

## <<UG NX曲面产品设计范例精讲>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX曲面产品设计范例精讲>>

13位ISBN编号：9787122060747

10位ISBN编号：7122060748

出版时间：2009-9

出版时间：化学工业出版社

作者：钟平福

页数：197

字数：242000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX曲面产品设计范例精讲>>

### 前言

Unigraphics Solutions公司（简称UGS）推出的一套集CAD\CAE\CAM于一体的三维参数化软件，是先进的计算机辅助设计、分析和制造软件，广泛应用于航天航空、汽车、机械、模具和家用电器等工业领域。

UG软件1990年进入中国市场。

UG软件PC版本的推出，为UG软件在我国的普及起到了良好的推动作用，目前的最新版本是UG NX6.0。

UG可以为机械设计、模具设计以及电器设计提供一套完整的设计、分析、制造方案；UG提供包括特征造型、曲面造型、实体造型在内的等多种造型方法，同时也提供自顶向下和自下向上的装配设计方法。

本书采用UG NX6.0版本，详细介绍了UG曲面建模过程，内容有如下特点：  
**内容新颖** 本书采用目前最新版本UG NX6.0，以软件模块功能、实际解决方案为重点，配合典型实例剖析，以巩固学习成果。

**适用性强** 本书突出技能培养，内容结合现代产品设计的要求，力求做到内容翔实，图文并茂，语言简洁，设计思路清晰。  
在讲解过程中，先从分析各产品的线框构造思路开始，然后以步骤1步骤2的方式进行讲解，使读者快速掌握曲面产品设计技能。

**实例新颖** 本书的实例均为市场上常见的家电、玩具、日用产品，完全从实际出发。

**多媒体示范** 本书所附光盘包含了书中的所有实例文件，并有完整的操作过程和语音讲解的多媒体文件，方便读者快速掌握所学知识。

本书各章节内容既相互独立又前后关联，编者将自己多年的设计经验，以灵活的方式融入到书中，可帮助读者快速掌握所学知识。

限于编者水平，书中难免有不妥之处，恳请广大读者批评指正。

## <<UG NX曲面产品设计范例精讲>>

### 内容概要

本书是由长期从事曲面产品设计的工程师，根据多年的工作经验编写而成。

本书采用UG NX6.0版本，以生活中常见和比较流行的家电，汽车、玩具以及时尚电子产品作为代表实例进行设计分析，内容由浅入深、丰富实用、设计思路清晰，不仅详细讲解了曲面产品设计过程，而且还对技巧性的知识进行了总结。

本书光盘中附有所讲实例的源文件，并配有完整的操作过程和语音讲解的多媒体文件，方便读者快速掌握所学知识。

本书适合从事曲面产品设计的技术人员学习，也可供大中专院校相关专业的师生参考。

## <<UG NX曲面产品设计范例精讲>>

### 书籍目录

第1章 拉手柄设计 1.1 构图思路分析 1.2 做图步骤 第2章 滑钞挡板设计 2.1 构图思路分析 2.2 作图步骤 第3章 耳机设计 3.1 构图思路分析 3.2 做图步骤 第4章 卡通猪设计 4.1 构图思路分析 4.2 做图步骤 第5章 U盘设计 5.1 构图思路分析 5.2 做图步骤 第6章 QQ公仔设计 6.1 构图思路分析 6.2 做图步骤 第7章 幸运鸭外观设计 7.1 构图思路分析 7.2 做图步骤 第8章 小鱼外观设计 8.1 构图思路分析 8.2 做图步骤 第9章 剃须刀外观设计 9.1 构图思路分析 9.2 做图步骤 第10章 车身外观造型设计 10.1 构图思路分析 10.2 做图步骤 第11章 冰箱拉手设计 11.1 构图思路分析 11.2 做图步骤 第12章 拆面设计 12.1 拆面思路分析 12.2 拆面过程 12.2.1 拆面实例1 12.2.2 拆面实例2

## <<UG NX曲面产品设计范例精讲>>

### 章节摘录

从图6-1所示的QQ公仔三维图进行分析，我们可以看出QQ公仔是由5大部分构成，分别是：主体、嘴巴、翅膀、脚以及围巾。

因此在创建线段时就要注意线架的创建。

根据外形要求，在前视图绘制出两个相交的圆弧，接着利用“回转”命令创建出QQ的主体。

根据外形要求，在前视图绘制椭圆，反映QQ的嘴巴，接着利用“样条”命令创建三维曲线段；然后利用“扫掠”命令创建出QQ的嘴巴部分。

根据外形要求，在前视图绘制样条，接着利用“点垂直于曲线”将坐标移动至刚绘制的样条端点上；再利用“椭圆”命令创建出翅膀外形轮廓，最后利用“通过曲线网格”命令完成QQ翅膀创建。

根据外形要求，在俯视图绘制一个长半轴为18，短半轴为10的椭圆弧，接着利用“回转”命令创建出QQ的脚部分，再利用“修剪体”命令进行脚部的修剪。

根据外形要求，在各视图做出相关的样条曲线段，接着利用“扫掠”命令创建出QQ的围巾部分。

利用其他建模命令完成细节操作，如“面分割”、“投影曲线”、“边倒圆”等。

## <<UG NX曲面产品设计范例精讲>>

### 编辑推荐

范例典型实用

要点讲解透彻

语音视频讲解

## <<UG NX曲面产品设计范例精讲>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>