

<<Rhinos造型基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Rhinos造型基础教程>>

13位ISBN编号：9787122102898

10位ISBN编号：7122102890

出版时间：2011-3

出版单位：化学工业出版社

作者：张磊，陈静娴 编著

页数：161

字数：259000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<RhinoCeros造型基础教程>>

内容概要

本书以具有典型外观的工业产品模型实例为引导，在讲解实例操作中循序渐进地介绍了RhinoCeros基本操作、精确建模、编辑物件、编辑控制点、3D建模与编辑、实体建模、建立曲面、导出模型、渲染、尺寸标注、打印、设定工作环境和工具列配置。

本书可用作工业设计专业高等教育教材和自学培训用书。

<<Rhino造型基础教程>>

书籍目录

第章 Rhino基础

- 1.1 Rhino的操作界面
- 1.2 Rhino操作的常用技巧
 - 范例1-1 Rhino的基本操作
 - 范例1-2 显示设置

第章 建立几何图形

- 2.1 建模基础
 - 范例2-1 建立直线
 - 范例2-2 建立自由造型曲线
 - 范例2-3 图层
 - 范例2-4 选取与删除物件
- 2.2 精确建模
 - 范例2-5 使用距离与角度限制
 - 练习2-1 练习使用距离与角度限制
 - 范例2-6 在三维空间中建模
 - 范例2-7 使用物件锁点
 - 范例2-8 以不同的方式画圆
 - 练习2-2 练习画圆
 - 练习2-3 与两个圆相切
 - 范例2-9 画圆弧
 - 练习2-4 练习画圆弧
 - 范例2-10 画椭圆和多边形
 - 范例2-11 画较复杂的自由造型曲线
 - 范例2-12 建立玩具螺丝起子
- 2.3 编辑物件
 - 范例2-13 曲线圆角
 - 范例2-14 曲线斜角
 - 练习2-5 练习建立曲线圆角和斜角
 - 范例2-15 变动物件
 - 范例2-16 矩形阵列
 - 范例2-17 环形阵列
 - 范例2-18 修剪
 - 范例2-19 分割
 - 范例2-20 延伸
 - 范例2-21 偏移
 - 练习2-6
 - 练习2-7
 - 练习2-8
- 2.4 编辑控制点
 - 范例2-22 控制点的编辑
 - 范例2-23 练习画曲线和编辑控制点

.....

第3章 3D建模与编辑

第4章 设定工作环境和工具列配置

<<Rhino造型基础教程>>

编辑推荐

NURBS曲线、曲面和实体的创建、编辑和分析
表现、动画、工程图以及生产用模型
Rhino基础
作环境和工具列配置

不受约束地自由造型3D建模
建立几何图形
3D建模与编辑
精确制作渲染
设定工

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>