控件工程	283
15.2.3 设计外观	283
15.2.4 添加代码	285
15.2.5 添加属性、方法和事件	287
15.2.6 生成ActiveX控件	290
15.2.7 使用ActiveX控件	290

15.3 小结	291
15.4 习题	291
第16章 程序的调试与除错 ( 教学视频 : 33分钟 )	296
16.1 常见错误类型	296
16.1.1 编译错误	296
16.1.2 运行错误	297
16.1.3 逻辑错误	298
16.2 程序工作模式	298
16.3 程序调试技术	299
16.3.1 调试工具栏	299
16.3.2 本地窗口	299
16.3.3 立即窗口	300
16.3.4 监视窗口	300
16.3.5 Debug对象	301
16.3.6 Stop语句	302
16.4 错误处理	303
16.4.1 Err对象	303
16.4.2 捕获错误	304
16.4.3 恢复程序运行	304
16.5 小结	304
16.6 习题	305
第四篇 Visual Basic与数据库系统篇	
第17章 数据库系统与SQL语言 ( 教学视频 : 34分钟 )	308
17.1 数据库系统概述	308
17.1.1 三级模式	308
17.1.2 关系数据库	309
17.2 Access数据库	310
17.2.1 创建Access数据库	310
17.2.2 添加数据表	311
17.3 SQL Server数据库	312
17.3.1 创建SQL Server数据库	312
17.3.2 新建数据表	313
17.4 SQL语言	315
17.4.1 数据查询语句	315
17.4.2 数据操作语句	316
17.4.3 数据定义语句	317
17.5 小结	318
17.6 习题	318
第18章 ADO数据库编程 ( 教学视频 : 31分钟 )	323
18.1 ADO概述	323
18.2 ADO对象模型	324
18.2.1 Connection对象	324
18.2.2 连接数据库	325
18.2.3 Recordset对象	326
18.2.4 数据显示实例	328
18.2.5 Command对象	330
18.2.6 Field对象	333

- 18.2.7 Stream对象 335
- 18.2.8 Error对象 336
- 18.3 小结 336
- 18.4 习题 336
- 第19章 VB与数据库编程 ( 教学视频 : 35分钟 ) 345
  - 19.1 Data控件 345
    - 19.1.1 Data控件的常用属性 345
    - 19.1.2 Data控件的常用方法 346
    - 19.1.3 Data控件的常用事件 347
  - 19.2 ADO控件 347
    - 19.2.1 ADO控件的常用属性 348
    - 19.2.2 ADO控件的常用方法 349
    - 19.2.3 连接数据库 349
  - 19.3 数据绑定控件 351
    - 19.3.1 DBGrid控件 351
    - 19.3.2 DBList控件和DBCombo控件 352
    - 19.3.3 DataGrid控件 354
    - 19.3.4 DataList控件和DataCombo控件 355
  - 19.4 小结 357
  - 19.5 习题 357
- 第20章 设计数据报表 ( 教学视频 : 30分钟 ) 364
  - 20.1 数据环境 364
    - 20.1.1 添加数据环境设计器 364
    - 20.1.2 添加Connection对象 365
    - 20.1.3 添加Command对象 365
    - 20.1.4 使用数据环境 366
  - 20.2 数据报表 368
    - 20.2.1 添加数据报表设计器 368
    - 20.2.2 制作数据报表 369
  - 20.3 小结 370
  - 20.4 习题 370
- 第21章 人事管理系统开发实例 ( 教学视频 : 35分钟 ) 376
  - 21.1 人事管理系统开发背景 376
  - 21.2 人力资源案例设计与分析 376
    - 21.2.1 系统结构设计 376
    - 21.2.2 系统需求分析 377
    - 21.2.3 系统总体设计 377
  - 21.3 数据库设计 378
    - 21.3.1 数据库需求分析 378
    - 21.3.2 创建数据库 378
  - 21.4 设计公共函数模块 381
    - 21.4.1 创建公共变量和公共函数模块 381
    - 21.4.2 创建入口函数 383
  - 21.5 创建系统登录模块 384
  - 21.6 创建主窗体模块 385
  - 21.7 创建用户管理子模块 386
  - 21.8 创建修改密码子模块 387

21.9 创建基础数据管理模块	387
21.10 创建部门信息管理模块	388
21.11 创建职员基本信息管理子模块	389
21.12 设计报表	390
21.13 创建数据库管理模块	391
21.13.1 创建数据库备份子模块	391
21.13.2 创建数据库恢复子模块	391
21.14 应用程序的打包发布	393
21.15 小结	396

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>