

<<新手速成>>

图书基本信息

书名：<<新手速成>>

13位ISBN编号：9787122118370

10位ISBN编号：7122118371

出版时间：2011-10

出版时间：化学工业

作者：龙飞

页数：378

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手速成>>

前言

软件简介AutoCAD 2012是美国Autodesk公司推出的最新版绘图软件，是一款计算机辅助绘图与设计软件，具有功能强大、易于掌握、使用方便和便于体系结构开放等特点。

AutoCAD 2012能够绘制二维与三维图形、渲染图形、打印输出图纸等，深受广大建筑、机械与电气设计行业技术人员的青睐。

本书特色.....内容安排本书共分为5篇：入门篇、提高篇、晋级篇、精通篇和实战篇，具体章节内容如下。

.....编写人员本书由龙飞编著，同时参加编写与整理资料的人员还有谭贤、柏松、杨闰艳、刘滨、颜勤勤、廖梦姣、曾慧、苏高、刘冬姣、姜雄、姜海维、周旭阳、袁淑敏、谭俊杰、徐茜、杨端阳、谭中阳等人。

版权声明本书及光盘所采用的图片、动画、模板、音频、视频和创意等素材，均为所属公司、网站或个人所有，本书引用仅为说明（教学）与学习使用，不得用于其他商业目的和网上传播。

编者2011.7

<<新手速成>>

内容概要

本书通过100个专家提醒、206个实例演练、390多分钟视频演示、410多个素材效果奉献、830多款资源素材赠送、1300多张图片辅助说明，帮助读者在最短的时间内从入门到精通AutoCAD 2012软件，从新手成为设计高手。

本书共分为入门篇、提高篇、晋级篇、精通篇和实战篇5篇，详细介绍了AutoCAD 2012软件入门、设置绘图环境、设置视图显示、创建与管理图层、绘制二维图形、修改二维图形、创建高级图形、应用图块与外部参照、编辑文字与表格、创建与编辑标注、了解三维图形、创建三维图形、编辑三维图形、渲染与后期处理图形、机械零件设计、机械模型设计、室内电气设计、室内装潢设计、园林规划设计以及室外建筑设计等内容，使读者可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩、漂亮的效果。

本书结构清晰、语言简洁，适合于AutoCAD

2012的初、中级读者使用，包括室内外建筑设计、机械设计、电气设计等相关专业人员，同时也可以作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校相关专业的辅导教材。

<<新手速成>>

书籍目录

第1章 初识AutoCAD 2010

本章视频学习时间：2分钟36秒

- 1.1 了解AutoCAD 2010新增功能
- 1.2 启动与退出AutoCAD 2010
- 1.3 体验AutoCAD 2010全新界面
- 1.4 掌握AutoCAD 2010基本操作

第2章 精确定位图形

- 2.1 设置系统参数
- 2.2 设置绘图环境
- 2.3 设置坐标系和坐标
- 2.4 设置绘图辅助功能

第3章 控制图形显示

- 3.1 重画和重生成图形
- 3.2 平移显示图形
- 3.3 缩放显示图形
- 3.4 创建视口和命名视图

第4章 管理应用图层

- 4.1 创建与设置图层
- 4.2 控制图层显示状态
- 4.3 管理图层
- 4.4 应用图层状态

第5章 绘制基本二维图形

- 5.1 创建点对象
- 5.2 创建线型对象
- 5.3 创建其他线型对象
- 5.4 创建曲线型对象

第6章 编辑二维图形对象

- 6.1 选择图形对象
- 6.2 复制和移动图形对象
- 6.3 改变图形对象大小和形状
- 6.4 使用夹点编辑图形

第7章 应用面域和图案填充

本章视频学习时间：7分钟37秒

- 7.1 创建面域
- 7.2 布尔运算面域
- 7.3 创建图案填充
- 7.4 编辑图案填充

第8章 块、外部参照和设计中心

- 8.1 创建与编辑图块
- 8.2 创建与编辑属性块
- 8.3 附着外部参照
- 8.4 编辑外部参照
- 8.5 应用AutoCAD设计中心

第9章 创建文字和表格

- 9.1 设置文字样式

<<新手速成>>

- 9.2 创建与编辑单行文字
- 9.3 创建与编辑多行文字
- 9.4 应用表格样式和表格
- 第10章 标注尺寸说明
 - 10.1 标注样式基础知识
 - 10.2 应用标注样式
 - 10.3 创建常用尺寸标注
 - 10.4 创建其他尺寸标注
 - 10.5 设置尺寸标注
- 第11章 初识三维绘图
 - 11.1 创建三维坐标系
 - 11.2 观察三维图形
 - 11.3 设置模型显示
 - 11.4 设置三维投影样式
- 第12章 创建三维图形
 - 12.1 通过二维对象转换三维实体
 - 12.2 创建网格对象
 - 12.3 创建实体对象
- 第13章 修改三维图形
 - 13.1 修改三维实体
 - 13.2 编辑实体边和面
- 第14章 渲染与后期处理图形
 - 14.1 设置材质和贴图
 - 14.2 设置光源
 - 14.3 渲染三维模型
 - 14.4 设置图纸打印参数
 - 14.5 在布局空间中打印
 - 14.6 发布图形图纸
- 第15章 机械零件设计
 - 15.1 绘制阀盖
 - 15.2 绘制基板
 - 15.3 绘制V带轮
- 第16章 机械模型设计
 - 16.1 棘轮
 - 16.2 阀体
 - 16.3 支撑座
- 第17章 室内电气设计
 - 17.1 插座布置图
 - 17.2 开关布置图
 - 17.3 室内电路图
- 第18章 室内装潢设计
 - 18.1 卧室立面图
 - 18.2 户型平面图
 - 18.3 办公室平面图
- 第19章 园林规划设计
 - 19.1 小区规划效果图
 - 19.2 道路平面图

<<新手速成>>

19.3 园林规划图

第20章 室外建筑设计

20.1 办公楼剖面图

20.2 别墅侧面图

20.3 住宅建筑图

附录一 AutoCAD常用快捷键一览表

附录二 命令关键词索引表

<<新手速成>>

章节摘录

版权页：插图：· 圆心：捕捉圆弧、圆或椭圆弧中心。

· 节点：捕捉点对象、标注定义点或标注文字原点。

· 象限点：捕捉圆弧、圆、椭圆或椭圆弧的象限点。

· 交点：捕捉到圆弧、圆、椭圆、椭圆弧、直线、多行、多段线、射线、面域、样条曲线或参照线的交点。

“延伸交点”不能使用对象捕捉模式。

· 插入点：捕捉属性、块或文字插入点。

· 垂足：捕捉圆、圆弧、椭圆、椭圆弧、直线、多线、多段线、射线、面域、实体、样条曲线或构造线的垂足。

· 切点：捕捉圆、圆弧、椭圆、椭圆弧或样条曲线的切点。

· 最近点：捕捉圆、圆弧、椭圆、椭圆弧、直线、多线、点、多段线、射线、样条曲线或参照线的最近点。

· 外观交点：捕捉不在同一平面但在当前视图中看起来可能相交的两个对象交点。

· 平行线：将直线段、多段线线段、射线或构造线限制为与其他线性对象平行。

<<新手速成>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>