第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787122021175

10位ISBN编号：7122021173

出版时间：2008-3

出版时间：化学工业出版社

作者：高峥虹，李浩岩　主编

页数：161

字数：265000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是编者依据多年来对计算机等级考试的研究，以及丰富的教学经验，针对三级c++语言上机考试的题库编写的。
具体内容包括C++语言概述，c++语言的数据类型，运算符和表达式，C++语言程序设计初步，分支程序设计，循环控制，数组，函数，预处理命令，指针，结构体，文件共12章。
本书所涉及的题大多来源于三级考试上机题库，把考试的考点和c++语言知识点紧密地结合在一起，具有完整的C++语言知识体系，同时针对性很强，非常实用。
本书适用于各计算机等级考试机构作为教材使用，也可供计算机考生自学使用。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C++语言概述 1.1 C++语言概述 1.1.1 C++语言的发展过程 1.1.2 C++语言的特点 1.2 简单的C++程序介绍 1.3 C++的基本语法 1.3.1 c++源程序的结构特点 1.3.2 书写程序时应遵循的规则 1.3.3 C++语言的字符集 1.3.4 C++语言词汇 1.4 Visual C++6.0开发环境及c++上机过程 1.4.1 Visual C++6.0简介 1.4.2 操作步骤 1.4.3 创建c++源程序文件第2章 C++语言的数据类型 2.1 数据类型 2.1.1 基本数据类型 2.1.2 构造数据类型 2.1.3 指针类型 2.1.4 空类型 2.2 常量与变量 2.2.1 常量和符号常量 2.2.2 变量 2.3 整型数据 2.3.1 整型常量 2.3.2 整型变量 2.4 实型数据 2.4.1 实型常量 2.4.2 实型变量的分类 2.5 字符型数据 2.5.1 字符常量 2.5.2 转义字符 2.5.3 字符变量 2.5.4 字符串常量 2.6 变量赋初值和类型转换 2.6.1 变量赋初值 2.6.2 变量类型的转换第3章 运算符和表达式 3.1 运算符简介 3.1.1 运算符的分类 3.1.2 运算符的优先级和结合性 3.2 算术运算符 3.2.1 算术运算符的分类 3.2.2 算术运算符的应用 3.3 赋值运算符和赋值表达式 3.4 类型转换运算符 3.5 复合的赋值运算符 3.6 自增、自减运算符 3.7 位运算符 3.7.1 左移运算 3.7.2 右移运算 习题第4章 C++语言程序设计初步 4.1 C++语句概述 4.2 赋值语句 4.3 C++语言的输入输出 4.3.1 putchar函数(字符输出函数)和getchar函数(键盘输入函数) 4.3.2 格式输入与输出 4.4 顺序结构程序设计举例 习题第5章 分支程序设计 5.1 关系运算符和表达式 5.1.1 关系运算符及其优先次序 5.1.2 关系表达式 5.2 逻辑运算符和表达式 5.2.1 逻辑运算符极其优先次序 5.2.2 逻辑运算的值 5.2.3 逻辑表达式 5.3 if语句……第6章 循环控制 第7章 数组第8章 函数第9章 预处理命令第10章 指针第11章 结构体第12章 文件 附录 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com