

<<机械标准图样AutoCAD2006精>>

图书基本信息

书名：<<机械标准图样AutoCAD2006精确画法及技巧>>

13位ISBN编号：9787122000682

10位ISBN编号：7122000680

出版时间：2007-5

出版时间：化学工业出版社

作者：孙开元

页数：228

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

利用AutoCAD软件进行绘图非常方便、快捷，但是如何利用该软件绘制符合最新国家标准的规范图样并不容易，本书重点解决的就是这一问题。

全书在介绍AutoCAD 2006的基本操作、绘图指令、编辑指令以及开发与应用等内容的基础上，向读者讲述了如何创建符合国家标准的绘图环境和标注样式，并详细介绍了运用AutoCAD绘制零件图和装配图的方法与步骤，最后阐述了AutoCAD图形的输出方法。

书中通过具体示例，说明了计算机绘图应遵循的工程图样画法。

本书适用于专业绘图人员、机械设计人员、工程技术人员学习，也可作为高等院校机械类专业制图教材和参考资料。

## 书籍目录

第1章 中文版AutoCAD 2006基本操作与技巧11.1 AutoCAD 2006工作界面11.1.1 标题栏11.1.2 下拉菜单栏及其使用技巧21.1.3 工具栏及其使用技巧31.1.4 绘图区41.1.5 命令行窗口41.1.6 状态行41.1.7 AutoCAD 2006系统配置41.2 AutoCAD命令及点坐标输入法71.2.1 命令输入方式81.2.2 命令的输入技巧81.2.3 点坐标输入法91.2.4 点坐标输入技巧101.3 构造选择集111.3.1 选择集的概念111.3.2 构造选择集121.3.3 快速选择131.4 图形显示控制操作131.4.1 视图缩放命令131.4.2 视图平移命令141.4.3 缩放与平移技巧141.4.4 视图的重新生成命令141.5 图层操作141.5.1 图层的概念及特性151.5.2 图层基本操作151.5.3 “图层”工具栏和“对象特性”工具栏的使用17第2章 图形的绘制与编辑192.1 二维绘图命令192.1.1 命令激活的方法192.1.2 绘制点202.1.3 绘制直线、射线、构造线202.1.4 绘制多线、多段线、样条曲线222.1.5 绘制多边形262.1.6 绘制圆、圆弧、椭圆及椭圆弧262.1.7 图案填充与绘制圆环272.1.8 文字输入和修改292.2 二维编辑322.2.1 图形对象的删除与复制322.2.2 图形对象的移动和缩放342.2.3 修剪、延伸、打断352.2.4 倒角与倒圆372.2.5 多义线编辑382.3 图形绘制、编辑常用技巧402.3.1 精确绘图命令及其应用402.3.2 利用“特性”对话框编辑图形442.3.3 利用夹点编辑图形452.3.4 利用图层编辑图形45第3章 AutoCAD的开发与应用473.1 块及其属性473.1.1 块创建命令(Block) 473.1.2 块插入命令(Insert) 483.1.3 块多重插入命令(Minsert) 483.1.4 块写入(Wblock) 493.1.5 图块的属性491.6 巧用块及其属性503.1.7 图块的分解513.2 设计中心的应用技巧523.2.1 在当前图形中加入其他图形中的内容523.2.2 收藏夹543.2.3 快速搜索553.2.4 其他功能563.3 工具选项板应用573.3.1 利用工具选项板控制工具特性573.3.2 添加工具选项板及工具583.3.3 工具选项板中工具的应用583.4 形文件的创建与应用593.4.1 创建形文件593.4.2 编译形文件613.4.3 调用形文件613.4.4 巧用形文件623.5 命令组文件的创建与应用623.5.1 命令组文件的格式及建立633.5.2 命令组文件的调用633.5.3 命令组文件的常用命令633.5.4 巧用命令组文件643.6 AutoCAD的定制与应用653.6.1 线型的定制与应用663.6.2 图案的定制与应用673.6.3 创建菜单683.6.4 定制并应用新的工具栏713.6.5 编辑快捷键和临时替代键、定制临时替代键71第4章 创建符合国家标准的绘图环境744.1 创建图纸幅面及格式744.1.1 图纸的幅面与创建(GB/T 14689—1993) 744.1.2 创建标题栏(GB 10609.1—1989) 784.1.3 创建明细栏(GB 10609.2—1989) 814.2 创建线型824.2.1 线型824.2.2 图线的尺寸834.2.3 图线的画法834.2.4 创建标准线型844.3 创建剖面符号854.3.1 剖面符号854.3.2 剖面符号的画法示例864.3.3 创建标准剖面符号87第5章 创建符合国家标准的图样标注895.1 创建字体样式895.1.1 基本要求895.1.2 汉字的书写要求与字例895.1.3 字母和数字的书写要求与字例895.1.4 字体书写综合举例905.1.5 创建标准字体样式905.2 创建尺寸标注样式935.2.1 基本规则935.2.2 尺寸界线、尺寸线、尺寸数字935.2.3 标注示例955.2.4 标注尺寸的符号及其比例画法955.2.5 常见零件结构要素的尺寸注法示例955.2.6 创建符合国家标准的尺寸标注样式1015.2.7 长度类型的尺寸标注及技巧1075.2.8 半径、直径尺寸标注1085.2.9 角度尺寸标注1095.2.10 连续标注1105.2.11 基线标注1115.2.12 引线标注及其技巧1115.2.13 尺寸编辑及其技巧1155.3 创建公差与配合标注样式1165.3.1 公差的标注形式(GB/T 4458.5—2003) 1165.3.2 配合的标注形式(GB/T 4458.5—2003) 1175.3.3 创建符合标准公差与配合形式1185.4 创建形状与位置公差标注样式1205.4.1 形位公差分类和符号1215.4.2 公差框格及其标注方法(GB/T 1182—1996) 1215.4.3 创建形位公差标注样式1235.5 创建粗糙度的标注样式1245.5.1 表面粗糙度符号及代号的意义1245.5.2 表面粗糙度符号、代号的标注示例(GB/T 131—1993) 1255.5.3 常见加工纹理方向的符号1275.5.4 创建和使用定义属性的粗糙度符号块128第6章 计算机绘图应遵守的图样画法示例1306.1 图样的画法1306.1.1 视图画法示例(GB/T 17451—1998和GB/T 4458.1—2002) 1306.1.2 剖视图画法示例(GB/T 17452—2000和GB/T 4458.6—2002) 1326.1.3 断面图画法示例(GB/T 17452—1998和GB/T 4458.6—2002) 1376.1.4 规定画法和简化画法示例(GB/T 17452—1998和GB/T 4458.1—1984) 1396.1.5 常见零件结构画法示例1436.2 标准件与常用件的画法1466.2.1 螺纹及螺纹紧固件画法示例(GB/T 4459.1—1995) 1466.2.2 销及其连接画法示例1496.2.3 键及其连接画法示例1506.2.4 齿轮及齿轮副画法示例(GB/T 4459.2—2003) 1536.2.5 弹簧的画法示例(GB/T 4459.4—2003) 1566.2.6 滚动轴承画法示例(GB/T 4459.7—1998) 159第7章 零件图的画法及技巧1637.1 零件图的内容和零件的种

类1637.1.1 零件图内容1637.1.2 零件的种类1647.2 绘制零件图要点综述1657.3 画视图1657.3.1 分析零件的结构特点, 确定表达方案1657.3.2 设置作图环境1667.3.3 确定作图顺序, 并选择将尺寸转换为坐标值的方法1677.3.4 画左视图1677.3.5 画主视图1697.3.6 画俯视图1707.3.7 画B向视图1707.3.8 画C向视图1717.4 标注零件尺寸1717.4.1 确定标注零件尺寸的基准与标注顺序1717.4.2 创建标注样式1727.4.3 标注底板尺寸1737.4.4 标注主箱体的尺寸1747.4.5 标注圆筒的尺寸1757.4.6 标注肋板的尺寸1767.4.7 调整尺寸1767.5 标注技术要求1767.5.1 标注粗糙度1767.5.2 标注形位公差1777.5.3 填写技术要求1777.6 填写标题栏178第8章 装配图的画法及技巧1798.1 装配图的内容1798.2 画装配图综述1798.2.1 直接画装配图1798.2.2 拼装法画装配图1818.3 设置绘图环境1818.4 将各零件图定义为图块文件1828.4.1 将活塞杆零件图定义为图块文件1828.4.2 将其他零件图定义为图块文件1848.5 应用拼装法画装配图1848.5.1 拼装各个零件1848.5.2 填充密封圈、垫圈1868.5.3 补画出没有表达清楚的主要结构1878.5.4 调整视图位置, 并对各视图进行标注1888.6 标注尺寸1888.7 编写序号、填写明细栏和标题栏1888.7.1 编写序号1888.7.2 填写明细栏1898.7.3 填写标题栏1898.8 填写技术要求1898.8.1 装配要求1898.8.2 检验要求1898.8.3 使用要求1908.8.4 填写汽缸装配图的技术要求1908.9 装配结构的合理性简介1908.9.1 配合面和接触面的合理结构1908.9.2 螺纹连接的合理结构1928.9.3 定位销的合理结构1928.10 拼装法画装配图小结1938.10.1 画图步骤1938.10.2 画图要点1938.10.3 拼装过程的检查与修改193第9章 图形输出及其技巧1949.1 图形输出环境的规划1949.1.1 设置打印机1949.1.2 规划打印样式2009.2 模型空间、布局、视口2029.2.1 模型空间、布局2029.2.2 布局管理2039.2.3 视口2049.2.4 视口的操作示例2079.2.5 布局的艺术2129.3 综合图形输出范例2149.3.1 平面的整体图形输出2149.3.2 实体的整体图形输出215第10章 AutoCAD三维建模简介22010.1 三维模型的种类22010.2 基本体素的生成22010.2.1 BOX (长方体) 命令22110.2.2 CONE (圆锥) 命令22110.2.3 WEDGE (楔形体) 命令22110.2.4 CYLINDER (圆柱体) 命令22110.2.5 SPHERE (球体) 命令22210.2.6 TORUS (圆环体) 命令22210.3 物体三维建模22210.3.1 拉伸命令生成实体22210.3.2 旋转命令生成实体22210.3.3 运用布尔运算进行物体造型设计22210.4 三维建模示例22410.4.1 叉架类零件建模示例22410.4.2 实体局部剖三维建模227参考文献228

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>