

<<新手速成>>

图书基本信息

书名：<<新手速成>>

13位ISBN编号：9787122122612

10位ISBN编号：7122122611

出版时间：2011-11

出版单位：化学工业

作者：飞龙书院

页数：400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新手速成>>

内容概要

飞龙书院编著的《中文版Flash

CS5从新手到高手(附光盘新手速成)》为一本Flash CS5从新手到高手学习手册，全书通过6大篇幅内容安排、23

章软件技术精解、150多个专家提醒放送、450多分钟视频演示及500个知识范例演练，帮助读者在最短时间内从新手成为平面动画制作高手。

《中文版Flash

CS5从新手到高手(附光盘新手速成)》共分为6篇：入门篇、进阶篇、提高篇、核心篇、精通篇与高手篇。

具体内容包括：Flash

CS5快速入门、基本操作、工作环境设置，绘制和编辑基本图形对象，修改和填充基本矢量图像，导入外部图像文件和媒体文件，创建与编辑文本对象和图层对象，制作图层遮罩动画，应用时间轴和帧，创建元件和实例，应用“库”面板，制作多种简单动画和交互动画，掌握矢量绘图技巧，应用基本ActionScript和高级ActionScript，应用Flash精彩组件和Flash屏幕动画，影片动画后期处理，以及高手实战案例——图形动画、图像动画、鼠标动画、文字特效、趣味游戏、教学课件、电子贺卡、Banner动画、商业广告等，读者学后可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩、完美的动画效果。

本书结构清晰、语言简洁，适合于Flash

CS5的初、中级读者，包括广告片头设计、Flash课件动画制作、Flash游戏制作和大型网站片头动画设计人员等，同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

<<新手速成>>

书籍目录

第1篇 入门篇

第1章 Flash CS5快速入门

1.1 了解Flash动画知识

001 了解Flash历史

002 了解Flash优势

003 了解Flash特点

1.2 了解Flash动画配色

004 了解配色常识

005 了解色彩模式

006 了解色彩诠释

007 配置动画色彩

1.3 了解Flash CS5应用领域

008 片头动画

009 游戏动画

010 卡通动画

011 广告动画

012 教学课件

1.4 启动与退出Flash CS5

013 启动Flash CS5

014 退出Flash CS5

1.5 了解Flash CS5全新界面

015 菜单栏

016 “时间轴”面板

017 工具栏

018 浮动面板

019 “属性”面板

020 其他面板

021 绘图区

1.6 Flash动画设计工作流程

022 Flash动画的创意

023 Flash动画的制作

第2章 Flash CS5基本操作

第3章 Flash CS5工作环境

第2篇 进阶篇

第4章 绘制基本图形对象

第5章 编辑基本图形对象

第6章 修改基本矢量图像

第7章 填充基本图形对象

第3篇 提高篇

第8章 导入外部图像文件

第9章 导入外部媒体文件

第10章 创建与编辑文本对象

第11章 创建与编辑图层对象

第12章 制作图层遮罩动画

第4篇 核心篇

<<新手速成>>

第13章 应用时间轴和帧

第14章 创建元件和实例

第15章 应用“库”面板

第16章 制作简单动画

第17章 制作交互动画

第18章 矢量图绘制技巧

第5篇 精通篇

第19章 应用基本ActionScript

第20章 应用高级ActionScript

第21章 应用Flash精彩组件

第22章 应用Flash屏幕动画

第23章 影视动画后期处理

第6篇 高手篇

第24章 高手案例实战：制作图形动画

第25章 高手案例实战：制作图像动画

第26章 高手案例实战：制作鼠标动画

第27章 高手案例实战：制作文字特效

第28章 高手案例实战：制作趣味游戏

第29章 高手案例实战：制作教学课件

第30章 高手案例实战：制作电子贺卡

第31章 高手案例实战：制作Banner动画

第32章 高手案例实战：制作商业广告

<<新手速成>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>