

<<血酬定律（精装）>>

图书基本信息

## <<血酬定律（精装）>>

### 内容概要

2003年《新周刊》年度新锐作品

本书提出了血酬和元规则等概念。

所谓血酬，即流血拼命所得的酬报，体现着生命与生存资源的交换关系。

从晚清到民国，吃这碗饭的人比产业工人多得多。

血酬的价值，取决于所拼抢的东西，这就是“血酬定律”。

这个道理很浅显，却可以推出许多惊人的结论。

如果再引入一些因素，一层一层地推论下去，还可以解释书中的其他概念，成为贯穿全书的基本逻辑。

因此，作者把“血酬定律”当作书名。

血酬定律有三个要点：

一、血酬就是以生命为代价从事暴力掠夺的收益。

二、当血酬大于成本时，暴力掠夺发生。

三、暴力掠夺不创造财富。

根据第一个要点，以生命为代价从事狩猎或挖煤的收益不算血酬。

暴力掠夺特指以人类及其所拥有的财富为对象的行为。

根据第二个要点，在暴力掠夺发生时，人类必定权衡成本和收益。

成本至少有四类：1、良心。

同情心和正义感。

2、机会成本。

在权衡中，与卖命并列的还有卖力、卖身和卖东西等选项，人们会比较血、汗、身、财的付出与收益。

3、人工和物资的消耗。

4、暴力对抗带来的风险。

无论是暴力镇压，暴力反抗，还是暴力掠夺者之间的竞争，暴力掠夺都要面临一定的伤亡风险。

以上四类成本与收益的权衡，每类都能演义出一串历史故事。

根据第三个要点，暴力掠夺不创造财富，只能转移财富，这就会引出暴力掠夺者与财富创造者互动的漫长故事。

本书对血酬定律作了深入的研究。

<<血酬定律（精装）>>

作者简介

吴思：

著名历史学家。

1957年生于北京，1982年中国人民大学中文系毕业，现为《炎黄春秋》杂志总编辑。

主要著作有：

《潜规则：中国历史中的真实游戏》

《血酬定律：中国历史中的生存游戏》

<<血酬定律（精装）>>

书籍目录

再版前言

自序

正编

- 【一】 匪变：血酬定律及其推想
- 【二】 命价考略
- 【三】 潜规则与正式规则切换的秘密
- 【四】 刘瑾潜流
- 【五】 县官的隐身份
- 【六】 灰牢考略
- 【七】 庶人用暗器
- 【八】 出售英雄
- 【九】 硬伙企业
- 【十】 洋旗的价值
- 【十一】 地霸发迹的历程
- 【十二】 我认出了一个小物种
- 【十三】 白员的胜局
- 【十四】 金庸给我们编了什么梦

杂编

- 【一】 《万历十五年》没说透
- 【二】 潜规则的定义
- 【三】 废渠的事理
- 【四】 雁户：基本故事和变型故事
- 【五】 老虎为什么不长翅膀（寓言）

后记 中国通史的一种读法

附录 在历史中找到了安身立命的地方

<<血酬定律（精装）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>