第一图书网, tushu007.com

# <<多媒体技术及应用>>

## 图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787122147448

10位ISBN编号：7122147444

出版时间：2012-9

出版时间：化学工业出版社

作者：张慧 编

页数：191

字数：305000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<多媒体技术及应用>>

## 内容概要

多媒体技术与应用是一门理论与实践并重的课程。
本教材介绍了多媒体计算机的软硬件组成及常见的多媒体硬件设备；数字音频的音质指标、常见的音频格式以及常用的音频处理软件的使用；图像的压缩技术、图像处理软件PhotoShopCS3的常用工具和常用技巧；数字视频处理技术，详细介绍了专业影视后期处理软件PremiereCS3的使用；多媒体压缩技术；FlashCS3软件的使用方法，重点介绍了基本动画的制作及影片的导出；多媒体集成工具Authorware7.0的使用。
每章后均设有思考与练习，设计了选择题、填空题、简答题和上机练习等题型。
本书适合作为高职高专计算机专业、数字媒体专业等专业的教材。

第一图书网, tushu007.com

# <<多媒体技术及应用>>

## 书籍目录

第一章 多媒体技术概述
任务一理解多媒体技术的基本概念
任务二了解多媒体计算机系统
任务三了解多媒体技术的应用与发展
任务四 了解多媒体产品的开发工具与开发流程
思考与练习
第二章 音频数据的处理
任务一 了解声音的基本知识
任务二 理解音频数字化技术
任务三 掌握常见的音频格式
任务四 认识音频数据处理软件——GoldWave
任务五 使用GoldWave录制声音
任务六 声音的编辑
任务七 利用GoldWave进行音频文件格式的转化
思考与练习
第三章 图像的处理
任务一 了解图像的基本知识
任务二 了解图像的压缩技术
任务三 掌握图像的获取方法
任务四 掌握图像的保存
任务五 认识Photoshop CS3
任务六 图像的基本操作
任务七 图像的选取
任务八 图像的色彩调整
任务九 图像的修复
任务十 图层与蒙版应用
思考与练习
第四章 视频的编辑与处理
任务一 认识视音频
任务二 认识视频剪辑
任务三 认识视频编辑
任务四 认识非线性编辑软件Adobe Premiere Pro cS3
任务五 教学短片的制作
任务六 素材采编到生成DVD影片
思考与练习
第五章 数据压缩技术
任务一 了解多媒体压缩技术
任务二 数据压缩编码分类
任务三 理解采样、量化、编码的概念
任务四 掌握常用的多媒体编码技术
任务五 了解视频编码技术
思考与练习
第六章 计算机动画
任务一 了解计算机动画的基本知识
任务二 了解绘图的基础知识

第一图书网, tushu007.com


任务三 动画制作
任务四 交互动画
任务五 声音效果的制作
任务六 Flash动画的播放和导出
任务七 制作“ 动态相册 ”
任务八 制作百叶窗效果
第七章 多媒体集成工具——Authorware
任务一 认识多媒体集成工具——Authorware
任务二 用Authorware制作动画
任务三 用Authorware实现人机交互
任务四 掌握声音影像信息控制
任务五 掌握Authorwarc编程
任务六 文件打包与发行
思考与练习
参考文献

第一图书网, tushu007.com

# <<多媒体技术及应用>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com