

<<UG/Open二次开发与实例精>>

图书基本信息

书名：<<UG/Open二次开发与实例精解>>

13位ISBN编号：9787122001528

10位ISBN编号：7122001520

出版时间：2007-5

出版时间：化学工业出版社

作者：侯永涛

页数：207

字数：324000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG/Open二次开发与实例精>>

内容概要

本书综合介绍了利用UG/Open API进行二次开发所需的基础知识和基本方法，详细介绍了UG/OpenMenuScript菜单技术，UG/OpenUIStyler对话框技术，UG/OpenAPI中的部件文件的操作、表达式操作、对象与对象属性、工程图的生成和控制及装配体操作。

通过实例，给出了UG/Open API与MFC及ODBC数据库技术相集成的方法。

本书立足实际应用的开发，在每章最后给出了相关的应用开发实例，目的是使读者在掌握基础知识的同时，通过实例开拓思路、掌握方法、提高对知识的综合运用能力。

本书可供从事UG二次开发的工程技术人员使用，也可作为高等院校相关专业师生的教材，也可供UG用户自学使用。

书籍目录

第1章 UG二次开发基础 1.1 UG/Open的相关模块 1.2 UG/Open API的基础知识 1.2.1 UG/Open API应用程序的运行环境 1.2.2 UG/Open API应用程序的初始化与终止 1.2.3 函数名称及参数规范 1.2.4 UG对象类型及操作 1.3 帮助文档的使用 1.4 在VC环境下开发UG应用程序 1.4.1 使用工程向导ugopen,awx创建应用程序(例1.1) 1.4.2 使用MFC应用向导创建应用程序(例1.2) 1.4.3 应用程序的调试 1.5 应用程序的自动加载第2章 应用程序的用户界面技术 2.1 MenuScript菜单技术 2.1.1 菜单脚本文件及其语法 2.1.2 扩展UG功能菜单 2.1.3 工具栏文件 2.2 UIStyle对话框技术 2.2.1 UIStyle的操作界面 2.2.2 对话框的编辑 2.2.3 对话框控件的编辑 2.2.4 对话框的保存 2.2.5 对话框及其控件的访问 2.2.6 对话框的使用 2.3 常用标准对话框 2.3.1 UG信息窗口 2.3.2 文件操作对话框 2.3.3 对象选择对话框 2.3.4 信息输入、提示及菜单功能 2.3.5 其他标准选择对话框 2.4 UG环境下用户界面的综合实例(例2.1) 2.5 使用MFC创建对话框实例(例2.2)第3章 部件文件的相关操作 3.1 部件文件的基本操作 3.1.1 部件文件的新建 3.1.2 部件文件的打开 3.1.3 部件文件的保存 3.1.4 部件文件的关闭 3.1.5 部件文件的导入 3.1.6 部件文件的导出 3.2 进程中的部件遍历与部件存盘历史 3.2.1 进程中部件的遍历 3.2.2 部件的存盘历史 3.3 部件族 3.3.1 部件族的操作 3.3.2 部件族的相关函数及数据结构 3.4 应用部件族开发标准件库系统(例3—1)第4章 表达式 4.1 理解表达式 4.1.1 表达式的组成 4.1.2 表达式示例 4.2 编辑表达式 4.3 表达式语言 4.3.1 条件表达式 4.3.2 表达式中使用注释 4.3.3 几何表达式 4.4 表达式操作函数 4.5 基于三维模型参数化程序设计 4.5.1 基本原理 4.5.2 建立三维模型样板 4.5.3 三维模型参数化设计实例(例4—1) 4.5.4 在装配体中更新部件的表达式(例4—2)第5章 对象与对象属性 5.1 模型创建、访问和修改 5.1.1 模型的创建 5.1.2 模型的修改 5.1.3 模型的查询 5.2 对象的种类和访问 5.2.1 对象的种类 5.2.2 对象的访问 5.2.3 对象的删除 5.2.4 对象标识链表 5.3 对象的属性 5.3.1 与属性相关的数据结构 5.3.2 常用的属性操作函数 5.4 创建模型实例 5.4.1 创建六角头螺母(例5.1) 5.4.2 创建弹簧(例5.2)第6章 工程图的生成和控制第7章 装配体操作参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>