

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787122128249

10位ISBN编号：7122128245

出版时间：2012-2

出版时间：化学工业出版社

作者：李丽芬，孙丽云 主编

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

前言

C语言是目前最流行的程序设计语言之一，它既具有高级语言程序设计的特点，又具有汇编语言的功能。

同时，C语言概念简洁、语句紧凑、表达能力强、程序结构性和可读性好，很多院校都将C语言作为第一门计算机语言课程开设。

本书详细介绍了C语言程序设计中最基本的语法规则和程序设计方法。

在编写过程中，力求做到概念准确、简洁，语言通俗易懂；注重前后内容的衔接，知识点安排由浅入深、循序渐进，可以使初学者快速地掌握C语言的基础知识，从而对C语言有一个全面、直观、系统的认识。

本书从C语言的基础知识出发，根据学习者的认知规律，精选内容，把复杂的问题简单化，强调基础知识。

书中安排了大量例题，难易适中，覆盖面广，既包括理解语法的内容，又有联系实际提高编程能力的例子。

书中例题分析了解决问题的思路和算法，程序中加入了部分代码注释，部分程序还配有相关的流程图，以提高读者的学习效率。

为了便于读者更好地学习和理解C语言，书中常见错误分析部分指出了初学者在学习C语言过程中的一些常见的问题，并给出了正确的解决方法，增加了学习的方向性。

本书考虑到当前的应用情况，采用目前最为流行的VC作为开发环境，详细介绍了C语言程序设计的全过程。

书中全部例题均在VisualC++6.0环境编译过，运行结果也是在VisualC++6.0环境下得到的。

本书层次分明，适合作为高等院校C语言程序设计课程的教材，可以满足不同专业、不同学时的教学需要。

为了克服学时少、内容多的矛盾，建议在教学中注重学生程序设计能力的培养，精讲多练，举一反三，采用案例教学和任务驱动相结合，以提高学生学习的兴趣和主动性，让学生在实践中逐步掌握语法规则。

为了方便教师开展教学工作，本书提供多媒体电子课件，如有需要可发邮件至cipedu@163.com索取。配套的习题与实验指导书也将很快出版。

C语言程序设计是一门强调实践练习的课程，无论是教师的教学还是学生的学习，课本只是其中的一部分，仅仅读书是不够的，必须经过大量的练习，多读程序、多写程序，一步一步地深入学习，知识一点一点地巩固，才能有比较好的效果，最终掌握结构化程序设计的精髓，独立编写出优秀高效的C语言程序。

本书第1、9章由孙丽云编写，第2、10章由熊丽编写，第3、6章由李丽芬、莫德举编写，第4、8章由马睿编写，第5章由刘佩贤编写，第7章由张秋菊编写，全书由李丽芬、云彩霞统稿，莫德举定稿。

由于作者水平有限，书中难免有疏漏和不当之处，敬请读者和专家指正。

编者 2011年11月

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

本书涵盖了C语言的基础知识，对部分知识作了深入的拓展，内容层次分明。本书共10章，详细介绍了C语言的基本概念、数据类型及其运算、选择结构、循环结构、数组、函数、编译预处理、指针、结构体和共用体、文件等内容。每章配有程序实例和常见错误分析，有利于读者掌握程序设计的基本方法和编程技巧，此外，每章配有课后习题，便于读者巩固已学知识。

本书适合作为高等院校C语言程序设计课程的教材，可以满足不同专业、不同学时的教学需要，对电子信息类专业和计算机相关专业可以讲授本书的全部内容，其他专业可以讲授本书的部分内容。本书也适合计算机水平考试培训及各类成人教育等教学使用。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 引言

- 1.1 C语言的发展
- 1.2 C语言的特点
- 1.3 C程序结构
- 1.4 C程序的实现
- 1.5 常见错误分析
- 本章小结
- 习题

第2章 数据类型及其运算

- 2.1 基本字符和标识符
- 2.2 常量与变量
- 2.3 数据类型
- 2.4 数据类型的转换
- 2.5 运算符和表达式
- 2.6 数据的输入和输出
- 2.7 赋值语句和顺序结构程序设计
- 2.8 数学函数
- 2.9 应用举例
- 2.10 常见错误分析
- 本章小结
- 习题

第3章 选择结构及其应用

- 3.1 关系运算符和关系表达式
- 3.2 逻辑运算符和逻辑表达式
- 3.3 if语句
- 3.4 switch语句
- 3.5 条件运算符和条件表达式
- 3.6 应用举例
- 3.7 常见错误分析
- 本章小结
- 习题

第4章 循环结构及其应用

- 4.1 while循环语句
- 4.2 for循环语句
- 4.3 do-while循环语句
- 4.4 三种循环语句的比较
- 4.5 break语句和continue语句
- 4.6 循环嵌套
- 4.7 goto语句和标号
- 4.8 应用举例
- 4.9 常见错误分析
- 本章小结
- 习题

第5章 数组

- 5.1 一维数组

<<C语言程序设计教程>>

5.2 二维数组

5.3 字符数组和字符串

5.4 常见错误分析

本章小结

习题

第6章 函数

第7章 预处理命令

第8章 指针

第9章 结构体与共用体

第10章 文件

附录

参考文献

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>