

<<Flash CS4动画设计与应用>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画设计与应用>>

13位ISBN编号：9787122118653

10位ISBN编号：7122118657

出版时间：2011-8

出版时间：温静、黎曜 化学工业出版社 (2011-08出版)

作者：温静，黎曜 编

页数：177

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS4动画设计与应用>>

前言

Flash是一门应用广泛的二维动画软件，是职业院校艺术设计与二维动画专业的必修课程。

Flash动画作为最具表现力的动画形式之一，不管是用于个人优秀的动画制作，还是作为一种文化的载体，广泛地应用到文化传播中去。

本教材从培养优秀的“应用型”人才入手，采用理论结合实例的方法，实例以先易后难的方式，逐渐深入，并通过实例的学习逐步掌握该软件的使用方法。

全书包括以下内容：Flash的概述、图形绘制、基础动画制作、高级动画制作和综合动画制作。

读者可以在掌握软件基本功能的基础上，掌握更多的专业设计知识和软件使用技能。

本书共分为6章。

主要介绍了一些Flash的历史知识、特点以及一些界面常识；通过3个实例详细介绍了Flash CS4中绘图编辑工具、功能面板的功能和使用方法，以及图形对象的各种编辑处理方法；通过5个实例详细地介绍了Flash中逐帧动画、移动动画和形状补间动画的编辑方法；通过7个实例详细地介绍了引导线动画和遮罩层动画，以及时间轴动画特效和鼠标跟踪动画的制作方法；通过6个实例详细地介绍了行为与动作脚本，其中Action script语言的应用是关键以及它们在控制影片和增加特效等方面的应用；最后通过2个较大的实例讲解了Flash的综合应用，将前面章节所学习到的知识融会贯通。

本书内容丰富、浅显易懂、图文并茂，内容结构清晰、讲解简洁流畅，实例丰富，读者可以快速地理解和掌握Flash的各种实用功能和编辑技巧。

本书由温静、黎曜任主编，衣强参编。

本书在编写过程中，参考了其他相关书籍，在此向其作者表示衷心感谢，同时还要感谢对本书的出版给予大力协助与支持的姚腊远、傅檣、郑凯等人。

因编写时间较紧，书中难免存在疏漏和不足之处，敬请同行和读者批评、指正。

编者2011.7.2

<<Flash CS4动画设计与应用>>

内容概要

Flash CS4是Adobe公司推出的一款优秀的动画制作与多媒体设计软件。

《Flash CS4动画设计与应用（温静）》根据使用Flash CS4进行动画制作与多媒体设计所需要的常用技能和商业作品设计所需要的实战技巧进行编写。

本书详细地介绍了图形绘制、基础动画、引导线动画和遮罩动画等内容，通过23个实例的制作，基本涵盖了Flash动画编辑所需要的所有技能。

《Flash CS4动画设计与应用（温静）》主要采用实例分析的方法，讲解清晰，在实例讲解中适当地加入了专业知识和操作技巧说明。

《Flash CS4动画设计与应用（温静）》可作为高等学校艺术设计、二维动画设计、多媒体及相关专业的教材，也适合Flash初、中级动画制作人员，以及对Flash有创作热情的读者学习参考。

<<Flash CS4动画设计与应用>>

书籍目录

1 flash概述 1.1 Flash的历史 002 1.1.1 Flash发展历史 002 1.1.2 Flash动画在中国的发展 004 1.2 Flash的特点 007 1.3 Flash基本创建要求与界面简介 009 1.3.1 Flash创建系统基本环境要求 009 1.3.2 Flash的创建 010 1.3.3 flash的工作界面 011 1.4 Flash文档的基本操作 014 1.4.1 新建文档 014 1.4.2 保存文档 016 1.4.3 退出与打开文档 016 2 图形绘制 2.1 矢量绘制实例(一)——扑克牌的绘制 024 2.2 矢量绘制实例(二)——卡通图案可爱的兔子 029 2.3 位图转换矢量——场景绘制实例 034 3 基础动画制作 3.1 逐帧动画实例 038 3.1.1 实例(一)——文字打字效果 038 3.1.2 实例(二)——人物运动 044 3.2 移动动画实例 049 3.2.1 实例(一)——太阳的升降 049 3.2.2 实例(二)——文字旋转 056 3.3 形状补间动画实例——波浪效果 058 4 高级动画制作实例 4.1 引导线动画实例 063 4.1.1 实例(一)——闪烁的星 063 4.1.2 实例(二)——纸飞机 068 4.2 遮罩动画实例 077 4.2.1 实例(一)——聚光灯 078 4.2.2 实例(二)——字幕滚动效果 082 4.2.3 实例(三)——地球转动 085 4.3 时间轴动画预设特效实例——圣诞快乐 089 4.4 鼠标跟踪实例——跟随的心 094 5 行为与动作脚本 5.1 Action Script语言概述 101 5.1.1 什么是Action Script语言 101 5.1.2 类与类的使用 101 5.1.3 在哪里输入代码 101 5.1.4 常用命令 101 5.1.5 Action Script代码输入规范 106 5.2 播放与停止按钮 106 5.3 鼠标特效 111 5.4 表单制作 113 5.5 行为面板的使用 116 5.6 时间控制 118 5.7 声音的控制 120 6 互动多媒体与网站设计 6.1 秋韵 126 6.1.1 设计分析 126 6.1.2 制作过程 126 6.2 网页制作——东方影视 138 6.2.1 设计分析 138 6.2.2 制作过程 138

<<Flash CS4动画设计与应用>>

章节摘录

版权页：插图：

<<Flash CS4动画设计与应用>>

编辑推荐

《Flash CS4动画设计与应用》是高等学校“十二五”规划教材之一。

<<Flash CS4动画设计与应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>