第一图书网, tushu007.com

# <<Solid Edge V18基础篇>>

## 图书基本信息

书名：<<Solid Edge V18基础篇>>

13位ISBN编号：9787122010254

10位ISBN编号：7122010252

出版时间：2007-8

出版时间：化学工业

作者：李德信，曹岩，任

页数：380

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<Solid Edge V18基础篇>>

## 内容概要

UGS公司的Solid Edge软件是一款功能强大的三维计算机辅助设计软件，它为制造类企业提供了基于管理的设计工具。
本书以理论为引导，通过概念讲解、命令说明和实例操作相结合的编写方式，详细介绍了Solid Edge V18在草图创建、零件的三维造型、装配、生成工程图等方面的具体功能、使用方法和使用技巧，让读者可以边看边操作，对Solid Edge V18 软件有一个较为全面地认识。
从而在实际应用中能够很好地使用Solid： Edge V18进行三维造型及工程设计。
本书所配光盘包括大部分实例的Solid Edge文件和操作演示动画，非常方便实用。
　　本书既可以作为Solid Edge V18三维造型初级用户和大专院校机械类专业学生的入门教材，也可以作为相关专业技术人员的参考书籍。

第一图书网, tushu007.com

# <<Solid Edge V18基础篇>>

## 书籍目录

第1章 Solid Edge简介 1.1 Solid Edge软件概述 1.2 Solid Edge的工作环境 1.2.1 装配环境模块 1.2.2 实体零件环境模块 1.2.3 图纸环境模块 1.2.4 钣金零件环境模块 1.2.5 焊接件环境模块 1.3 用户界面 1.4 基本界面 1.4.1 工作区的布置 1.4.2 主工具条、动态工具条和对话框的使用 1.4.3 工具条的固定放置和浮动放置 1.5 文件的创建与模板的使用 1.5.1 创建、修改与保存文件 1.5.2 利用模板创建文件 1.5.3 模板文件夹 1.6 文件的查找、打开与保存 1.7 用户助手 1.7.1 用户界面特征 1.7.2 联机帮助 1.7.3 学习工具 1.7.4 网上Solid Edge 1.8 实例 1.8.1 实例1：文件的创建、保存和关闭 1.8.2 实例2：文件的打开和查找 第2章 实体建模基础 2.1 Solid Edge中的特征建模 2.1.1 特征建模的工作流程 2.1.2 “ 智能步骤 ”动态工具条 2.1.3 构造元素和参考元素 2.1.4 简洁的特征显示 2.1.5 特征编辑 2.1.6 重新计算特征 2.2 特征建模与布尔运算 2.3 参考平面 2.3.1 参考平面的定义方法 2.3.2 基本参考平面 2.3.3 局部参考平面 2.3.4 全局参考平面 2.3.5 参考平面X轴方向的确定 2.3.6 参考平面X轴和轮廓视图的方向 2.3.7 参考平面的设置 2.4 实例 2.4.1 实例1：简单实体模型的创建 2.4.2 实例2：轮廓窗口方向的确定 第3章 轮廓环境介绍 3.1 在Solid Edge中绘图 3.2 绘制轮廓图形 3.3 构造几何体 3.4 设计变更 3.5 几何关系 3.6 智能草图 3.7 意向区 3.8 标注元素尺寸 3.9 尺寸类型 3.10 尺寸链 3.11 变量 3.12 实例 3.12.1 实例1：智能草图的使用 3.12.2 实例2：关系助手的使用 3.12.3 实例3：在轮廓图中使用构造元素 第4章 基本特征 4.1 基于轮廓的特征 4.2 轮廓的有效性 4.2.1 开放轮廓 4.2.2 多个轮廓 4.2.3 基于轮廓特征的工作流程 4.3 创建基本拉伸和除料特征 4.3.1 基本拉伸特征 4.3.2 除料特征 4.4 创建旋转拉伸和旋转除料特征 ……第5章 处理特征 第6章 基本钣金特征 第7章 高级钣金特征 第8章 装配设计 第9章 装配体的表达 第10章 二维工程图 第11章 尺寸标注与注释标注 第12章 文档管理 第13章 叶轮叶片类零件建模综合实例 第14章 机座及箱体类零件建模综合实例

第一图书网, tushu007.com

# <<Solid Edge V18基础篇>>

## 章节摘录

第1章　Solid Edge简介　　【内容】　　本章首先简要地介绍了Solid Edge V18系统对计算机软、硬件的配置要求；接着介绍了Solid Edge V18的基础知识和基本操作，主要包括模块组成、工作界面、视图操作、常用快捷键及系统设置；最后概述性地介绍了Solid Edge V18建模的一般过程及其帮助的使用等。

【目的】　　通过本章的学习，使用户掌握Solid Edge V18系统的界面构成，操作方法；学会创建、打开、查找和保存Solid Edge文档；能够使用Solid Edge V18系统的帮助文件和学习工具。

【实例】　　实例1：文件的创建、保存和关闭。

实例2：文件的打开和查找。

1.1 Solid Edge软件概述　　UGS公司的Solid Edge软件是一款功能强大的三维计算机辅助设计软件，它为制造业企业提供了基于管理的设计工具。

该软件在设计阶段就融入管理，帮助用户节省设计、修改时间，最大程度地满足复杂产品的设计需要，以适应不断变化的市场需求，达到缩短产品上市周期、提高产品质量、降低费用的目的。

Solid Edge Insight技术是目前惟一的直接嵌入CAD系统的设计管理工具，该技术提供了设计管理，增强了设计协同能力。

Solid Edge在全世界范围内拥有由成千上万家的企业和大学中的设计人员构成的广泛用户团体，他们来自世界各地，其中包括Alcoa、NEC Engineering、Volvo等企业用户。

Solid Edge Voyager Program实现的整合超过200个，包括工程软件应用和计算机硬件解决方案。

Solid Edge V18是集实体造型功能、工程分析功能、运动仿真功能为一体的功能强大的设计软件。

而且它对操作系统的要求并不高，当前中低档次的计算机硬件系统就完全可以满足该软件的运行需求。

Solid Edge适用于任何产品设计行业——需要进行实体建模、装配或者不需要实体建模的企业。

对于符合工艺流程的钣金件、塑料模具、管道、线道、线缆、焊接件设计，更是方便快捷。

它具有许多大型CAD软件所不具备的特殊功能，深受广大设计者的喜爱。

Solid Edge具有最佳的易学、易用性，而且提供了独具匠心的动态工具条和意向推理，极大地简化了命令的操作，非常便于学习和掌握。

第一图书网, tushu007.com

# <<Solid Edge V18基础篇>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com