

<<Autodesk Revit Archi>>

图书基本信息

书名：<<Autodesk Revit Architecture 2010建筑设计速成>>

13位ISBN编号：9787122086884

10位ISBN编号：7122086887

出版时间：2010-8

出版时间：化学工业出版社

作者：朱宁克，丁延辉，邹越 编著

页数：217

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

2006年Autodesk公司联手全国建筑学专业指导委员会开始向全国推广建筑信息模型（Building Information Mode，简称BIM）这一全新概念和技术，同时，全国建筑学专业指导委员会也首次成立了建筑学专业建筑数字技术分委会，由此可见，随着BIM技术的出现，建筑数字技术必将进入一个崭新的阶段。

.BIM是以三维数字技术为基础，集成了建筑工程项目各种相关信息的工程数据模型。在数字化设计平台上，设计不仅能保持三维空间及其信息的完整性和连续性，运用参数化控制三维模型，还能根据需要控制模型的技术表达深度，可以准确地设置墙、楼板、门、窗、幕墙等建筑构件的材料、结构等参数，能进行照片级的渲染、动画演示，完全模拟建筑建造的过程，还可以准确模拟建筑的日照情况以及其他物理分析。

BIM是计算机辅助建筑设计的发展趋势，其实现的软件以Autodesk公司的主推产品RefitArchkecture为主（简称Revit），Revit是目前进行建筑信息模型设计的最主流软件，将改变以AutoCAD为主的二维平面的建筑设计方法和思维方式，避免片断式、不连贯的设计表达带来的各种矛盾和失误。按照建筑设计业界的发展预测，在三维空间内直接进行带有信息参数的建筑模型设计终将取代目前以AutoCAD为主的二维平面设计模式。

本书作者在教学和使用Revit的过程中，积累了丰富的经验。

为了帮助更多的读者认识、了解和使用Revit，作者编写了本书，本书在编写过程中注重如下特点。

1.以配合Revit最新版本2010的发表进行编写，其中对Revit从2009到2010这次版本大升级的修改部分详细说明。

2.结合建筑学专业教学中学生遇到的问题和需要的知识，进行有针对性的讲解，将软件学习与专业设计相结合，开发一套适合学生学习、从业人员使用的Revit培训教程。

本书在编写过程中，受到北京高等学校实验教学示范中心建筑与环境模拟实验教学中心建设项目的支持，在此表示感谢。

## <<Autodesk Revit Archi>>

### 内容概要

本书是介绍Autodesk Revit Architecture 2010具体使用方法的一本建筑设计专业工具书，和其他软件教程书不同，本书从建筑师的角度入手，结合软件的特点和建筑的构造特点对概念性、原理性的内容系统地做了介绍，同时结合实际的建筑设计案例讲解了Revit Architecture的使用。

本书目的在于在中国大专院校以及建筑相关行业内普及BIM理念，使更多的人了解并掌握应用建筑信息模型和Autodesk Revit Architecture系列软件。

本书适合建筑学专业及其他相关专业大专院校在校学生和从事建筑行业的相关工作人员阅读。

## 书籍目录

第1章 计算机辅助设计CAD与建筑信息化模型BIM 1.1 计算机辅助设计与AutoCAD 1.2 建筑信息模型 1.3 Autodesk Revit Architecture 第2章 Revit环境概论及2010新功能介绍 2.1 Revit Architecture建筑设计流程 2.2 Revit环境概论 2.3 自定义项目设置 2.4 Revit 新功能介绍 第3章 概念设计环境和体量研究 3.1 Revit 概念设计环境 3.2 创建体量 3.3 修改体量 3.4 体量研究 3.5 从体量实例创建建筑构件 第4章 建筑构件 4.1 标高与轴网 4.2 参照平面 4.3 范围框 4.4 柱 4.5 墙 4.6 幕墙 4.7 门和窗 4.8 楼板 4.9 天花板 4.10 屋顶 4.11 洞口 4.12 楼梯 4.13 坡道 4.14 扶手 第5章 视图设计 5.1 平面视图设计 5.2 立面视图设计 5.3 剖面视图设计 5.4 三维视图设计 5.5 详图设计 5.6 颜色方案 5.7 房间和面积 5.8 面积分析 5.9 明细表视图 5.10 布图与打印 第6章 尺寸标注与注释 6.1 临时尺寸标注 6.2 永久尺寸标注 6.3 高程点标记 6.4 限制条件 6.5 注释 第7章 场地设计 7.1 创建地形表面 7.2 修改地形表面 7.3 建筑红线 7.4 建筑地坪 7.5 停车场构件 7.6 场地构件 第8章 建筑表现 8.1 渲染 8.2 漫游 8.3 日光研究 第9章 自定义族 9.1 族概述 9.2 族的种类 9.3 系统族 9.4 标准构件族 9.5 内建族 第10章 协同设计与互操作性 10.1 以团队的形式工作 10.2 链接Revit模型 10.3 导入、导出 第11章 Revit Architecture 应用实例 11.1 设计构思 11.2 体量推敲 11.3 创建项目

章节摘录

在“对齐”面板中设置文字的对齐方式。

在引线面板内选择一种引线形式：（无引线、一段引线、二段引线、弧线型）。

弧线形的引线有一个折转控制柄，拖曳它可改变曲线形状。

放置文字标注注释：

- 对于非换行文字，单击一次放置注释。

- 对于换行文字，将光标放置在绘图区域中，然后单击并拖曳以构成文本框。

- 对于具有一段引线或弧引线的文字注释，单击一次以放置引线端点。

移动光标以绘制引线。

然后单击光标（针对非换行文字）或拖曳光标（针对换行文字）。

- 对于具有二段引线的文字注释。

单击一次以放置引线端点。

移动光标并再次单击以放置引线折转。

移动光标并单击光标（针对非换行文字）或拖曳光标（针对换行文字）。

在“格式”面板上为文字选择属性。

在文字注释框中输入文字。

单击文字注释以外的位置，完成放置。

放置完文字标注之后，文字标注的样式和字体类型、文字注释的类型等属性，还可以进行修改（图6.17）。

<<Autodesk Revit Archi>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>