

<<轻松学编程>>

图书基本信息

书名：<<轻松学编程>>

13位ISBN编号：9787122134219

10位ISBN编号：7122134210

出版时间：2012-4

出版时间：化学工业出版社

作者：祝红涛,王伟平,郝相林 等编著

页数：340

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

C#是随Visual Studio.NET发布的一种新语言，主要以组件为基础进行软件开发。在本书中首先介绍搭建、配置开发环境等基础知识；接着介绍C#语言中的基础语法知识，例如基本数据类型、变量和常量、运算符、流程控制语句以及数组等；再重点介绍面向对象编程技术，例如类、对象、方法、接口、抽象类、封装、继承以及多态等；然后介绍一些常用的扩展技术，例如集合、异常处理等；之后介绍字符串和正则表达式、Windows窗体编程、MDI程序设计、使用ADO.NET访问数据库以及文件和IO流；最后介绍了一个综合案例——图书管理系统。

本书具有知识全面、实例精彩、指导性强的特点，力求以全面的知识及丰富的实例来指导读者透彻地学习C#各方面的知识。本书可以作为C#基础入门学习书籍，也可以帮助中级读者提高编程技能。

<<轻松学编程>>

书籍目录

第1章 创建C#开发环境

- 1.1 C#语言简介
- 1.2 .NET Framework概述
- 1.3 程序集
- 1.4 配置.NET Framework环境
 - 1.4.1 安装Visual Studio 2010
 - 1.4.2 熟悉Visual Studio 2010
- 1.5 用C#创建.NET应用程序
 - 1.5.1 设置应用程序的属性
 - 1.5.2 使用C#创建控制台程序
 - 1.5.3 使用C#创建Windows窗体程序
- 1.6 命名空间
 - 1.6.1 命名空间的结构
 - 1.6.2 定义和引用命名空间
 - 1.6.3 引用命名空间
- 1.7 实践案例：使用控制台程序模拟登录系统
- 1.8 动手练一练
 - 1.8.1 练习题
 - 1.8.2 上机实践

第2章 C#编程基础

- 2.1 数据类型
 - 2.1.1 值类型
 - 2.1.2 引用类型
 - 2.1.3 数据类型转换
- 2.2 变量和常量
 - 2.2.1 变量
 - 2.2.2 常量
- 2.3 运算符
 - 2.3.1 算术运算符
 - 2.3.2 赋值运算符
 - 2.3.3 关系运算符
 - 2.3.4 逻辑运算符
 - 2.3.5 特殊运算符
 - 2.3.6 条件运算符
 - 2.3.7 运算符的优先级
- 2.4 装箱和拆箱
 - 2.4.1 装箱
 - 2.4.2 拆箱
- 2.5 C#关键字
- 2.6 实践案例：逻辑运算符的真值表
- 2.7 动手练一练
 - 2.7.1 练习题
 - 2.7.2 上机实践

第3章 控制语句

- 3.1 条件语句

<<轻松学编程>>

- 3.1.1 if语句
- 3.1.2 if else语句
- 3.1.3 if else if else语句
- 3.1.4 嵌套if语句
- 3.1.5 switch语句
- 3.2 循环语句
 - 3.2.1 for循环语句
 - 3.2.2 while循环语句
 - 3.2.3 do while循环语句
 - 3.2.4 foreach语句
- 3.3 跳转语句
 - 3.3.1 break语句
 - 3.3.2 continue语句
 - 3.3.3 return语句
 - 3.3.4 goto语句
- 3.4 实践案例:编写简单的帮助系统
- 3.5 动手练一练
 - 3.5.1 练习题
 - 3.5.2 上机实践
- 第4章 数组
 - 4.1 一维数组
 - 4.1.1 声明数组
 - 4.1.2 初始化数组
 - 4.1.3 访问数组
 - 4.1.4 遍历数组
 - 4.2 复合数组
 - 4.2.1 二维数组
 - 4.2.2 多维数组
 - 4.2.3 锯齿数组
 - 4.3 数组操作
 - 4.3.1 Array类概述
 - 4.3.2 Array类的简单操作
 - 4.3.3 复制数组
 - 4.3.4 对数组排序
 - 4.4 实践案例:拆分锯齿数组
 - 4.5 动手练一练
 - 4.5.1 练习题
 - 4.5.2 上机实践
- 第5章 面向对象的基础
 - 5.1 面向对象编程
 - 5.2 类
 - 5.2.1 定义类
 - 5.2.2 类的字段
 - 5.2.3 类的属性
 - 5.3 对象
 - 5.3.1 创建对象
 - 5.3.2 对象的使用

<<轻松学编程>>

- 5.3.3 对象的生存周期
- 5.3.4 对象的清理
- 5.4 方法
 - 5.4.1 无参方法
 - 5.4.2 有参方法
 - 5.4.3 方法的重载
 - 5.4.4 静态方法
- 5.5 构造函数
- 5.6 析构函数
- 5.7 访问修饰符
- 5.8 实践案例：制作简单的计算器
- 5.9 动手练一练
 - 5.9.1 练习题
 - 5.9.2 上机实践
- 第6章 面向对象的关键技术
 - 6.1 封装
 - 6.2 继承
 - 6.2.1 继承的意义
 - 6.2.2 如何定义派生类
 - 6.2.3 作用域和继承
 - 6.2.4 覆盖基类成员的方法
 - 6.2.5 this关键字的使用
 - 6.3 base关键字和方法重写
 - 6.3.1 方法重写
 - 6.3.2 base关键字
 - 6.4 抽象类和密封类
 - 6.4.1 抽象类
 - 6.4.2 密封类
 - 6.5 多态
 - 6.5.1 什么是多态
 - 6.5.2 多态的实现
 - 6.6 接口
 - 6.6.1 接口的定义和实现
 - 6.6.2 接口与继承
 - 6.7 实践案例：实现购物系统中的用户信息
 - 6.8 动手练一练
 - 6.8.1 练习题
 - 6.8.2 上机实践
- 第7章 集合
 - 7.1 C#内置集合
 - 7.1.1 ArrayList集合
 - 7.1.2 使用堆栈（Stack集合）
 - 7.1.3 使用队列（Queue集合）
 - 7.1.4 使用Hashtable集合
 - 7.1.5 使用BitArray集合
 - 7.1.6 使用SortedList集合
 - 7.2 自定义集合

<<轻松学编程>>

- 7.2.1 声明集合
- 7.2.2 为集合添加对象
- 7.2.3 删除集合中的元素
- 7.2.4 在集合中检索元素
- 7.3 实践案例：模拟树形菜单
- 7.4 动手练一练
 - 7.4.1 练习题
 - 7.4.2 上机实践
- 第8章 字符串和正则表达式
 - 8.1 字符串概述
 - 8.2 String类
 - 8.2.1 String类的构造函数
 - 8.2.2 String类的属性和索引器
 - 8.2.3 比较字符串
 - 8.2.4 定位与查找字符串
 - 8.2.5 提取字符串
 - 8.2.6 拆分字符串
 - 8.2.7 String类中的其他常用方法
 - 8.3 StringBuilder类
 - 8.3.1 追加字符串
 - 8.3.2 使用AppendFormat对字符串进行处理
 - 8.3.3 插入字符串
 - 8.3.4 替换字符串
 - 8.4 正则表达式
 - 8.4.1 正则表达式的语法规则
 - 8.4.2 基本类
 - 8.4.3 匹配、组合和捕获
 - 8.5 格式化字符
 - 8.6 实践案例：字符串操作系统
 - 8.7 动手练一练
 - 8.7.1 练习题
 - 8.7.2 上机实践
- 第9章 异常处理
 - 9.1 异常概述
 - 9.2 异常处理
 - 9.3 异常类
 - 9.3.1 基于类型的筛选异常
 - 9.3.2 System.Exception类
 - 9.3.3 内部异常类
 - 9.4 自定义的异常类
 - 9.5 实践案例：模拟邮箱注册
 - 9.6 动手练一练
 - 9.6.1 练习题
 - 9.6.2 上机实践
- 第10章 创建Windows窗体应用程序
 - 10.1 Windows窗体控件概述
 - 10.2 基本控件

<<轻松学编程>>

- 10.2.1 TextBox控件
- 10.2.2 MaskedTextBox控件
- 10.3 显示信息的控件
 - 10.3.1 Label控件
 - 10.3.2 LinkLabel控件
- 10.4 图形和图像类控件
 - 10.4.1 ImageList控件
 - 10.4.2 PictureBox控件
- 10.5 按钮类控件
 - 10.5.1 Button控件
 - 10.5.2 RadioButton控件
 - 10.5.3 CheckBox控件
- 10.6 列表类控件
 - 10.6.1 ListBox控件
 - 10.6.2 ComboBox控件
 - 10.6.3 ListView控件
- 10.7 容器类控件
 - 10.7.1 Panel控件
 - 10.7.2 TabControl控件
 - 10.7.3 GroupBox控件
- 10.8 实践案例：员工管理系统
- 10.9 动手练一练
 - 10.9.1 练习题
 - 10.9.2 上机实践
- 第11章 MDI程序设计
 - 11.1 MDI概述
 - 11.2 MDI窗体
 - 11.2.1 创建MDI应用程序
 - 11.2.2 标准窗体
 - 11.3 MDI应用程序中的菜单
 - 11.3.1 MDI程序菜单的特征
 - 11.3.2 创建MDI菜单
 - 11.3.3 合并菜单
 - 11.3.4 上下文菜单
 - 11.4 MDI窗体事件
 - 11.5 管理子窗体
 - 11.5.1 排列子窗体
 - 11.5.2 使用菜单选择MDI子窗体
 - 11.6 RichTextBox控件
 - 11.6.1 使用RichTextBox控件读写文件
 - 11.6.2 格式化富文本框
 - 11.7 实践案例：制作简单的记事本
 - 11.8 动手练一练
 - 11.8.1 练习题
 - 11.8.2 上机实践
- 第12章 使用ADO.NET数据库访问技术
 - 12.1 ADO.NET概述

<<轻松学编程>>

- 12.1.1 ADO.NET命名空间
- 12.1.2 数据库特定的类（提供者对象）
- 12.2 ADO.NET连接数据库
 - 12.2.1 定义一个连接字符串
 - 12.2.2 存储连接字符串
 - 12.2.3 读取连接字符串
 - 12.2.4 测试连接
- 12.3 操作数据库
 - 12.3.1 使用DataAdapter填充DataSet对象
 - 12.3.2 使用Command对象对数据进行操作
 - 12.3.3 DataReader的使用
 - 12.3.4 DataTable和DataView的使用
 - 12.3.5 使用Command Builder生成SQL语句
- 12.4 DataSet概述
 - 12.4.1 更新DataSet
 - 12.4.2 向DataSet中添加数据
 - 12.4.3 为DataSet筛选和排序
- 12.5 DataGridView控件
 - 12.5.1 认识DataGridView控件
 - 12.5.2 使用DataGridView显示数据
- 12.6 实践案例：学生信息管理系统

编辑推荐

《轻松学编程：轻松学C#编程（附光盘1张）》特色： 本书中引用了大量的动手实践来讲解C#程序开发知识，使读者更容易掌握C#应用开发。

本书难度适中，内容由浅入深，实用性强，覆盖面广，条理清晰。

结构独特：通过“概念、语法描述、动手实践”的模式将每个知识与实际应用中的问题相结合。

形式新颖：用准确的语言总结概念，用直观的图示演示过程，用形象的比喻帮助记忆。

内容丰富：涵盖了实际开发中所遇到的语法基础、控制语句、数组、字符串、WinForm、ADO.NET以及MDI等方面的热点问题。

随书光盘：本书为实例配备了视频教学文件，读者可以通过视频文件更加直观地学习C#的使用知识。

贴心的提示：为了便于读者阅读，全书还穿插着一些技巧、提示等小贴士。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>