

## <<Maya必备手册>>

### 图书基本信息

书名：<<Maya必备手册>>

13位ISBN编号：9787300090313

10位ISBN编号：7300090311

出版时间：2008-4

出版时间：中国人民大学出版社

作者：完美动力

页数：574

字数：900000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya必备手册>>

### 内容概要

Maya软件从诞生至今，模块菜单界面力注保持统一，内部架构非常先进，设计师完全可以通过不同的方法来完成同一件事情，这对很多个性化的设计师来说是梦寐以求的，但也因为如此，许多初学者不能很快地熟练掌握该软件，罗马城不是一天建成的，希望初学Maya的读者要有更多的耐和毅力。

全书共分两大部分，多边形部分和曲面部分，多边形部分为7章，曲面部分分为4章，每章的命令参数我们都进行了详细的讲解，并配有中文标注，对于常用的命令还有详细的案例讲解，再配上完整的教学视频，使读者能够在观看视频教学的同时，参照配套书籍上的参数，进行循序渐时的学习。

## 书籍目录

第1章 Select[选择] 1.1 Object / component[选择物体的构成单元] 1.2 Vertex[选择点] 1.3 Edge[选择线] 1.4 Face[选择面] 1.5 UV[选择UV] 1.6 Vertex Face[选择顶点面] 1.7 Select Edge Loop.Tool[选择纵向环形线] 1.8 Select Edge Ring Tool[选择横向圈形线] 1.9 Select Border Edge Tool[选择边界线] 1.10 Select Shortest Edge Path Tool[选取最短路径] 1.11 Convert Selection[切换选择] 1.11.1 To Vertices[切换成点] 1.11.2 To Vertex Faces[切换成顶点面] 1.11.3 To UVs[切换成UV坐标] 1.11.4 To UV Shell[切换成uV外壳] 1.11.5 To UV Border[切换到有uV的边界] 1.11.6 To Shell[切换到外壳] 1.11.7 To Shell Border[切换到外壳边界] 1.11.8 To Edges[切换到边] 1.11.9 To Edge Loop[切换到纵向环形边] 1.11.10 To Edge Ring[切换到横向圈形边] 1.11.11 To Contained Edges[切换成所包含的边] 1.11.12 To Faces[切换至面] 1.11.13 To Face Path[切换成当前选择对象路径的面] 1.11.14 To Contained Faces[切换成所包含的面] 1.12 Grow Selection Region[增加选择单元] 1.13 Shrink Selection Region[减少选择单元] 1.14 Select Selection Boundary[选择单元边界] 1.15 Select Contiguous Edges[选择连续边] 1.16 Select Using Constraints[选择约束]第2章 Mesh[多边形]第3章 Edit Mesh[编辑多边形]第4章 Proxy[代理]第5章 Normals[法线]第6章 Color[颜色]第7章 Create UVs[创建UVs]第8章 Edit Curves[编辑曲线]第9章 Surfaces[曲面]第10章 Edit NURBS[编辑NURBS曲面]第11章 Subdiv Surfaces[细分曲面]

## <<Maya必备手册>>

### 编辑推荐

随着数字影视技术的发展，用功能强大的Maya模型技术来模拟真实世界中物体的形体效果已经成为模型师的首选。

您无须打开电脑，无须点击鼠标，只要翻开这套书，即可轻松查对Maya复杂的软件命令，快速了解各参数的含义！

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>