

<<越玩越聪明思维训练营>>

图书基本信息

书名：<<越玩越聪明思维训练营>>

13位ISBN编号：9787122055293

10位ISBN编号：7122055299

出版时间：2009-7

出版单位：化学工业

作者：张祥斌

页数：232

字数：371000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<越玩越聪明思维训练营>>

前言

科学家告诉我们，人类的大脑就像是一个沉睡的巨人，普通人终其一生也不过应用了4%~6%的大脑潜能，而其他绝大部分都处在沉睡状态！

要知道，我们的大脑潜能是无穷的，假如能唤醒那些沉睡的大脑，那么每一个人都能成为天才！

如何让思维的“睡狮”猛醒，有效开发出大脑潜能呢？

国外一项调查表明，在哈佛、剑桥等世界级名校的高材生中，90%的人在童年或青少年时期自觉或不自觉地接受过思维游戏的训练。

通过思维游戏，大脑的潜能得到了有力的开发，使处在成长期的孩子们的创造力、注意力、想象力和记忆力得到全面提高。

这不是偶然的，因为思维游戏融合了色彩、图像和谜题等多种元素，结合了全脑的概念，让我们通过图画或文字的方式，清晰地描绘出我们思维的线路和层次。

游戏对人类最直接的益处，在于用最简单的方式揭示出智力思考的精髓，让你在智慧的宫殿中不断感受到创新思维的奇妙。

不同的游戏能玩出人们的多元化智能，激发沉睡在大脑里的无穷潜能。

在这个美妙的过程中，你会感到灵感在不断地涌现。

这些生动有趣的小游戏，正一步步向你展示着其中的思维奥妙。

其中一些貌似复杂的问题，可能会让你一时疑惑，然而，换一种思维方式，你的眼前会豁然开朗。

这个过程，就是大脑潜能不断开发的过程。

本套书精选自世界上各大名校流行的、深受青少年喜欢的思维游戏，经过认真设计与精心制作，按照由易到难、由基础到提高的思路，出版了《激发潜能的600个思维游戏》、《挑战潜能的600个思维游戏》两个分册，以适应不同年龄段读者的需要。

同时，读者可以根据自己的年龄大小或智力开发进程，分阶段进行思维训练。

本书依据世界上普遍流行的思维方式分类组织编写，分为形象思维、抽象思维、实践思维、逻辑思维、概括思维、判断思维、认知思维、想象思维、演算思维、整合思维、创新思维、应变思维、发散思维、缜密思维和复合思维等15种思维方式，可有意识地训练、测试读者不同的思维能力。

翻开此书，一段非凡的智慧之旅由此而开启，一场前所未有的思维革命由此而经历！

当你为其中某些精彩的游戏而陶醉时，你会惊奇地发现：原来思维的空间竟然如此广阔，大脑的潜能如此惊人！

你会明白，思维游戏是一种为了让普通人也能具有天才般的思考方式的思维工具。

相信通过思维游戏的训练，我们会拥有更为全能的大脑，让所有的人都聪明起来！

<<越玩越聪明思维训练营>>

内容概要

本书内容精选自世界上各大名校流行的、深受青少年喜欢的思维游戏，经过认真设计与精心制作而成。

本书游戏设置以“挑战潜能”为目的，使人们对自己思维的了解由被动变为主动，由任务变为游戏，由紧张变为轻松，由臆测变为合理。

在学习中，给紧绷的神经带来轻松；在工作中，让郁闷的心态化作阵阵清风；在生活中，调剂衣食住行带来的琐碎繁杂；在旅途中，思考的欢乐会取代疲惫无聊；在创业中，思维游戏时日悦处启迪着你灵感的火花！

<<越玩越聪明思维训练营>>

书籍目录

- 第一章 形象思维 第一节 图像透视 1 一笔画天线 2 什么样的影子？
 3 12 顶帐篷 4 同中寻异 5 哪种摆放正确 6 平分水果 7 四等分图形 8 直线切图
 9 六等分图形 10 迷宫罚球 11 英勇的骑士 12 弯曲的回路 13 找到起点 14 平分字母正
 方形 15 如何平分 16 图像方阵 17 冤家路窄 18 驱车寻宝 第二节 文字寻幽 19 智解
 “申”字 20 孔子猜谜 21 老父读信 22 板桥断案 23 直到清明方罢 24 缺少标点的谜
 语 25 一副挽联 26 天下第一长联 27 谁读得对 28 加字得字 29 图像字谜 30 梅花字
 谜 第二章 抽象思维 第一节 数字迷宫 31 数字三角形 32 数字六边形 33 数字十字架
 34 数字方向盘 35 数字路口 36 数字卡片 37 数字纵横 38 数字螺旋 39 数字地砖 40
 数字曲径 41 数字明星 42 数字金字塔() 43 数字金字塔() 44 数字圆中方 45
 数码大厦之门 46 数码大厦一角 47 数字密码本 第二节 字母探秘 48 差别最大的字母
 49 多余的字母 50 字母十字架 51 字母通道 52 字母圆盘 53 字母围墙 54 字母窗口
 55 字母大厦 56 字母桥梁 57 字母向心力 58 按规则填字母() 59 按规则填字母()
 60 字母方阵() 61 字母方阵() 62 GLASGOW 趣题 63 破解“数字+字母”密码
 64 “数字+字母”罗盘 65 “数字·字母”正方形 66 “数字·字母”等式 第三章 实践思
 维 第一节 生活IQ 67 暖间和寒间 68 使乒乓球跳起来 69 复写名字 70 回家 71 划拳
 游戏 72 小圆环与大圆环 73 哪一个方向错了 74 室温是多少？
 75 水池边的铅球 76 从沙漠归来 77 识破赝品 78 找到开关 79 沉入水中的气球 80
 哪支蜡烛最先灭 81 精确的半桶水 第二节 悬疑探案 82 寻找凶器 83 沸腾的咖啡 84 是
 谁杀害了女教师 85 撞向路灯柱的自行车 86 凶手去向 87 风暴后的疑案 88 彩虹下的劫
 案 89 车号谜团 90 是因电失火吗？
 91 左眼被刺 92 谁被拘留 93 颠倒的太阳旗 94 小偷的诡计 95 判定逃跑方向 96 密
 封的蜘蛛网 97 单身女郎与金发男子 98 失踪的乘客 99 石膏鞋印 第三节 扑克牌·棋子
 ·火柴 100 发牌游戏 101 猜猜第19张牌 102 装牌游戏 103 摆牌游戏 104 三张扑克牌
 105 象棋蛙跳 106 象棋“花蕊” 107 9枚棋子 108 茶杯中的棋子 109 不一致的棋子组合
 110 棋子方阵 111 不相称的棋子方阵 112 棋盘上的棋子() 113 棋盘上的棋子()
 114 棋子队列 115 用火柴分田地 116 火柴“牢房” 第四章 逻辑思维 第一节 逻辑闪电
 117 三色球 118 三个戴帽子的小孩 119 土耳其商人和帽子 120 六人猜帽 121 十人猜帽
 122 琼斯教授的奖章 123 前额上系的是什么牌？
 124 墙纸 第二节 生活IQ 125 请客吃饭的绝招 126 花裙子和红裙子 127 衣柜里的手套
 128 鹿死谁手 129 毒酒和美酒 130 只爱穷骑士的姑娘 131 对号入座 132 昨天火腿，今
 天猪排 133 医务人员 134 并非腰缠万贯 135 小镇的一星期 136 尤克利的电话线路 第五
 章 概括思维 第一节 图像透视 137 按顺序铺地砖 138 地砖拼图 139 破解图像密码 140
 图形方阵 141 不相称的马赛克组合 142 不相称的瓷砖组合 143 取代问号的瓷砖组合 144
 取代问号的水果组合 145 按顺序选图形 146 三个问号位置 147 多米诺骨牌组 148 不相称
 的图形 149 不相称的圆圈组合 150 不相称的三角形组合 151 不相称的积木盒 152 带锯齿
 的图形 153 地毯的图案 154 表格接龙 155 图形壁画 156 图像接龙 第二节 逻辑闪电
 157 阴晴不定的放牧 158 最佳选手 159 导演姓什么 160 名次该如何排列？
 161 读书顺序 162 白马王子 163 足球赛的比分 164 只有一个漂亮 165 网球选手 166 圆
 桌旁的位置 167 首次值班 168 爱因斯坦的世界性难题 169 概括预测结果 第三节 悬疑探
 案 170 谁是受害者 171 谁是无辜者 172 是否参与作案？
 173 叽里咕噜 174 个个撒谎 第六章 判断思维 第一节 钟表螺旋 175 不相称的钟 176
 表针什么时候重合？
 177 钟摆的季节变化 178 玻璃镜中的钟 179 猜时游戏 180 切分钟面 181 钟表队列
 182 逻辑推时 183 误差推时 184 作案时间 185 第二现场 第二节 逻辑闪电 186 杯子里
 的东西 187 藏宝图 188 粉笔的颜色 189 四个孩子赛跑 190 姻亲关系 191 今天星期几？

<<越玩越聪明思维训练营>>

- 192 玻璃碎了 193 谁在说谎 194 河水能喝吗？
 195 国会竞选 196 流氓·骗子·赌棍 197 四位古希腊少女 198 他是人，还是吸血鬼？
 199 向导 200 不朽的沃拉票 201 瓶子先生和门先生去参加会议 202 智力缺陷者 203 甘蔗和玉米 第三节 悬疑探案 204 谁是领头 205 是谋杀吗？
 206 信藏在哪里？
 207 失败的演出 208 谜样的绑票犯 209 被毒杀的特工 210 推理作家 211 离奇的敲诈案
 212 黑手党的枪战 第七章 认知思维 第一节 生活IQ 213 埃菲尔铁塔的谜团 214 正确的投篮线 215 雪地取火 216 杂技演员过桥 217 运西瓜的船 218 哪个影子大？
 219 热胀？
 冷缩？
 220 镜子·影像 221 向前还是向后？
 222 引水上流 223 火车的挂钩 224 谁说得对 225 谁会赢？
 226 哪一块水泥硬？
 227 电梯上称重量 228 倒出强酸 229 空中射弹 230 机车与列车 231 伽利略的问题
 232 水里的学问 233 天平趣题 234 穿过第二道尾波 235 过元旦 236 不敲自鸣的磬 237 环球旅行 238 北极“英雄” 第二节 悬疑探案 239 照片的破绽 240 出租车奇案 241 月夜命案 242 离奇的爆炸案 243 火车刚刚到站 244 “飞贼”之谜 245 银碗中的头像
 246 曝光的底片 247 医院凶案 248 海底奇案 249 拘禁盲女的房子 250 船长是何时被害的？
 251 深海探案 252 逃犯的血迹 253 谁是凶手？
 254 难倒警探 255 毒酒 256 骨斑辨尸 第八章 想象思维 第一节 图像透视 257 想象轮廓 258 不可思议的正方形 259 打开的锥体 260 拆开立方体() 261 拆开立方体()
 262 折叠纸盒() 263 折叠纸盒() 264 相同的咖啡杯 265 哪个方向照的照片？
 266 什么样的物体？
 267 想象全貌 268 骰子的秘密 269 齿轮传动() 270 齿轮传动() 271 上升还是下降？
 () 272 上升还是下降？
 () 第二节 扑克牌·棋子·火柴 273 摆牌游戏 274 三子不同行 275 两两不相等
 276 三点共线 277 16枚象棋的魔法() 278 16枚象棋的魔法() 279 重新摆图形 280 巧摆正方形 281 火柴拼图 282 正方形翻番 283 增加的菱形 284 不论多少 285 火柴组合 286 6个变4个 287 越变越少 288 巧手剪拉花 289 复合正六边形 290 倒转梯形
 291 火柴梯形 292 火柴三角形 293 火柴正方形·火柴三角形 294 蜗牛菜餐厅的火柴 第九章 演算思维 第一节 数字迷宫 295 有趣的水果问题 296 龟兔赛跑 297 北极新娘 298 有趣的数字 299 找电话号码 300 祖孙三人的生日 301 细菌分裂 302 判断奇偶 303 森林和清溪
 304 乐队到底有多少人？
 305 两支蜡烛 306 磨坊主的难题 307 要求加薪 308 心算最大数 309 心算比大小
 310 男女各多少？
 311 来多少客人？
 312 吃鱼 313 双人自行车 314 昆虫的翅膀和腿 315 炮舰外交 316 蒂莫西的速算
 317 《格列佛游记》中的牛羊 318 太硬的床铺 第二节 等式玄机 319 动物等式 320 纵横等式 321 数字等式方阵 322 图像等式 323 图像竖式 324 错误的图像等式 325 钟表等式
 326 六个A 327 首位变末位 328 英文数字等式 329 诗句等式 330 不变的值 331 移动1根火柴，找回等式 332 找回等式 333 一题三解 334 完成等式 335 火柴等式 336 扑克牌等式 337 扑克牌等式方阵 第三节 扑克牌·棋子·火柴 338 速算24() 339 速算24()
 () 340 速算24() 341 商等于3 342 和差平方 343 纵横平方 344 倒转三角形 345 扑克牌三阶幻方 346 黑白棋子 347 填装火柴 348 放火柴游戏 第十章 整合思维 第一节 生活IQ 349 时间巧安排 350 作息规则 351 赛马 352 多少人能获救？
 353 男女的概率 354 停业的酒店 355 调饮料 356 牛奶和咖啡 357 如何换轮胎 358

<<越玩越聪明思维训练营>>

- 东印度公司的故事 359 丈夫和妻子 360 病人搬家 361 上楼梯的走法 362 七个链环 363 拆开链条 364 花瓣游戏 365 冤家渡河 366 侦察兵渡河 367 调换位置 368 环球飞行
- 第二节 数字迷宫 369 高利贷者破产的故事 370 只赚10两银子吗？
371 耕地能手和播种能手 372 空瓶换酒 373 结婚蛋糕 374 重组序号 375 后会有期 376 追上了多少人？
377 房子·猫·老鼠·麦穗·麦粒 378 粗木匠的难题 379 分马 380 分苹果 381 平分一杯酒 382 平方杯中水 383 分牛奶 384 分盐 385 分牲口 386 酒鬼夫妻 387 奥肖内西的家产 388 首饰的数量 389 海盗分宝 390 “溜号”的哨兵 391 家庭拔河比赛 392 数字幻方 393 如何称米 394 如何称重 395 找出假金币
- 第三节 扑克牌·棋子·火柴 396 口袋称重 397 找出异常的球 398 移动棋子 399 取象棋游戏() 400 取象棋游戏() 401 取火柴游戏 402 调转火柴
- 第十一章 创新思维 第一节 生活IQ 403 树枝的形状 404 奇怪的青年 405 旅游 406 剪不断的布 407 废品 408 难做的动作 409 打杯子 410 “通用”的钥匙 411 梦中的高招 412 狭路超越 413 拼成正方形 414 失踪的面积 415 不变的方孔 416 吊在半空中的管理员
- 第二节 文字寻幽 417 宇文士及死里逃生 418 刘墉智答乾隆 419 卖关子的财主 420 加法字谜 421 减法字谜 422 加减法字谜 423 加法等式字谜 424 除法等式字谜 425 加法·乘法字谜 426 加法·除法字谜 427 等式字谜组 428 不等式字谜 429 扑克牌字谜 430 钟表字谜 431 钟表成语谜 432 日历字谜 433 图像字谜 434 拼音成语谜 435 英文单词字谜 436 偏旁谜语 437 反字谜 438 镂空字谜
- 第十二章 应变思维 第一节 生活IQ 439 训练公鸡 440 为国王画像 441 河马与金币 442 山道上的和尚 443 被抓伤的男人 444 赛出“最慢” 445 提水过桥 446 汽车过桥 447 如何过桥 448 巧打绳结 449 怎样才能出线 450 假如卢浮宫不幸失火 451 牺牲哪一位？
- 第二节 文字寻幽 452 孔融的回答 453 到底谁骗谁 454 海水斗量 455 解谜高手 456 老人的反击 457 演讲时的条子 458 夸夸其谈的诗人 459 无奈之事 460 该关的都关了 461 丈母娘的考问 462 干什么都行 463 难倒智多星 464 刑警的破案秘诀 465 纸条上的暗号 466 联络暗号
- 第十三章 发散思维 第一节 生活IQ 467 薄过纸的东西 468 什么影子最大？ 469 字母明星 470 找出另类 471 被困小岛 472 偷西瓜的人 473 兄弟姐妹 474 切馅饼 475 令人失望的“海归” 476 到巴厘岛去旅游 477 什么声音？ 478 类比排列 479 两个机灵的朋友
- 第二节 文字寻幽 480 难倒99.9%人的改字问题 481 把被杀写成自杀的文章 482 日历字谜 483 扑克牌谜语 484 看棋局,猜成语 485 看棋局,猜军衔 486 看棋局,猜地名 487 看棋局,猜古代职称(三个) 488 火柴谜语 489 钟表字谜() 490 钟表字谜() 491 加法字谜 492 不定式字谜组 493 拼音谜语 494 偏旁谜语 495 字母谜语 496 镂空字谜 497 图像谜语 498 图文之谜 499 《醒世恒言》中的连环诗谜 500 数学名词谜
- 第十四章 缜密思维 第一节 数字迷宫 501 分钱 502 赔还是赚 503 贩马 504 杯子与碟子 505 平均速度 506 谁说得对 507 逆风而行 508 剩下多少页？ 509 少了100元？ 510 青蛙和井 511 繁忙的狗 512 字典有多少页 513 狱卒看守囚犯 514 火车过桥 515 哪一天相遇？ 516 谁需要找零？ 517 伤脑筋的合伙 518 两两相克 519 小狗与老鼠 520 谁怀疑丈夫有外遇
- 第二节 生活IQ 521 奇怪的铅笔 522 神射手 523 不掉牙的老头 524 铜匠和铁匠 525 谁比他高？ 526 你不是我的母亲 527 什么关系？ 528 他俩的关系 529 错误的假设 530 “错误” 531 爬楼比赛 532 叫喊几分钟 533 应该找多少零钱？ 534 沙漠生存 535 我很丑吗？ 536 失踪的正方形
- 第三节 悬疑探案 537 女侦探之死 538 被忽视的地方 539 智取赃物 540 车后的尸体 541 现场的证言 542 夜半奇案 543 密室诡计 544 售票员变侦探 545 探长盯梢 546 不攻自破的谎言 547 消失的汽车 548 行凶者的脚印消失了 549 杰姆之死 550 修女的唇膏

<<越玩越聪明思维训练营>>

551 同床异梦的夫妻 552 酒店的服毒者 553 杀手的失误 554 按他杀立案 555 苹果中毒案
556 染血的沙滩 557 不在场的证明 558 溺水命案 559 模特人形杀人案件 560 电梯内的凶杀
案 561 谁装了窃听器?
562 无懈可击的谋杀 第十五章 复合思维 第一节 数字迷宫 563 另类数字等式 564 没有标
点的古代数学题 565 百鹿进城 566 陶渊明的数学题 567 李白买酒 568 毕达哥拉斯的弟子
569 汇率差 570 动物王国里的跑道 571 检查员的问题 572 破译“字母·数字”密码 573
生日是哪一天?
574 五阶幻方 575 有趣的猜数游戏 576 是赔是赚?
577 电话号码是多少?
578 猜房间号 579 两张小纸片 580 中尉身上的密码 581 破解情报密码 582 三人决斗 583 三
角决斗 第二节 扑克牌·棋子·火柴 584 完全相同的红黑牌数 585 多少张牌?
() 586 多少张牌?
() 587 分堆游戏 588 猜黑红 589 没有出黑桃 590 第六号纸牌 591 谁赢了 592 旋转
象棋 593 马跳日字 594 空缺的棋子组合 595 纠正错误的不定式 596 5变16 597 变形的“9
” 598 单词变身 599 100根火柴 600 抓火柴定生死 答案

<<越玩越聪明思维训练营>>

编辑推荐

挑战思维极限 激发潜能无限 成就辉煌人生 亲密接触哈佛、北大等名校学生常玩的思维游戏

<<越玩越聪明思维训练营>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>