

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787122147448

10位ISBN编号：7122147444

出版时间：2012-9

出版时间：化学工业出版社

作者：张慧 编

页数：191

字数：305000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

多媒体技术与应用是一门理论与实践并重的课程。

本教材介绍了多媒体计算机的软硬件组成及常见的多媒体硬件设备；数字音频的音质指标、常见的音频格式以及常用的音频处理软件的使用；图像的压缩技术、图像处理软件PhotoShopCS3的常用工具和常用技巧；数字视频处理技术，详细介绍了专业影视后期处理软件PremiereCS3的使用；多媒体压缩技术；FlashCS3软件的使用方法，重点介绍了基本动画的制作及影片的导出；多媒体集成工具Authorware7.0的使用。

每章后均设有思考与练习，设计了选择题、填空题、简答题和上机练习等题型。

本书适合作为高职高专计算机专业、数字媒体专业等专业的教材。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

第一章 多媒体技术概述

- 任务一 理解多媒体技术的基本概念
 - 任务二 了解多媒体计算机系统
 - 任务三 了解多媒体技术的应用与发展
 - 任务四 了解多媒体产品的开发工具与开发流程
- 思考与练习

第二章 音频数据的处理

- 任务一 了解声音的基本知识
 - 任务二 理解音频数字化技术
 - 任务三 掌握常见的音频格式
 - 任务四 认识音频数据处理软件——GoldWave
 - 任务五 使用GoldWave录制声音
 - 任务六 声音的编辑
 - 任务七 利用GoldWave进行音频文件格式的转化
- 思考与练习

第三章 图像的处理

- 任务一 了解图像的基本知识
 - 任务二 了解图像的压缩技术
 - 任务三 掌握图像的获取方法
 - 任务四 掌握图像的保存
 - 任务五 认识Photoshop CS3
 - 任务六 图像的基本操作
 - 任务七 图像的选取
 - 任务八 图像的色彩调整
 - 任务九 图像的修复
 - 任务十 图层与蒙版应用
- 思考与练习

第四章 视频的编辑与处理

- 任务一 认识视音频
 - 任务二 认识视频剪辑
 - 任务三 认识视频编辑
 - 任务四 认识非线性编辑软件Adobe Premiere Pro cS3
 - 任务五 教学短片的制作
 - 任务六 素材采编到生成DVD影片
- 思考与练习

第五章 数据压缩技术

- 任务一 了解多媒体压缩技术
 - 任务二 数据压缩编码分类
 - 任务三 理解采样、量化、编码的概念
 - 任务四 掌握常用的多媒体编码技术
 - 任务五 了解视频编码技术
- 思考与练习

第六章 计算机动画

- 任务一 了解计算机动画的基本知识
- 任务二 了解绘图的基础知识

<<多媒体技术及应用>>

任务三 动画制作

任务四 交互动画

任务五 声音效果的制作

任务六 Flash动画的播放和导出

任务七 制作“动态相册”

任务八 制作百叶窗效果

第七章 多媒体集成工具——Authorware

任务一 认识多媒体集成工具——Authorware

任务二 用Authorware制作动画

任务三 用Authorware实现人机交互

任务四 掌握声音影像信息控制

任务五 掌握Authorware编程

任务六 文件打包与发行

思考与练习

参考文献

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>