

<<几率游戏>>

图书基本信息

书名：<<几率游戏>>

13位ISBN编号：9787208082946

10位ISBN编号：7208082944

出版时间：2009-5

出版时间：世纪文景 上海人民出版社

作者：Adam Fawer 亚当·弗尔

页数：425

译者：李馥名

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<几率游戏>>

内容概要

曼哈顿到处都是疯子。

大卫·凯恩，哥伦比亚大学统计学博士，癫痫病患，亡命赌徒。

一项秘密的临床实验带他进入了浩瀚的平行世界。

闭上眼，就可以看见未来！

凯恩的秘密不胫而走，心怀鬼胎的双重间谍、秘密实验的幕后“教授”、势力庞大的情报组织皆为了各自目的对他伸出魔爪。

凯恩身边危机四伏，只能依靠几率的推演走向亦真亦幻的“未来”……是掌控未来，还是被未来掌控？

也许，不同的选择将给你带来不同的结局。

<<几率游戏>>

作者简介

亚当·弗尔 (Adam Fawer 1970-) 美国宾西法尼亚大学统计学硕士，斯坦福大学商学院MBA高材生。

曾任职索尼音乐、J.P.摩根，后担任About.com首席运营官。

弗尔曾因先天性视觉障碍，16岁之前一生生活在黑暗与光明的边缘。

30岁时，身为科技新贵的他毅然辞去工作投身写作，只因为成为作家是他的童年梦想。

本书是他的处女作。

<<几率游戏>>

章节摘录

第一章 牺牲者

“20元，要不要跟？”

大卫·凯恩听到这句话却无法作出响应，问题出在他的鼻子——他嗅到一股前所未闻的气味，这气味犹如炖煮过久的臭蛋和腐肉漂浮在尿桶中。

他在网络上看过相关的报道，说是有人会因为这种难以忍受的恶臭而自我了断。

那时候他不信，但是现在嘛……现在看来似乎一点也不夸张。

虽然明白这股气味是少数神经细胞变异后的副作用，他却无法置之不理。

据他的大脑判断，这气味是百分之百真实的，比桌上香烟的烟雾缭绕更真切，也比沃尔特面前宵夜散发出来的味道更实在。

尽管麦当劳的油膩气味依旧飘散在空气里，整间屋子甚至还弥漫着混合了失望和挫败的汗味，这股味道还是很明显。

这股恶臭强烈到让他的眼睛开始泛湿。

但是臭归臭，凯恩实际上并没有对它那么深恶痛绝，这味道不过表示下一个阶段会马上到来。

由那种催人呕吐的超级恶臭便可确定：就快要有好戏看了。

它发作得很快，但现在可是他最不愿意发病的时候。

虽然明知自己只是在作垂死挣扎，凯恩还是紧闭双眼好一会儿，企图逃避现实，继而睁开眼睛，瞪视着沃尔特前方红黄相间的被压扁的薯条盒子。

盒子在他眼里竟然如同一颗心脏般跳动着。

凯恩立刻将视线移开，有点担心自己会不会吐出来。

“大卫，你还好吧？”

凯恩感觉肩膀上有只温暖的手，是“顺子大姐”修女玛丽的。

她以前是一位修女，戴了副比凯恩年纪还大的特大假牙，是目前围坐牌桌前的惟一女性。

事实上，她根本就是这整个俱乐部里惟一的女人，除了两个瘦到弱不禁风的罗马尼亚女店员不时在场里来回穿梭——她们是尼可拉耶夫刻意安排的，盯着确定没有人无故离席。

尽管大家都称呼她为“修女”，玛丽仍是这里惟一的女性赌徒，但对于那些蛰居于地窖或是俄国佬口中的pod—vaal（地下室）中的男人而言，她更像是大家的代理母亲。

其实并非真的有人住在地窖里面，但凯恩敢打赌，如果他问这二十多名盘踞赌桌前的任何一位男性：什么地方能让你真正获得存在感？

答案一定是这里——一个狭小无窗的地下室，位于纽约东村某处地下十五英尺的地方，所有的常客都跟凯恩一样是赌徒，是深陷其中的上瘾者。

赌徒中不乏坐拥华尔街豪华办公室或在中城区身居要职的人，他们随身携带烫金名片，不过他们没人不在乎那些东西，他们在乎的是手上的扑克牌，还有要不要继续跟。

每天晚上，他们都会回到车诺比酒吧下面那个拥挤的地下室，车诺比是一间位于D大道上的餐厅兼酒吧。

环境是脏了些，但维塔利·尼可拉耶夫开设的赌盘倒是相当干净。

凯恩打从看到维塔利的第一眼起，就凭对方苍白的肤色和纤细柔弱的双臂，认定他是个会计师之类的角色，而非俄罗斯暴徒。

但在维塔利·尼可拉耶夫把梅尔文·舒斯特那个混蛋痛殴出去的当晚，他的猜想就此失效。

说到底，梅尔文不过是个选错地方作弊、人畜无害的糟老头罢了，但在凯恩搞清楚状况前，尼可拉耶夫早已将这位大肚老爹的肥脸揍得血肉模糊。

从此以后，没有人敢在地窖赌场里搞小动作。

这里便是凯恩称之为家的地方。

他那间上西城区的迷你套房不过是拿来睡觉、洗澡，偶尔刮刮胡子用的。

有时他也会带女人回去，不过他已经很久没这么做了，因此毫无疑问，凯恩目前接触的惟一女性就是修女玛丽。

<<几率游戏>>

“大卫，你还可以吧？”

“修女大姐关切的声音将凯恩的思绪带回眼前。

他眨了眨眼，连忙跟修女大姐点个头，暂且将那股恶心感抛诸脑后。

“嗯，我还好，修女大姐，谢谢你。”

“真的吗？”

你看起来脸色有点发绿。

“不过是想捞些花花绿绿的钞票嘛。”

凯恩淡然地微微露齿一笑。

“我们这会儿是在咖啡厅啊，还是你们俩想去开房间？”

“沃尔特露出他那排发黄的牙齿轻蔑地笑着，倾身靠近凯恩，近到足以让凯恩闻到他嘴里散发出的大蒜味：“二——十——元——要——不——要——跟？”

凯恩看了看手里的牌，再看看桌上那几张，伸出胳膊把那头乱蓬蓬的头发拢了拢。

他硬生生将恶心的呕吐感吞回喉咙里，强迫自己忘掉那股臭味好作出决定。

“别在那边精打细算了，快赌。”

沃尔特催促道，一边拔出手指上的肉刺。

凯恩向来以心算闻名，若有必要他几乎可以完成任何复杂的数学运算，惟一难以掌握的变量是对手刻意营造出的假性几率，但他还是愿意放手一搏。

凯恩觉得沃尔特是故意催他，所以他漠然地瞄了那老家伙一眼，兀自估算着牌局。

他们玩的是德州扑克，规则很简单：每人握有两张底牌，桌上会另有三张翻牌（flop），这三张牌是掀开来给大家看的。

接着发牌人会丢出第四张牌（turn），再来便是第五张，也就是最后一张牌（river）。

每发一次牌就有一轮下注，最后玩家亮出自己的牌，谁握有最大的五张牌，谁就是赢家，而这五张牌是从桌上的五张和玩家自己手上的两张凑出来的。

这个游戏的精彩之处在于：聪明的玩家可以在每次发牌的当下评估牌局，并推算出各种可能的最佳组合。

当凯恩看着公家牌时，眼中所见并非三张牌，而是上百种可能性。

当然，他最在意的便是赢过对方的几率。

就目前手上的牌来说，凯恩判断自己获胜的几率还蛮高的，他有一对A——一张红心A和一张方块A——而桌上的公家牌则是一张梅花A及两张黑桃，分别是J跟6。

如此一来凯恩便握有三张A，也就是所谓的nuts——“必胜牌组”——不过还有很多流落在外的牌可能会造成变数。

于是他开始计算各种可能牌面的几率，就在凯恩脑中飞快演算的紧要关头，他那坚持空气中充满焦肉气味的神经终于不再作怪，大发慈悲地沉寂下来。

手上握有两张黑桃的人拥有四张黑桃的牌面——两张在手里，另外两张摊在桌上——这个人还需要至少一张黑桃才能凑出同花。

凯恩不停估算，在脑中将这一连串数字翻来倒去，有如孩童唱诵ABC字母歌般容易。

一副纸牌共有十三张黑桃，换言之，假设有人握着其中两张，那么最多剩下九张黑桃（也就是“流落在外”的牌）。

如果某人有两张黑桃，则接下来在那两张牌当中任何一张为黑桃的几率是36%，应该不算低吧，但是任何一人在第一轮就拥有两张黑桃的几率，却仅有6%。

凯恩启动脑中的运算枢纽以求获得最终解答，即某人得到两张黑桃并同时有另外一张现身牌桌的几率。

他叹了口气，数字在脑海中持续涌现，如一盏绚烂的霓虹灯忽明忽灭……2.1%，看来他有机会获胜。

他重复这项计算活动，这次推估的是其中一人握有一张黑桃而凑成同花的机会——对每个玩家来说仅2%。

另外用梅花而非黑桃来凑成同花的可能性更是微乎其微，每人0.3%，根本就没什么考虑的必要。

比较令人担心的是顺子。

<<几率游戏>>

桌上已经出现了一张A跟J，而自己手中并没有人头牌或10，这表示有十二张可以凑出顺子的牌流落在外（分别是四张K、Q和10），而某人手上握有其中两张并凑成顺子的机会只有3.6%。理论上，同花顺还是有出现的可能，但几率低到他根本懒得估算了。

既然凯恩已经拥有三张A，他现在最需要的是另一张A、一张J，或一张6。一旦拿到A就能凑出铁支，J或6则是葫芦——三张A配两张J或三张A配两张6。有七张流落在外的牌（一张A、三张J，以及三张6），而他分到其中任何一张的几率会是——凯恩的双眼炯炯有神，全身血脉贲张——28%，还不赖！

他看了沃尔特一眼，试图从这家伙泛湿的眼睛里读出蛛丝马迹，但除了那个呆滞焦虑的自我影像外根本一无所获。

这个形象也紧张地饥渴着，一种对于赌博游戏的迫切渴望，让人只想不停地赌、赌、赌。

这时，另一波可怕的恶臭再度袭来，腹中胆汁热辣辣地涌入嘴里，又被他一股脑儿吞了下去。

凯恩知道自己应该快倒下去了，但是他不能，不能在握有绝佳好牌的时候倒下去，该死的绝对不行。

就算他的眼睛渗出血来，他也不愿意离开，他一定要撑到这局结束。

凯恩拿了四个筹码，无意识地丢到彩池里。

“加20。”

“跟注。”

“顺子修女跟进。”

凯恩希望她凑成一对J就好，而不是使出她著名的顺子攻势。

“跟注。”

“靠，老石也跟进了！”

一如往常，老石如雕像般端坐，几乎闻风不动，不过这倒不是他被冠上这个外号的由来，这个诨名源于他该死的顽固性格。

老石总是一板一眼，对于一时兴起或任何预感均无动于衷，且工于精打细算，若非有机会凑成顺子或同花，他是绝对不会出手的。

凯恩暗咒自己为什么不喊高一点，让那些想凑顺子的玩家在出场前多输一点，如果他下一轮才加码的话，这些人可能就不会跟进了。

但那股气味在他脑中挥之不去，让他这场玩起来像个低能儿。

然后他试着说服自己，不是这样的，他不过是略施小计好让这些家伙受骗上钩，以满足他的虚荣心，但事实并非如此。

都怪那股臭味：恶心、恶心，恶心死了……一旦合上双眼，他就能看到成堆的腐肉上覆满了不住扭动的白色蛆虫。

沃尔特拨弄着筹码，以一种慵懒自得的神态让那些筹码在指节间翻转。

<<几率游戏>>

编辑推荐

挑战丹·布朗《达·芬奇密码》，绝妙悬疑，解读尼古拉斯·凯奇《预见未来》几率奥义，国际惊悚小说作家协会年度最佳读本。

<<几率游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>