

## <<Flash 8 动漫设计实例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 8 动漫设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787122010216

10位ISBN编号：712201021X

出版时间：2007-8

出版时间：7-122

作者：王珺菡

页数：162

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8 动漫设计实例教程>>

### 内容概要

本书按照职业教育的特点，强化学生的操作技能，根据知识内容的学习进程，精心安排具有指导意义的精彩实例，强调理论知识与编辑应用的结合，让读者快速理解和掌握使用Flash 8进行动画制作的各种实用功能和编辑技巧，轻松提高学习效率，以具备优秀的网络动画制作能力。

本书共分十章，主要内容包括：Flash基础知识、Flash应用基础、绘制静态卡通图片、基本动画制作原理、引导线动画、遮罩动画、交互动画、音效与视频、组件应用和一个动画片综合实例。

本书采用较多的实例，并配有大量的模拟实训，为加强学习效果，建议学习者多做练习。

本书具有针对性强、实用的特点。

本书可作为各种电脑培训学校及大中专院校相关专业的教材，同时还可作为Flash爱好者自学用书。

## <<Flash 8 动漫设计实例教程>>

### 书籍目录

第1章 Flash基础知识 1.1 Flash功能简介 1.2 Flash 8的工作界面 1.3 经验总结 1.4 模拟实训第2章 Flash应用基础 2.1 色彩基础 2.2 Flash的色彩应用 2.3 Flash应用领域 2.4 经验总结 2.5 模拟实训第3章 绘制静态卡通图片 3.1 绘图工具箱 3.2 图层 3.3 实战练习——绘图 3.4 经验总结 3.5 模拟实训第4章 探密Flash动画制作原理 4.1 逐帧动画 4.2 形状渐变动画 4.3 元件与库的概念 4.4 运动渐变动画 4.5 运动渐变动画综合实例——水波字效果 4.6 制作简单动画 4.7 经验总结 4.8 模拟实训第5章 引导线动画 5.1 引导层的概念 5.2 引导层的概念 5.3 经验总结 5.4 模拟实训第6章 遮罩动画 6.1 揭开遮罩的面纱 6.2 遮罩实例 6.3 影片剪辑 6.4 影片剪辑与遮罩的结合 6.5 经验总结 6.6 模拟实训第7章 交互动画 7.1 动作脚本语言简介 7.2 事件 7.3 互动按钮 7.4 简单交互实例 7.5 经验总结 7.6 模拟实训第8章 音效与视频 8.1 使用声音 8.2 编辑声音 8.3 编辑视频 8.4 实例应用 8.5 经验总结 8.6 模拟实训第9章 组件应用 9.1 组件基本操作 9.2 组件应用实例 9.3 经验总结 9.4 模拟实训第10章 综合实例 10.1 猫和老鼠动画片片段 10.2 导出与发布设置 10.3 经验总结 10.4 模拟实训参考文献

## <<Flash 8 动漫设计实例教程>>

### 章节摘录

第1章 Flash基础知识 知识要点 Flash功能简介 Flash软件认识 Flash是近些年才出现的一种新的事物，是由美国的Macromedia公司推出的一款多媒体动画制作软件。它是一种交互式动画设计工具，用它可以将音乐、声效、动画方便地融合在一起，以制作出高品质的动态效果，或者说是动画。

1.1 Flash功能简介 Flash动画由矢量图形组成，通过这些图形的变化和运动，产生动画电影的效果。

Flash动画不像GIF动画那样需要把整个文件下载完了才能播放，而是以“流”的形式进行播放。在播放的同时会自动将后面部分文件下载，更重要的是它能实现与多媒体的交互，让人们更能身临其境。

Flash与其他动画制作软件相比有以下优点。

动画体积小：Flash是基于矢量的图形系统，各元素都是矢量，用矢量描述复杂的对象所占用的空间很少，通常是位图格式的几千分之一。

而且用Flash创建出的图像及动画可以做到无限放大或缩小，都不会影响图像的清晰度。

插件的工作方式：Flash的工作方式是插件方式，网络用户只要安装了Shockwave Flash插件，它就会嵌入到浏览器中，启动浏览器时就可以浏览带有Flash动画的网页，其速度很快。

“流”的播放形式：Flash采用的是“流”的播放形式，观众可以在文件内容没有下载完毕的情况下观看。

边下载边播放的特点减少了观众的等待时间。

交互的功能：一般软件制作出来的动画无法实现交互功能，只能按顺序播放。

但在Flash用户中可以使用它提供的ActionScript脚本语言来实现具有交互功能的动画。

独特的过渡动画效果：使用Flash软件，不仅支持“帧”—“帧”动画，还支持过渡动画，即只要编辑出两个关键帧，中间的过渡过程可由系统自动生成，这样就可以大大减少工作量，缩减文件的大小。

支持屏蔽层：Flash中支持屏蔽层的使用，恰当地使用遮罩往往会使你的动画产生独特的动态透视效果。

.....

<<Flash 8 动漫设计实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>