

<<新型智力扑克牌游戏>>

图书基本信息

书名：<<新型智力扑克牌游戏>>

13位ISBN编号：9787212021832

10位ISBN编号：7212021830

出版时间：2003-3

出版时间：安徽人民出版社

作者：刘祥夫

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新型智力扑克牌游戏>>

内容概要

“斗地主”是近年来风靡在大半个中国的一种新型扑克牌智力游戏，为国人首创。它结构严谨，牌理科学，紧张激烈，规模宏大，战术多变，立体层次性强，趣味高雅，深受民偷偷喜爱。

普遍认为它有超过麻将的趋势，从说更不弱于桥牌。

本书系统研究了“斗地主”牌戏的战法特点，并结合牌程战术，探讨了在商业社会下，斗牌对培养牌手的全局观念、合作意识和牺牲精神都有着重要意义。

这是一本集消闲、娱乐和益智力一体的大众读物，适合广大棋牌爱好者阅读。

借此小书，供您在繁忙的工作之余舒缓身心。

<<新型智力扑克牌游戏>>

书籍目录

前言第一章 漫话斗地主第二章 走牌规则 一、洗牌、底牌、腰牌和起牌 二、一次能出的牌组
三、牌力大小 四、走牌规则 五、叫牌 六、报张 七、输赢方式 八、礼仪 九、记分 十、复
式赛法 本章练习第三章 叫牌竞庄 一、牌力体系 1.牌力估算 2.叫牌模型 二、叫牌的其他
参照(北方牌系) 1.王多、大牌多,做庄没的说 2.两个三个轰,做庄不好赢 3.能玩不能玩
,不要看配牌 4.上家抬一抬,下家不叫牌 5.不起必打牌,好牌也是抬 6.三家不叫牌,末家
试试抬 7.遇上必打牌,大牌少了可和牌 8.想打冒险牌,本多才能玩 9.无王、无2、多空门
是好牌 10.牌整不叫牌 11.家有3、4、5,做庄实在苦 12.兴牌不连庄,背牌等好牌 13.遇
上擦鞋王,千万莫逞强 三、南方叫牌 本章练习第四章 斗牌结构分析 一、不对称分组 二、地
主与配牌 三、牌力的不确定分布 四、走牌的不规则性 五、叫牌竞庄是决定胜负的关键 六、差
牌能赢 本章小结第五章 地主战法 一、地主牌取胜的条件 二、地主走牌的基本技巧(北方牌系
) 1.单牌留一张 2.砣牌原理 3.不打守门员的牌 4.忍让 5.耗其主力第六章
上家战法第七章 中门战法第八章 守门战法第九章 反战技法第十章 残局例解第十一章 战例
解析第十二章 关牌第十三章 小地主与找朋友第十四章 功夫在牌外附录1 斗地主记分表附录2
斗地主走牌记录表附录3 斗地主大赛规则

<<新型智力扑克牌游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>